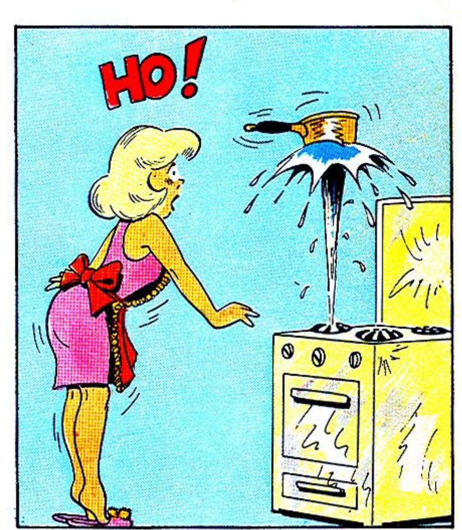
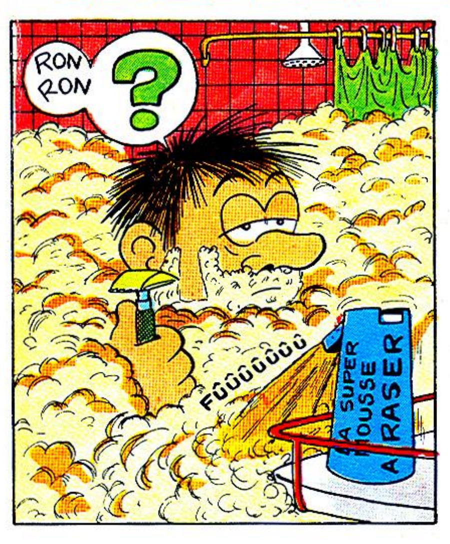
Pif

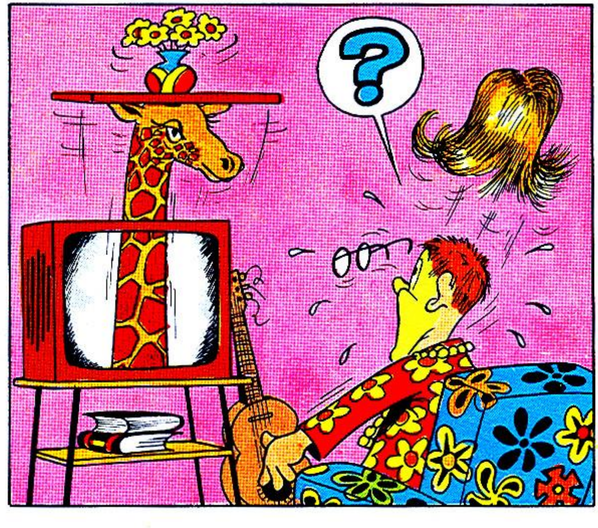
TOUT EN RÉCITS COMPLETS

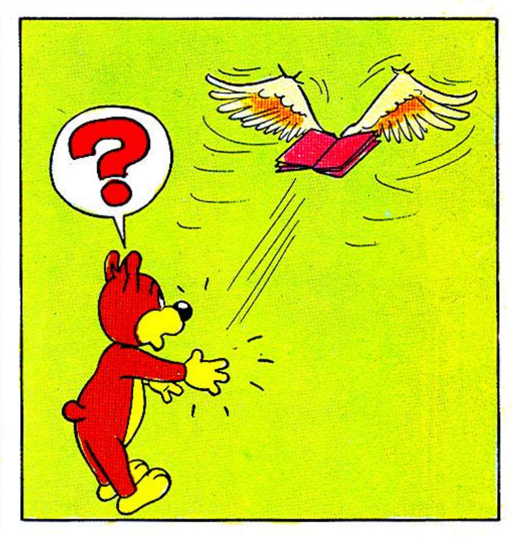
et son GADGET surprise
N° 28











2 F HEBDOMADAIRE 25e ANNÉE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1266

PIF et le super-gadget

TEDDY TED

« une selle pour Stormy »

LES PIONNIERS DE L'ESPERANCE

« Le cerveau de secours »

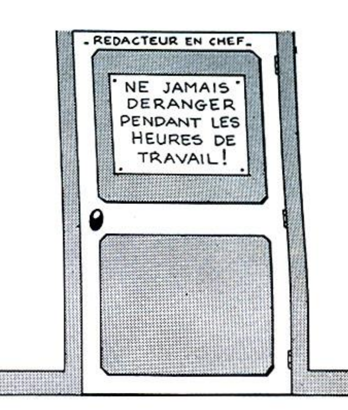
TOTOCHE

« Au risque de mourir »

ET LE GADGET-SURPRISE

P. 59-60





L'usurpateur

Je vous le dis. La vie de rédacteur en chef : un rêve, la liberté et la tranquillité. Il faut savoir en profiter. Ce matin je suis parti le plus tôt possible pour bien l'apprécier. Je suis arrivé au journal à huit heures et demie. Il n'y avait pas beaucoup de monde. Sur le bureau un énorme paquet de lettres... Je les ai lues : des lecteurs, encore des lecteurs. Ah ça! pour écrire, ils écrivent.
Ça fait passer un moment jusqu'à l'arrivée des rédacteurs. Voilà Michel et Colette avec les épreuves de l'imprimerie qui demandent si ça va et me regardent avec curiosité. Martine la maquettiste, apporte une vingtaine de projets pour les prochaines couvertures. Le téléphone sonne, un dessinateur est malade et demande à porter ses dessins plus tard... Je préviens Yves et pendant ce temps, un autre dessinateur entre dans la pièce avec un grand carton, pour étaler autour de moi des aventures plus ou moins passionnantes. Richard me rappelle qu'il faut choisir le prochain gadget surprise et en pose une centaine sur mon bureau, tandis que l'on m'apporte sur une grande feuille les résultats du dernier concours. Des gens qui ont rendez-vous attendent dans l'antichambre. J'ai le temps d'avaler un sandwich à midi avant de répondre à un journaliste qui veut tout savoir sur Nestor. C'est l'heure du comité de rédaction. Jean-Paul fait entrer secrétaire, rédacteurs, dessinateurs. Et c'est comme ça jusqu'à huit heures du soir : téléphone, réunions, visites!
La tranquillité du rédacteur en chef? Un rêve, oui. On frappe à la porte. C'est le garde qui vient me chercher. Ouf. Il était temps. La vie de rédacteur en chef, un cauchemar... Une vraie vie de prisonnier. Je comprends qu'il soit parti en vacances. Moi, je préfère encore retourner d'où je viens...

Nestor

De vous à nous — de nous à vous

Régine PLACE, à Bayonne : « ...J'aimerais savoir si les filles ont le droit de faire le jeu-concours primé ? »
Bien sûr! Le contraire serait bien étonnant de notre part!

X..., en vacances à Saint-Pair : « ...Je voudrais savoir quel âge ont Totoche et ses copains. »

Ils ont environ douze ans... mais quelle expérience ils ont déjà !...

Nicole LALANDE, à Libourne, nous a envoyé une bien gentille lettre. Pensez... des éloges à ébranler notre modestie ! Toutes nos amitiés à Nicole et à sa maman.

(Suite en page 77.)

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10

Boite postale n° 77 X

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées) C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boite Postale 77 - X, PARIS 10e

C. C. P. 4620-25

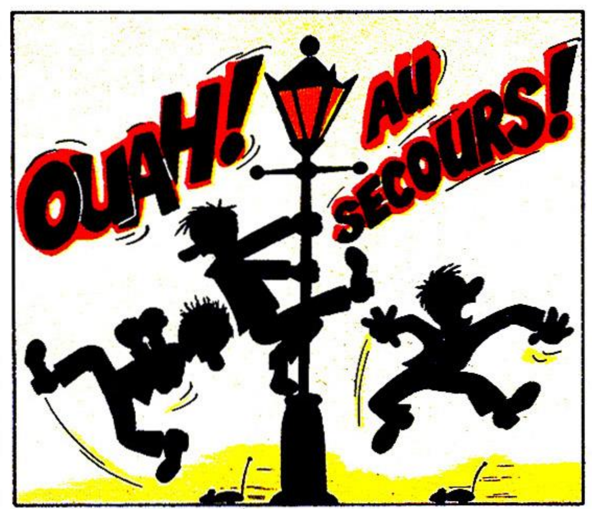
Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

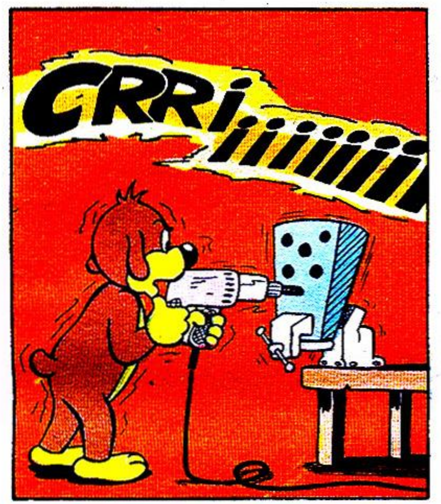
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10e.
Tél. 205-97-28

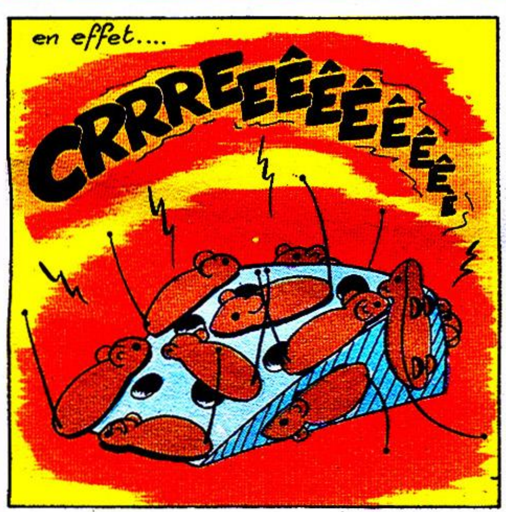
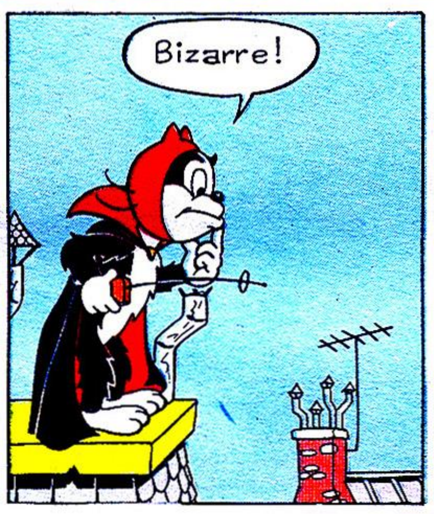
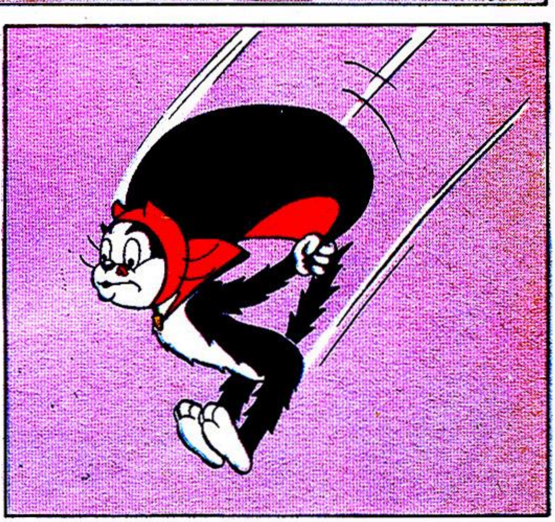


demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.


BIGRE!
BZZZZZ

OUAH!
AU SECOURS!

Il faut faire quelque chose, j'ai une idée!

CRRIiiiiiiii

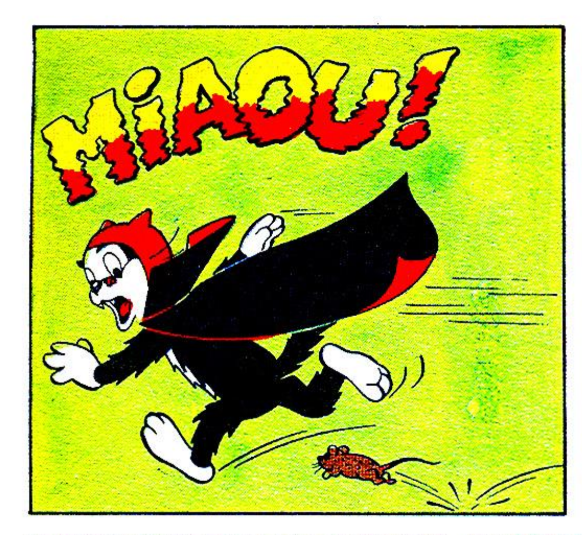
Enfin, il est aimanté! Passons maintenant à la phase finale!

Ça marche!

en effet....
CRRREÊÊÊÊÊÊÊ

Bizarre!


Je comprends tout pas bête ce piège!
1266-2

Qui a bien pû faire ça?
Moi!

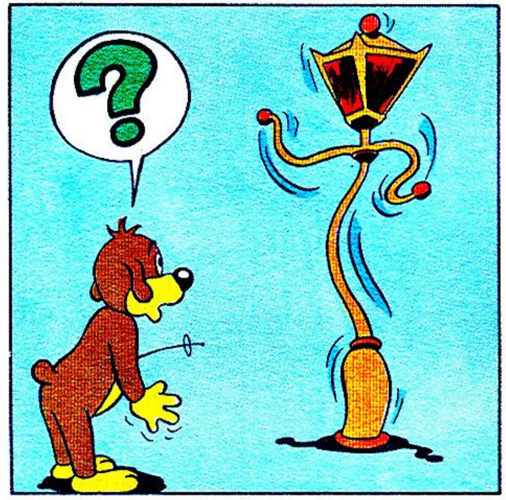
Navré de t'avoir abîmé tes souris métalliques pour la peine je t'en offre une vraie!

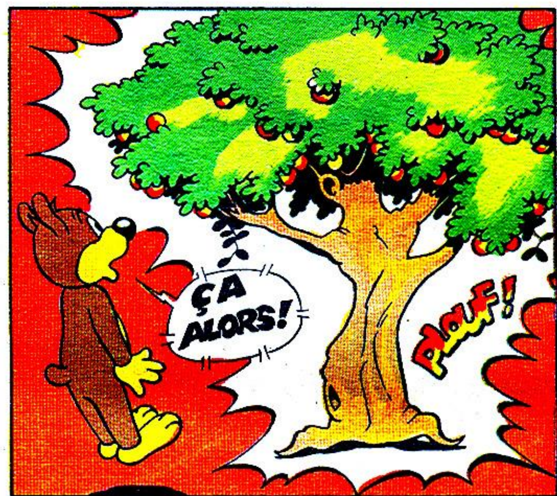

MIAOU!


Tu nous as sauvés!
Bravo!
Sans toi Hercule continuerait à semer la terreur!
Bon je vais continuer à me raser!
Chic, on va pouvoir dejeuner!
Merci je retourne à la télé!


Tiens! Tiens! c'est l'appareil d'Hercule!

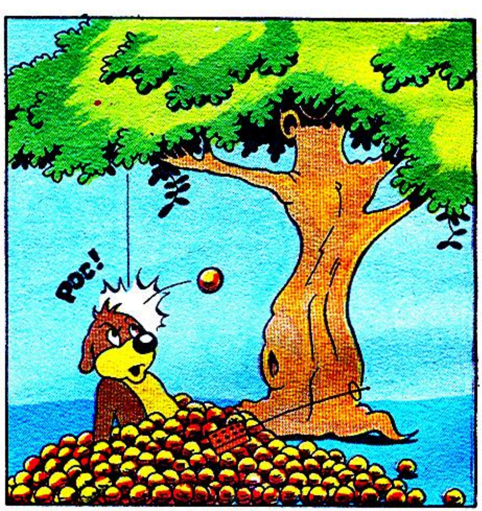

Curieux! Et si j'appuyais!


?

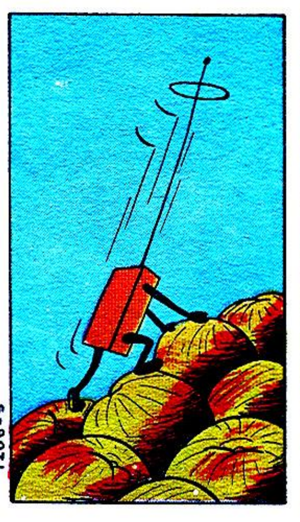

ÇA ALORS!
PLOUF!


mais...
J'ai un autre super gadget!

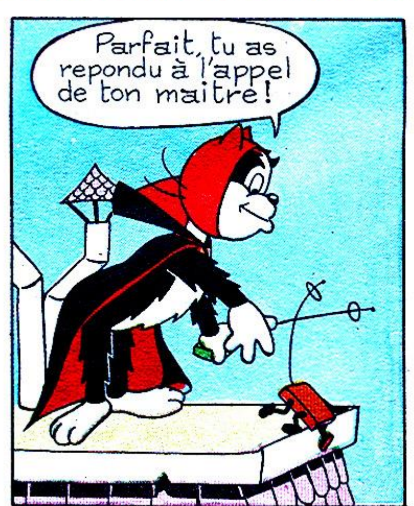

PLOUF!


POC!


!?
PLOUF!
1266-3




Trop tard!


Parfait, tu as repondu à l'appel de ton maitre!

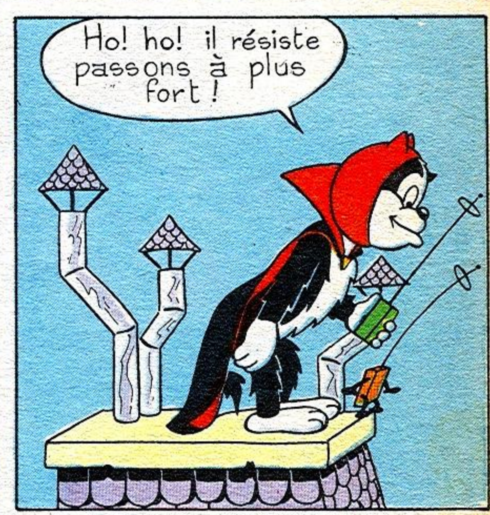

Il faut absolument que je le rattrape il va paniquer la ville!


PLOUF!
MAIS!.. Que se passe t-il?

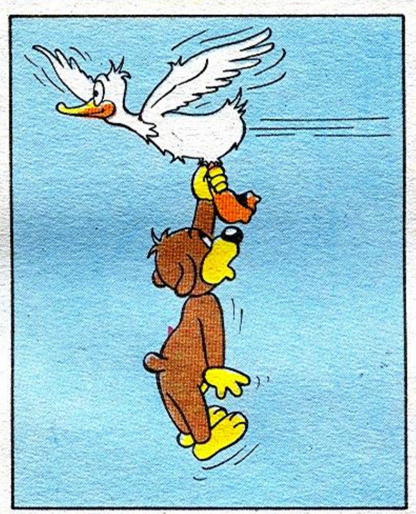

Je suis aspiré ......sauvé une prise!


HO!
PLOUF!

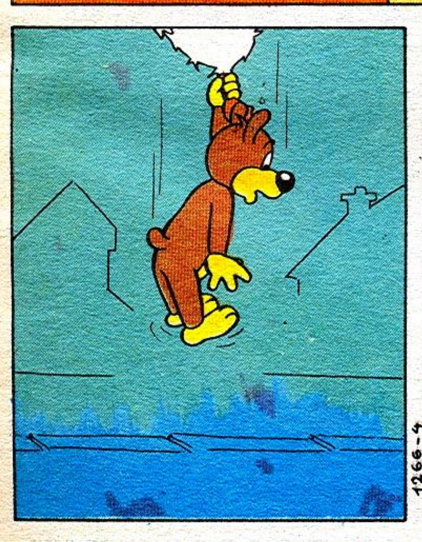



Ho! ho! il résiste passons à plus fort!


?
PLOUF!



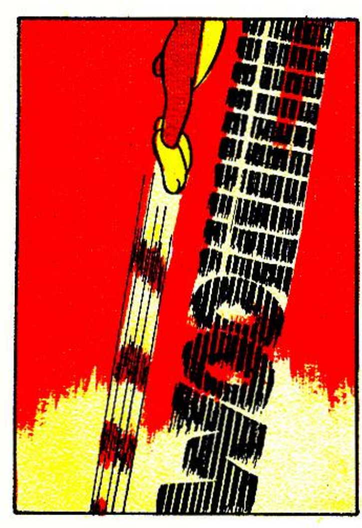

Chic, je redescends!

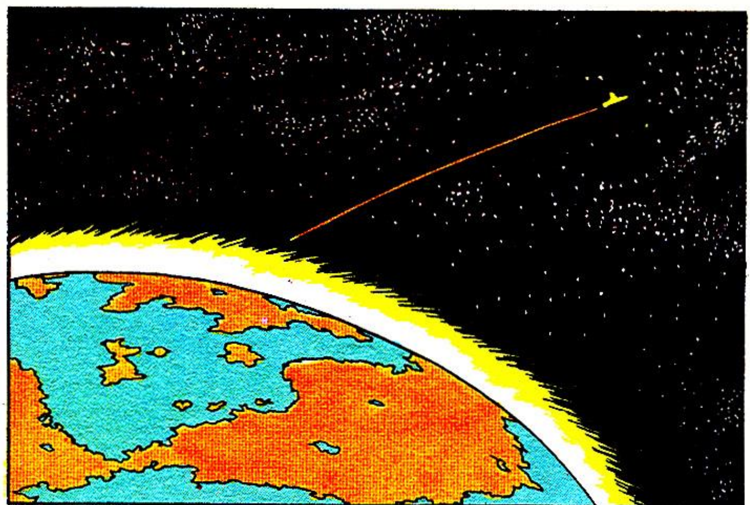


1266-4


J'ai encore un tour dans mon super gadget!


PLOUF!
5 4 3 2 1 0

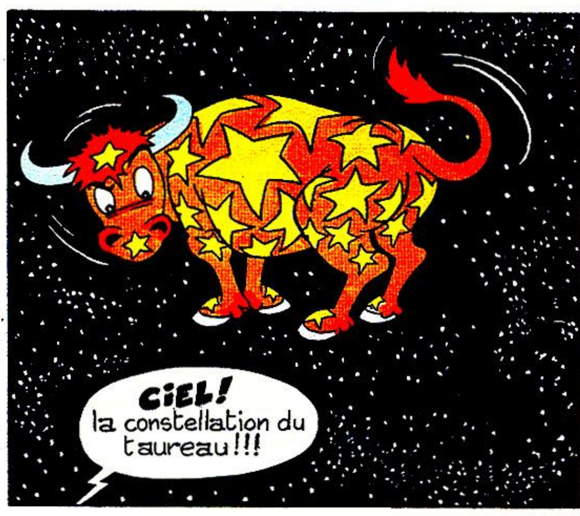





Je me suis débarrassé de Pif je vais m'en donner à coeur joie! ADIEU PIF!


Je ne vais pas passer toute ma vie dans les étoiles!




CIEL! la constellation du taureau!!!


Mais le voila le moyen de rentrer sur terre!
POC

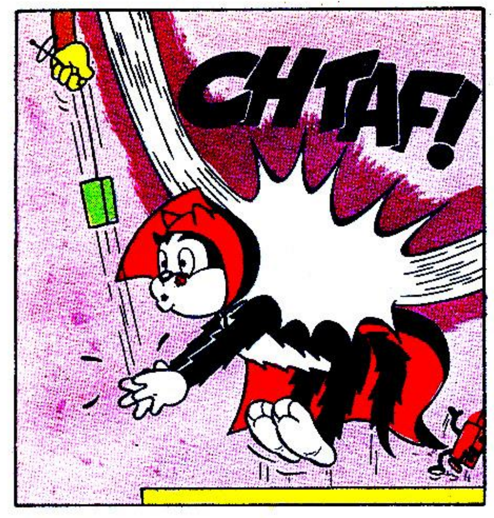

OLLÉ!

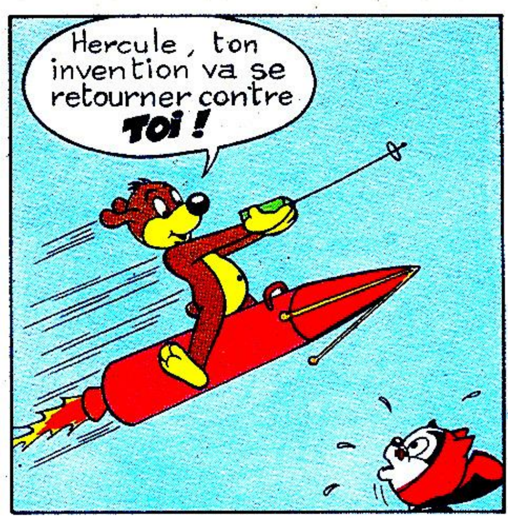

Prêt, pour une acceleration puissante, elle va me placer sur l'orbite du retour!

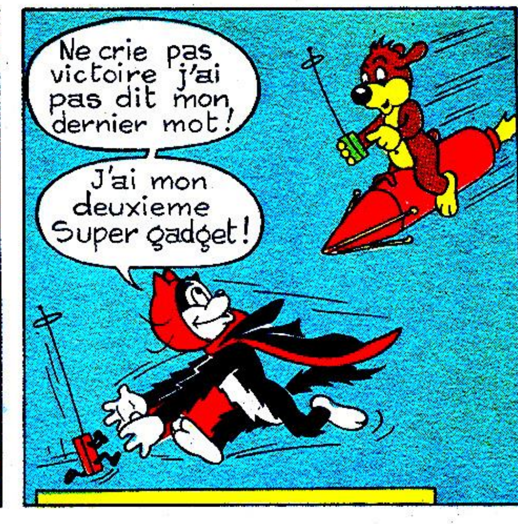

PAF!
1266-5


le contact risque d'être dur sur le plancher des vaches!


La journée à été bonne je me suis bien amusé!


CHTAF!

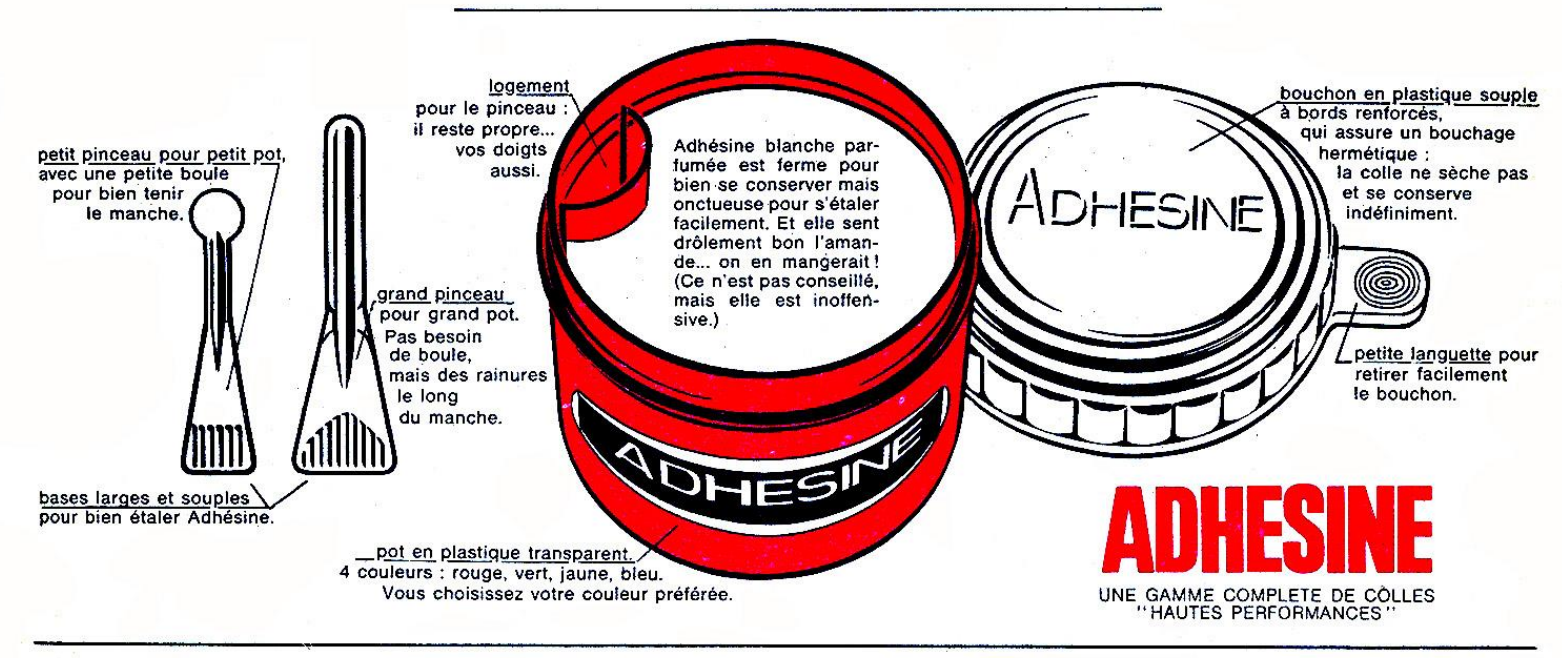

Hercule, ton invention va se retourner contre TOI!


Ne crie pas victoire j'ai pas dit mon dernier mot!
J'ai mon deuxieme Super gadget!


CLIC
QUI SERA LE PLUS RAPIDE
?
CLIC
1266-6


BOOM!

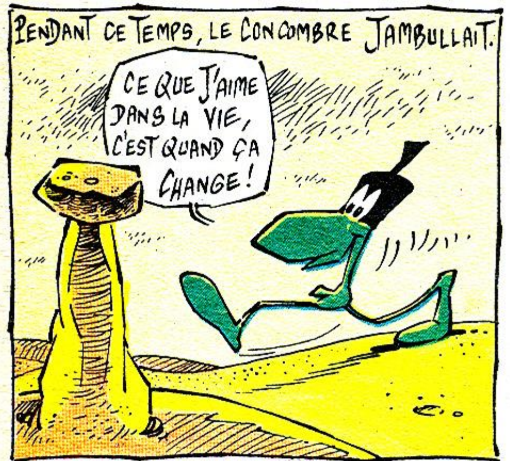

Ah non! Tu m'as encore fait le coup du Taureau!
Moi non, mais tu sais avec le gadget c'est toujours une surprise!
FIN

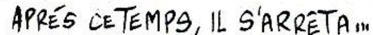

petit pinceau pour petit pot, avec une petite boule pour bien tenir le manche.
grand pinceau pour grand pot. Pas besoin de boule, mais des rainures le long du manche.
bases larges et souples pour bien étaler Adhésine.
logement pour le pinceau : il reste propre... vos doigts aussi.
Adhésine blanche parfumée est ferme pour bien se conserver mais onctueuse pour s'étaler facilement. Et elle sent drôlement bon l'amande... on en mangerait ! (Ce n'est pas conseillé, mais elle est inoffensive.)
ADHESINE
pot en plastique transparent. 4 couleurs : rouge, vert, jaune, bleu. Vous choisissez votre couleur préférée.
bouchon en plastique souple à bords renforcés, qui assure un bouchage hermétique : la colle ne sèche pas et se conserve indéfiniment.
ADHESINE
petite languette pour retirer facilement le bouchon.
ADHESINE
UNE GAMME COMPLETE DE COLLES "HAUTES PERFORMANCES"

Les Aventures Potagères du Concombre masqué



Texte et Dessins: MANDRYKA

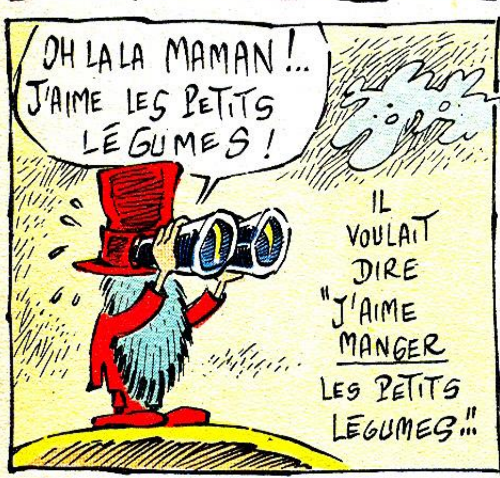


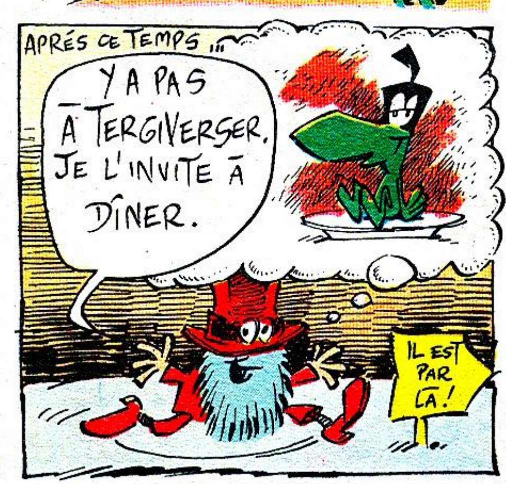




PENDANT CE TEMPS, LE TERRIBLE DOCTEUR PROUTE SURVEILLAIT LE LÉGUME DANS SES JUMELLES







MAIS PENDANT CE TEMPS...

GLUG

GLUG

IL BOIT TROP!

LE CONCOMBRE SE REMIT À JAMBULLER

MAIS NON, JE NE BOIS PAS TROP: MON ESTOMAQUE GROSSIT POUR BOIRE!

LA FONCTION CRÉE L'ORGANE!

BRIQUE

D'AILLEURS, PLUS JE JAMBULLE, ET PLUS MES JAMBES POUSSENT!

ET LE PRINTEMPS REVIENT

JE NE SUIS PLUS POUET TIQUE!

ET LORSQUE LE DOCTEUR PROUTE RENCONTRA LE ... HEU, LE QUOI DÉJÀ?..



ATTENTION! CECI EST UN CONTE PHILOSOPHIQUE!

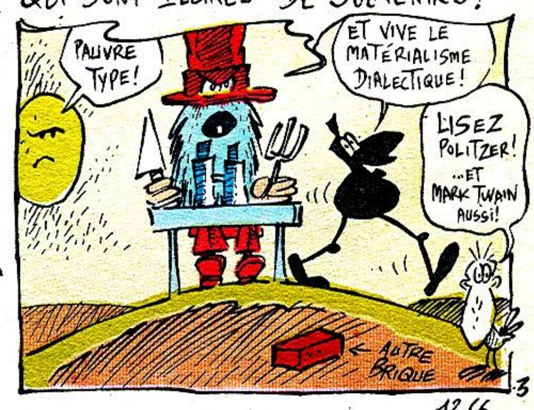


ET LE DOCTEUR PROUTE NE TROUVANT PAS LE CONCOMBRE CONFORME À L'IDÉE QU'IL S'EN FAISAIT, DÉCRETA QUE LE CONCOMBRE N'EXISTAIT PAS

CAR LE DOCTEUR P. ÉTAIT UN MÉTAPHYSICIEN, VOYEZ-VOUS!

OR "PENSÉE MITÉE (MYTHÉE) N'EST QUE RUINE DE L'HOMME!"

JE PRÉFÈRE MANGER MES JUMELLES, QUI SONT PLEINES DE SOUVENIRS!



1266


COUIK
TEXTE ET DESSINS DE KAMB
HÉ LE CORBEAU! PRENDS ÇA DANS TON BEC. ÇA S'APPELLE UN FROMAGE.

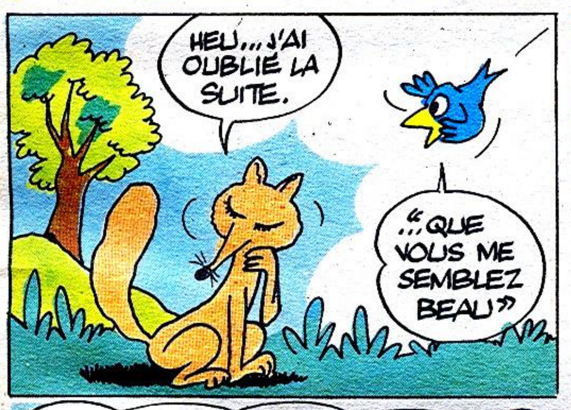

RESTE COMME ÇA, NE BOUGE PAS, JE VAIS CHERCHER LE RENARD.


HI HI! ON VA BIEN RIGOLER


OHÉ RENARD À TITRE D'INFORMATION, JE TE SIGNALE QUE LE CORBEAU SUR SON ARBRE PERCHÉ TIENT DANS SON BEC UN FROMAGE.
HUM

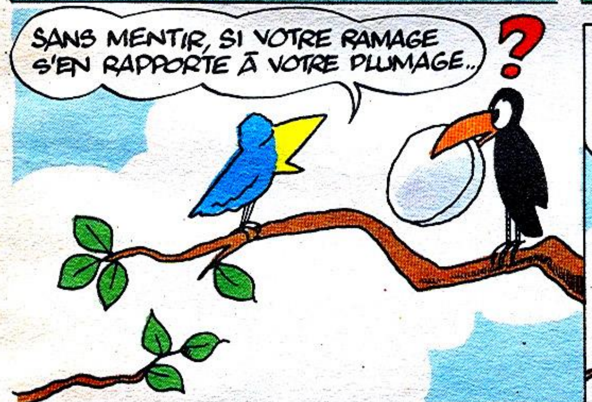

ALORS TU AS COMPRIS. TU AS BIEN APPRIS TA LEÇON?
PAR CŒUR.


EH BONJOUR MONSIEUR DU CORBEAU, QUE VOUS ÊTES JOLI... QUE.. QUE... ZUT.!

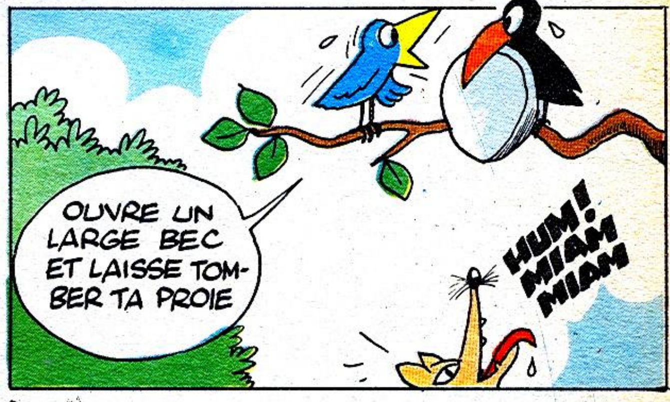

HEU... J'AI OUBLIÉ LA SUITE.
..."QUE VOUS ME SEMBLEZ BEAU"

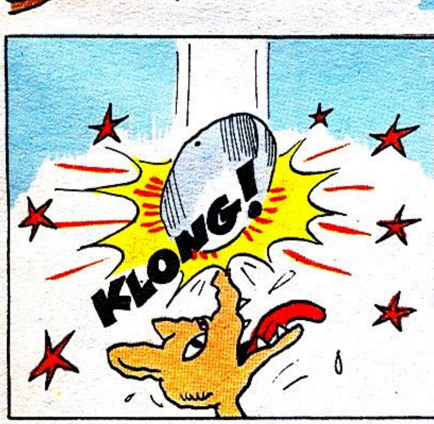

QUE VOUS ME SEMBLEZ BON.


QUEL CANCRE CE RENARD DÉCIDÉMENT IL FAUT QUE JE FASSE TOUT!


SANS MENTIR, SI VOTRE RAMAGE S'EN RAPPORTE À VOTRE PLUMAGE..
?


QUEL ABRUTI CE CORBEAU. IL NE COMPREND RIEN AU BEAU LANGAGE.


OUVRE UN LARGE BEC ET LAISSE TOMBER TA PROIE
HUM! MIAM MIAM


KLONG!


HI HI HI CE N'ÉTAIT PAS UN FROMAGE MAIS UNE GROSSE PIERRE PLATE
HOUUUUU


LE RENARD HONTEUX ET CONFUS JURA, MAIS UN PEU TARD QU'ON NE L'Y PRENDRAIT PLUS.
COUIK DE LA FONTAINE



NESTOR se met... à la PLAGE
ET NOUS... POUR LES VACANCES ON VA A LA MER
ÇA VAUT MIEUX QUE RÉDACTEUR EN CHEF! CHOUETTE !!!
PRISON
EN VOITURE !
ON NE VOIT MÊME PAS LE PAYSAGE
ON EST ARRIVÉ
CHOUETTE
ALLONS Z-Y
CHOUETTE ! C'EST PLEIN DE MONDE
NE T'OCCUPE PAS DU MONDE... AVANCE !
C'EST LÀ !
EMPLACEMENT RÉSERVÉ A LA PRISON
ENTRE LA DEDANS
ENFERMÉ A LA MER... FAUT LE FAIRE
JE REVIENDRAI TE CHERCHER POUR LE BAIN
ÇA ALORS !
JE VAIS TE MONTRER TA PLAGE
VOILA
TU PEUX TE BAIGNER
OUI !
BON... JE VAIS ME SAUVER A LA NAGE
HUM
VOYONS DANS L'AUTRE DIRECTION
ET PAR LA C'EST L'HORIZON
VIENS TE SÉCHER
LES VACANCES SANS LIBERTÉ...
...C'EST PIRE QUE LA PRISON
ON NE VEUT PAS QUE TU T'ÉVADES
ON A BESOIN DE TOI...
...TU VAS REPRÉSENTER NOTRE PRISON...
AU GRAND CONCOURS DE PLAGE LA SEMAINE PROCHAINE

Le bon côté de la rentrée.

La rentrée a ses mauvais côtés, c'est certain. FLASH WATERMAN peut cependant vous aider à passer en douceur ces quelques journées difficiles.

Vous allez découvrir de nouveaux camarades, de nouveaux professeurs, découvrez le nouveau plaisir d'écrire avec le FLASH WATERMAN.

Si vous écrivez vite, choisissez le FLASH à plume carénée. Si vous écrivez en souplesse, prenez le FLASH à plume découverte.

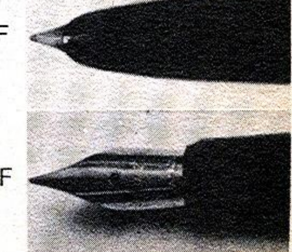
De toutes façons vous écrirez en douceur : quel que soit le modèle choisi, la plume du FLASH WATERMAN est garnie d'un coussinet d'iridium.

L'iridium est un métal précieux, extrêmement dur, qui permet à votre plume de glisser sur le papier, sans accrocher.

Flash Waterman

pointe iridium.

plume carénée : 15 F



plume découverte : 16 F

HAVAS CONSEIL

Jouez au Télé-Flash

Pour la rentrée, un fantastique jeu-concours Waterman : le Télé-Flash. Regardez les films publicitaires Flash-Waterman à la télévision et gagnez. Gagnez un des 1 000 stylos Flash que vous offre Waterman.

Waterman

1000 PRIX à gagner

Vite Vite Vite

DEPECHEZ-VOUS POUR ETRE PARMI LES MILLE HEUREUX GAGNANTS !

Trois questions toutes simples :

1 - Combien de fois le mot "Waterman" est-il prononcé dans le film ?

2 - Combien d'éclairs de flash avez-vous pu observer au cours du film ?

3 - Quelle est la longueur exacte de la cartouche géante du Flash-Waterman ?

Nom : ....

Age : ....

Adresse : ....

....

Envoyez votre réponse à : Concours du Télé-Flash B.P. CEDEX 218 Paris Brune

Règle du jeu du TELE-FLASH :

Vous devez tout simplement répondre aux trois questions qui vous sont posées. Pour les questions 1 et 2, il vous suffira de regarder à la télévision le film publicitaire Flash-Waterman qui sera projeté à 19 h, 55 les 4, 6, 7, 9, 10, 11, et 14 septembre (sous réserve d'usage).
Pour la question n° 3, votre papetier-libraire habituel pourra vous aider. Les 1 000 premières réponses exactes qui parviendront à Waterman (le cachet de la poste faisant foi), gagneront un stylo Flash, le stylo de la rentrée.

HAVAS CONSEIL

UNE SELLE POUR STORMY

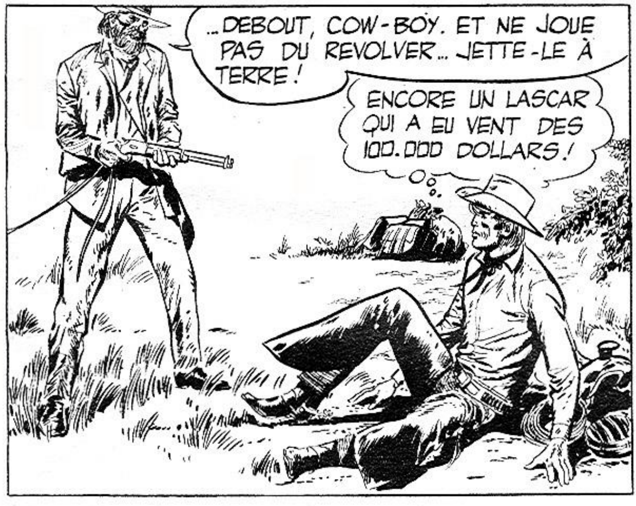
TEDDY TED

...EXCUSE-MOI DE TROUBLER TA SIESTE, COW-BOY... MAIS J'AI BESOIN DE TON OREILLER !!

TEDDY S'EN VOULUT DE S'ÊTRE ASSOUPI AVANT LE RETOUR DE L'APACHE. MAIS IL ÉTAIT TROP TARD...

TEXTES ROGER LECUREUX — DESSINS GERALD FORTON

A1

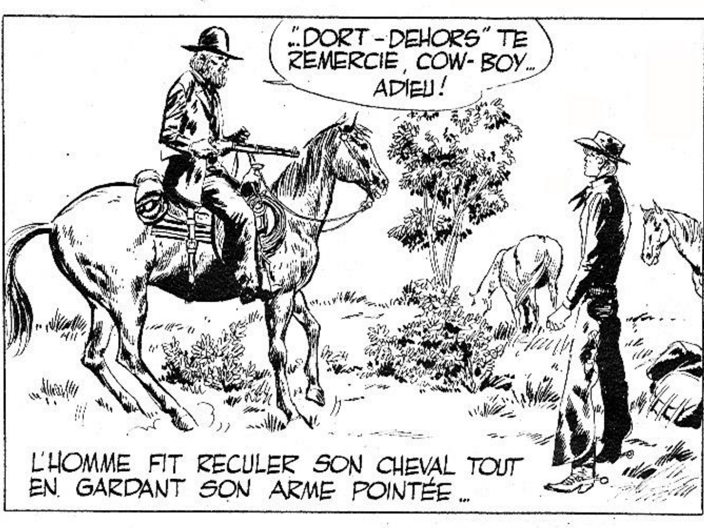


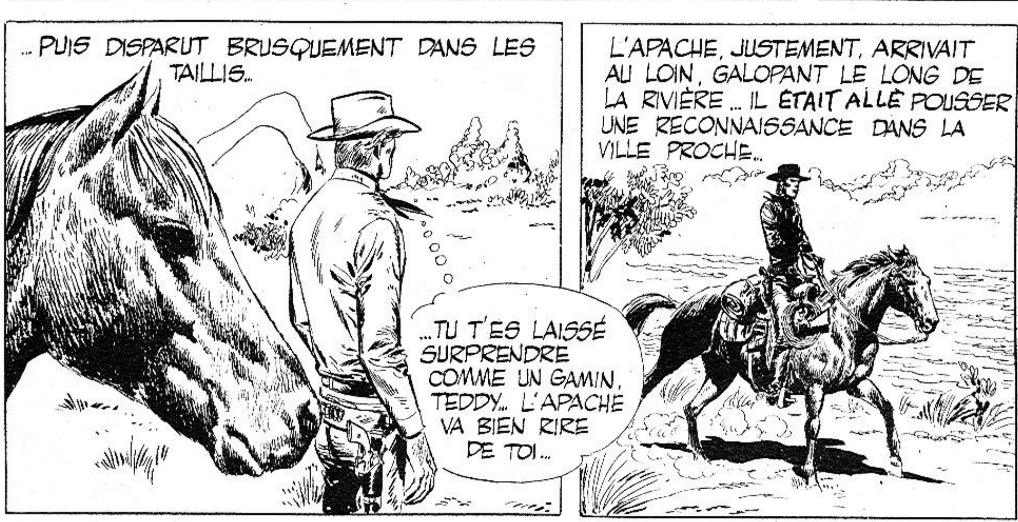


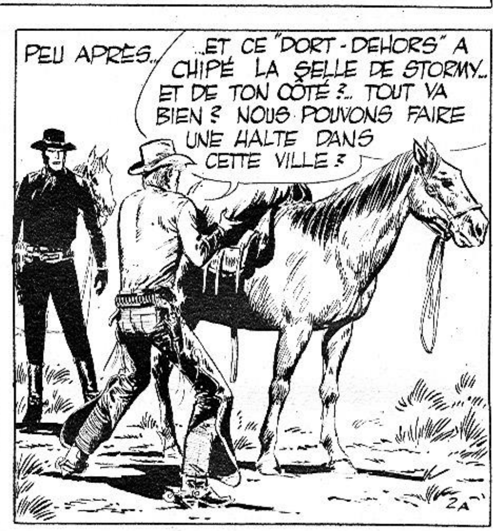




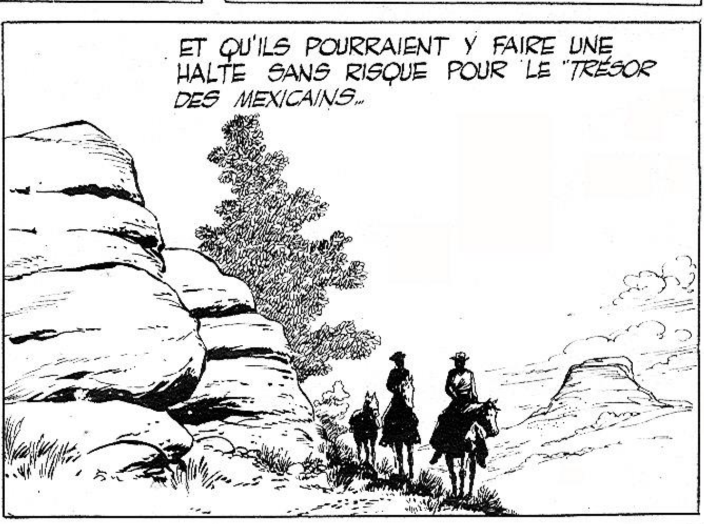

UN INSTANT PLUS TARD, SOUS LA MENACE DE LA WINCHESTER, TEDDY SELLAIT LA MONTURE DE L'HOMME...

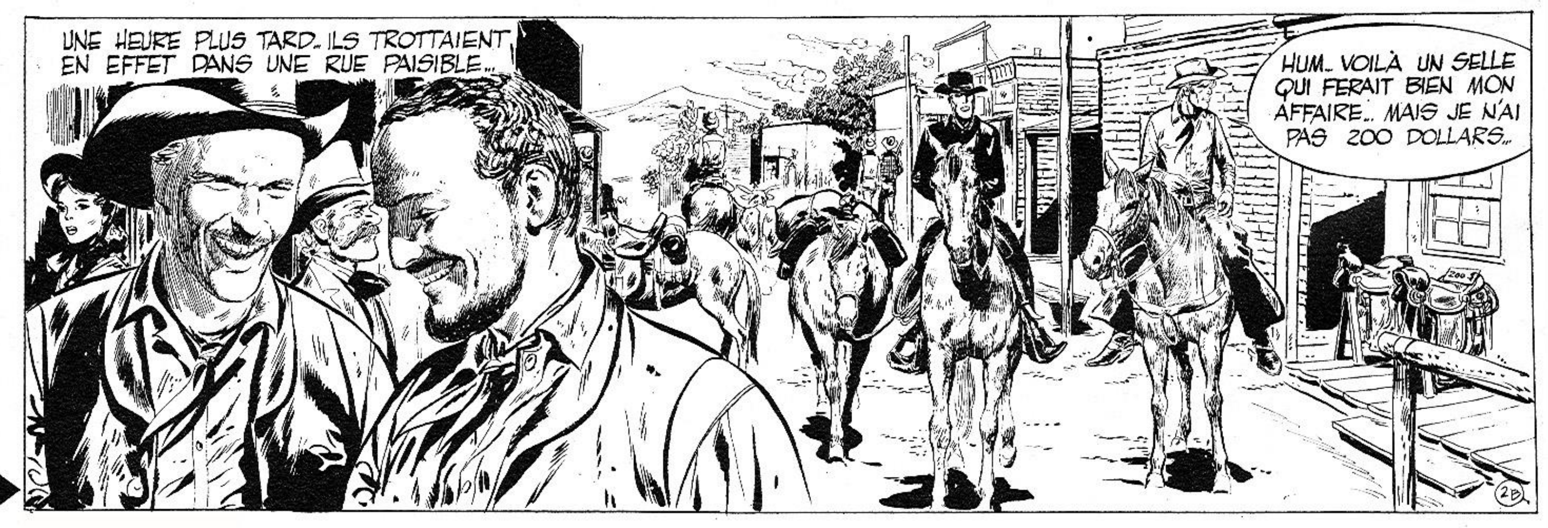

..."DORT-DEHORS" TE REMERCIE, COW-BOY... ADIEU !
L'HOMME FIT RECULER SON CHEVAL TOUT EN GARDANT SON ARME POINTÉE...

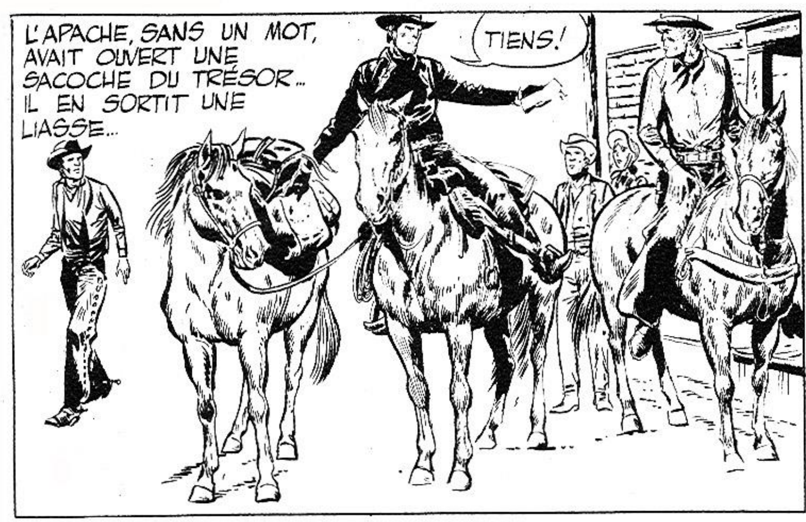

...PUIS DISPARUT BRUSQUEMENT DANS LES TAILLIS...
...TU T'ES LAISSÉ SURPRENDRE COMME UN GAMIN, TEDDY... L'APACHE VA BIEN RIRE DE TOI...
L'APACHE, JUSTEMENT, ARRIVAIT AU LOIN, GALOPANT LE LONG DE LA RIVIÈRE... IL ÉTAIT ALLÉ POUSSER UNE RECONNAISSANCE DANS LA VILLE PROCHE...


PEU APRÈS...
...ET CE "DORT-DEHORS" A CHIPÉ LA SELLE DE STORMY... ET DE TON CÔTÉ ?... TOUT VA BIEN ? NOUS POUVONS FAIRE UNE HALTE DANS CETTE VILLE ?


OUI !
TEDDY ÉTAIT HABITUÉ AU LACONISME DE SON COMPAGNON. CE SIMPLE "OUI" SIGNIFIAIT QUE L'APACHE N'AVAIT REMARQUÉ AUCUN DANGER DANS CETTE VILLE-ÉTAPE...


ET QU'ILS POURRAIENT Y FAIRE UNE HALTE SANS RISQUE POUR LE "TRÉSOR DES MEXICAINS"...


UNE HEURE PLUS TARD... ILS TROTTAIENT EN EFFET DANS UNE RUE PAISIBLE...
HUM... VOILÀ UN SELLE QUI FERAIT BIEN MON AFFAIRE... MAIS JE N'AI PAS 200 DOLLARS...


L'APACHE, SANS UN MOT, AVAIT OUVERT UNE SACOCHE DU TRÉSOR... IL EN SORTIT UNE LIASSE...
TIENS !


MAIS.. CET ARGENT N'EST PAS À NOUS, L'APACHE... NOUS N'AVONS PAS LE DROIT...
TEDDY SOUPIRA. SON COMPAGNON AVAIT RAISON..
PRENDS !


...NE POUVAIT-IL PRÉLEVER QUELQUES DOLLARS SUR CE TRÉSOR POUR LEQUEL IL AVAIT DÉJÀ DIX FOIS RISQUÉ SA VIE ? SI... BIEN SÛR...
JE VOUDRAIS CETTE SELLE, L'AMI...


CEPENDANT...
...J'AI TOUT VU, SHERIF. LE TYPE EN NOIR A FOUILLÉ UNE SACOCHE. ELLE ÉTAIT PLEINE À CRAQUER DE BILLETS... UN HOLD-UP SANS DOUTE !
FOR ROBBERY


TEDDY ACHEVAIT DE SELLER STORMY QUAND...
...J'AURAIS QUELQUES QUESTIONS À VOUS POSER, LES GARS... CET INSIGNE M'Y OBLIGE...


...CE FUT UN INTERROGATOIRE RAPIDE...
AINSI, VOUS AFFIRMEZ QUE VOUS CONVOYEZ LÉGALEMENT CES 100.000 DOLLARS...
...IL FAUDRA LE PROUVER LES GARS, SINON...


...JE DEVRAIS VOUS INCARCÉRER JUSQU'À NOUVEL ORDRE... CAR ON N'AIME GUÈRE LES PILLEURS DE BANQUES, DANS CETTE VILLE !


LA PREUVE EST FACILE À FAIRE ! TÉLÉGRAPHIEZ AU SHERIF PECOS, À TOMBSTONE. IL VOUS CONFIRMERA QUE NOUS RAMENONS CET ARGENT À SANTA-JUANA...
D'ACCORD ! D'ACCORD ! SUIVEZ-MOI !


LA RUMEUR S'ÉTAIT RÉPANDUE TRÈS VITE...
...100.000 DOLLARS ! SÛR QUE CES TYPES SONT DES OUTLAWS... ET ILS VONT JOUER UN SALE TOUR AU SHERIF...


...VOUS CONNAISSEZ LE SHERIF... AVEC SON FAMEUX RESPECT DE LA LÉGALITÉ IL SE LAISSERA ROULER, ET NOS COQUINS FILERONT...

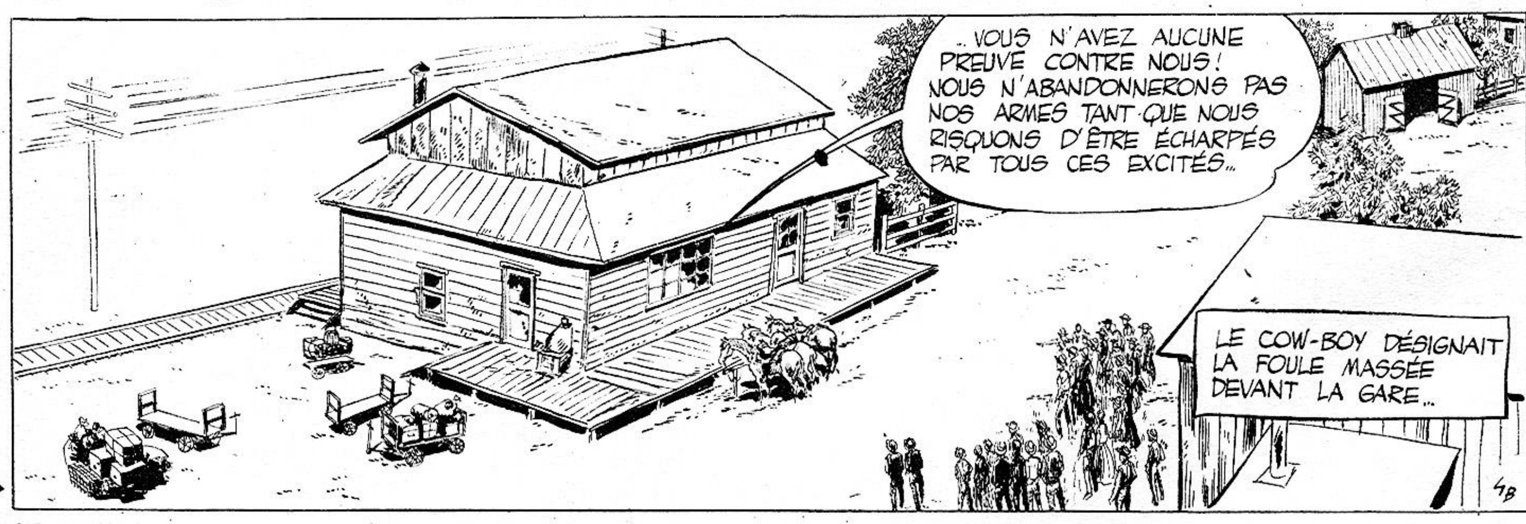

LA NOUVELLE ARRIVA JUSQU'AU FAUBOURG OÙ...
HEIN ? 100.000 DOLLARS ! DIRE QUE TU AS FRÔLÉ 100.000 DOLLARS, MON PAUVRE "DORT-DEHORS"...


...ET QUE TU T'ES CONTENTÉ DE CETTE SELLE !
BAAH !... IL FAUT EN PRENDRE SON PARTI... TU N'AS JAMAIS EU DE CHANCE !


CEPENDANT, À LA GARE DE LA VILLE...
...VOTRE MESSAGE EST PARTI, SHERIF... MAIS IL FAUDRA ATTENDRE UN MOMENT AVANT D'AVOIR LA RÉPONSE DE TOMBSTONE...
4A


J'ESPÈRE QUE CETTE RÉPONSE SERA FAVORABLE, LES GARS... EN ATTENDANT VEUILLEZ ME REMETTRE VOS REVOLVERS...
1266

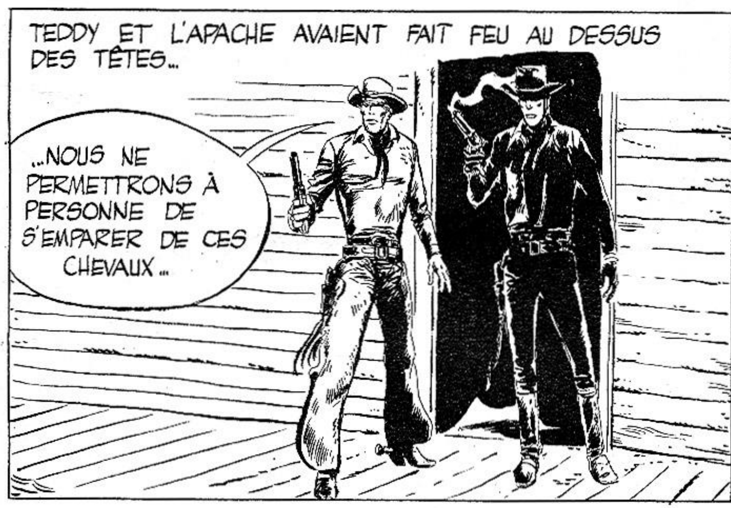

L'APACHE RESTA IMPASSIBLE ET TEDDY S'INDIGNA, MAIS LEURS RÉPONSES FURENT IDENTIQUES...
NON.
NON.


...VOUS N'AVEZ AUCUNE PREUVE CONTRE NOUS ! NOUS N'ABANDONNERONS PAS NOS ARMES TANT QUE NOUS RISQUONS D'ÊTRE ÉCHARPÉS PAR TOUS CES EXCITÉS...
LE COW-BOY DÉSIGNAIT LA FOULE MASSÉE DEVANT LA GARE...
4B


VOUS VOYEZ... ILS ONT GARDÉ LEURS ARMES! JE VOUS DIS QU'ILS TIENNENT LE SHÉRIF À LEUR MERCI !...
ILS L'UTILISERONT COMME OTAGE POUR FILER...!


ENLEVONS LEURS CHEVAUX! NOUS RÉCUPÈRERONS LEUR BUTIN...
LES MONTURES DES DEUX COMPAGNONS ET CELLE PORTANT LE "TRÉSOR DES MEXICAINS" ÉTAIENT ATTACHÉS DEVANT LA PORTE DE LA GARE...


UN GROUPE VOCIFÉRANT SE RUA VERS LES BÊTES, ...MAIS...
BANG
BANG
EN ARRIÈRE!
5A

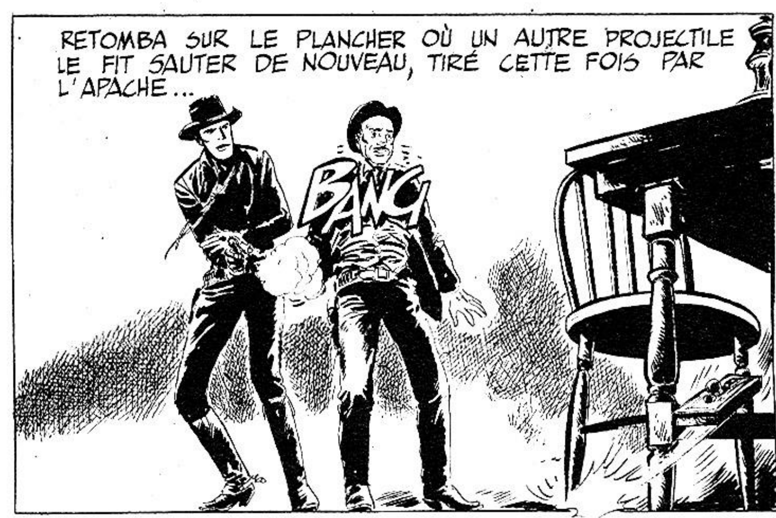

TEDDY ET L'APACHE AVAIENT FAIT FEU AU DESSUS DES TÊTES...
...NOUS NE PERMETTRONS À PERSONNE DE S'EMPARER DE CES CHEVAUX...

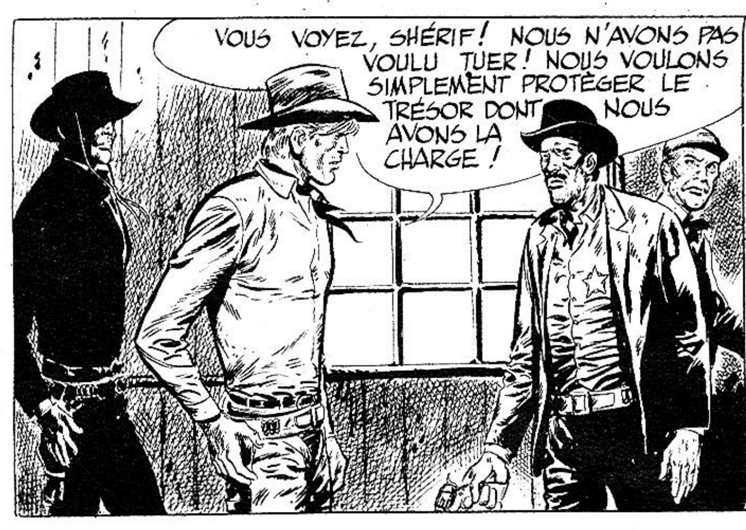

LA FOULE S'ÉTAIT REPLIÉE DANS UNE RUE ADJACENTE...
VOUS VOYEZ! ILS ONT FAIT FEU! CE SONT DES TUEURS! PRÉPARONS-NOUS À LES DÉLOGER, MES AMIS!...


CEPENDANT...
VOUS AVEZ TIRÉ SUR MES CONCITOYENS! POUR LA DERNIÈRE FOIS, REMETTEZ-MOI CES ARMES.


SI NOUS AVIONS TIRÉ SUR VOS CONCITOYENS, SOYEZ SÛR QU'IL Y AURAIT DES MORTS DEVANT CETTE GARE! IL EST RARE QUE NOUS MANQUIONS NOS CIBLES! VOUS EN DOUTEZ? REGARDEZ!...
1266


TEDDY FIT FEU... LE PETIT PRESSE-PAPIER DU TÉLÉGRAPHISTE SAUTA EN L'AIR...
BANG!
5B


RETOMBA SUR LE PLANCHER OÙ UN AUTRE PROJECTILE LE FIT SAUTER DE NOUVEAU, TIRÉ CETTE FOIS PAR L'APACHE...
BANG


VOUS VOYEZ, SHÉRIF ! NOUS N'AVONS PAS VOULU TUER ! NOUS VOULONS SIMPLEMENT PROTÉGER LE TRÉSOR DONT NOUS AVONS LA CHARGE !


CEPENDANT, LA COLÈRE GRANDISSAIT...
VOUS AVEZ ENTENDU ? ILS ONT TUÉ LE SHÉRIF !! EN AVANT LES GARS...
ATTENDEZ... J'APERÇOIS TOUJOURS LE SHÉRIF !...


LA RÉPONSE DE TOMBSTONE ARRIVE, SHÉRIF... ELLE EST POSITIVE.. " LE SHÉRIF PÉCOS CONFIRME "..


..." QUE CES DEUX HOMMES CONVOIENT JUSQU'AU MEXIQUE, UNE FORTUNE VOLÉE À DES PAYSANS, POUR LA LEUR RESTITUER !! "
JE VOUS DOIS DONC DES EXCUSES, LES GARS...
6A


JE VAIS CALMER MES CONCITOYENS !
JE CRAINS QU'IL NE SOIT TROP TARD, SHÉRIF...!!!
LES PLUS EXCITÉS DES HOMMES S'APPROCHAIENT...
1266


NE TIREZ PAS...! CES DEUX HOMMES NE SONT PAS DES OUTLAWS... NOUS DEVONS LES LAISSER EN PAIX...


LES ASSIÉGEANTS RICANÈRENT...
NOUS SAVONS QUE VOUS AVEZ LEURS REVOLVERS DANS LE DOS, SHÉRIF ! ILS VOUS OBLIGENT À DIRE CE QUE VOUS DITES ...!
6B


NON ! JE VIENS DE RECEVOIR UN MESSAGE QUI PROUVE ...
LA VOIX DU SHÉRIF FUT SOUDAIN COUVERTE PAR UNE CLAMEUR ...


AU FEU ! AU FEU ! LA VIEILLE ÉCURIE DE L'"AVARE" BRÛLE !!!...
LE FEU VA GAGNER LES AUTRES BARAQUES ... VITE ... VITE ...


LA FOULE SE RUA SUR LES LIEUX DE L'INCENDIE, TOUT AU FOND DE LA VILLE... SEULS, QUELQUES HOMMES RESTÈRENT DEVANT LA GARE ...

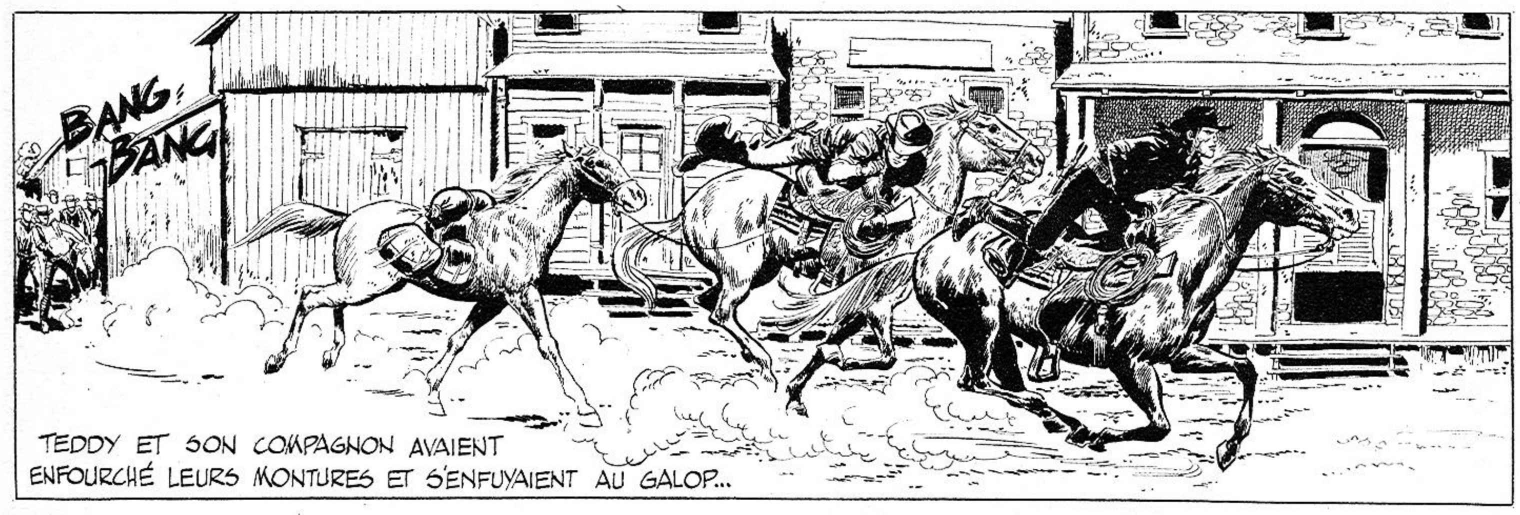

OUI...
C'EST LE MOMENT, L'APACHE...
QUE..? QU'ALLEZ-VOUS FAIRE..?


NOUS NE FERONS JAMAIS ENTENDRE RAISON À CES FORCENÉS... NOUS DEVONS PROFITER DE CET INCENDIE POUR FUIR...
MAIS ILS VONT VOUS ABATTRE...


...VOUS N'AUREZ PAS LE TEMPS DE DÉTACHER VOS CHEVAUX... À MOINS... À MOINS... OUI... ¡C'EST ÇA...! SORTEZ DERRIÈRE MOI !


LE SHÉRIF SE RUA AU DEHORS... SUIVI DU COW-BOY ET DE L'APACHE...
NE TIREZ PAS ! JE VOUS JURE QU'ILS SONT HONNÊTES... NE TIREZ PAS !
1266


LES QUELQUES HOMMES EMBUSQUÉS HÉSITAIENT À TIRER, CRAIGNANT D'ATTEINDRE LEUR SHÉRIF ... QUAND ILS RÉAGIRENT ...


BANG BANG
TEDDY ET SON COMPAGNON AVAIENT ENFOURCHÉ LEURS MONTURES ET S'ENFUYAIENT AU GALOP...

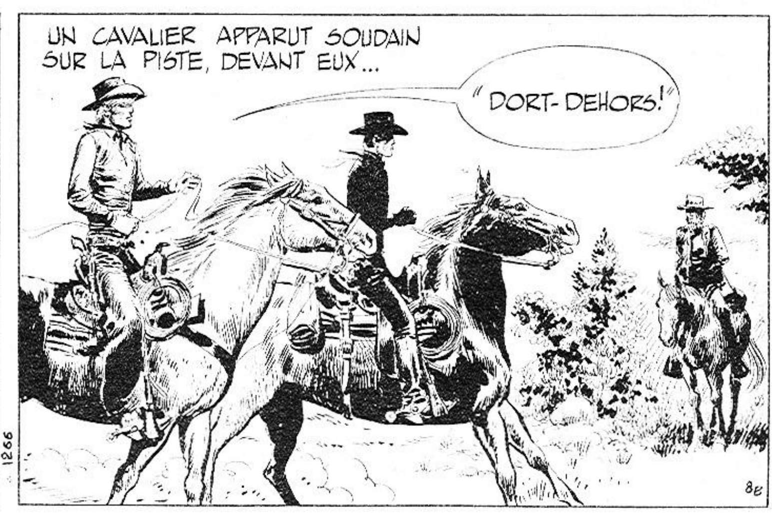

À CHEVAL, VOUS AUTRES !... ILS N'IRONT PAS LOIN ...
ARRÊTEZ ... CES HOMMES SONT AUSSI HONNÊTES QUE VOUS, ARRÊTEZ !


MAIS CES QUELQUES EXCITÉS N'ÉCOUTAIENT PLUS LE SHÉRIF ! ILS AVAIENT SAUTÉ EN SELLE ET PRENAIENT EN CHASSE LES FUYARDS...
...PUISSENT CES GARS ÉCHAPPER À CES ENRAGÉS !
8A


L'INCENDIE, CEPENDANT, VENAIT D'ÊTRE MAÎTRISÉ...
C'ÉTAIT MOINS DANGEREUX QUE NOUS LE PENSIONS !


TEDDY ET L'APACHE VENAIENT DE SORTIR DE LA VILLE ...
NOUS NE CONNAISSONS PAS LA RÉGION... ILS NOUS RATTRAPERONT VITE !
NON !
ET NOUS NE POURRONS PAS RIPOSTER À CES HOMMES QUI SONT DE BRAVES GENS !


LA SITUATION DES DEUX AMIS ÉTAIT DRAMATIQUE !! ILS SERAIENT, DANS UN INSTANT, POURCHASSÉS, TRAQUÉS PAR DES HOMMES CONTRE LESQUELS ILS NE POURRAIENT PAS SE DÉFENDRE...
1266

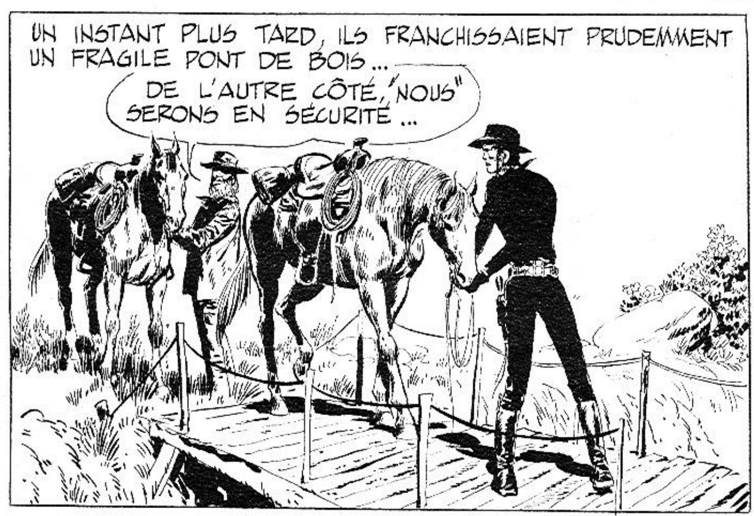

UN CAVALIER APPARUT SOUDAIN SUR LA PISTE, DEVANT EUX...
"DORT-DEHORS !"
8B

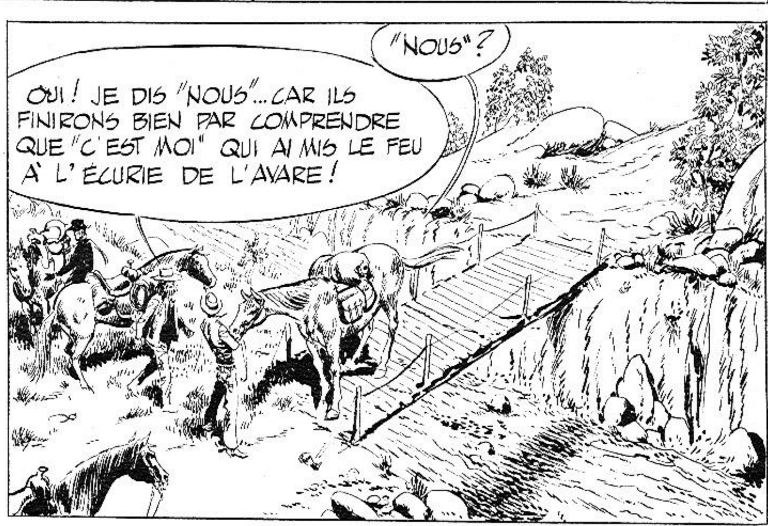

SUIVEZ-MOI, COW-BOYS ! JE CONNAIS LE MOYEN DE VOUS SORTIR DE CETTE AFFAIRE...!
MAIS ?..

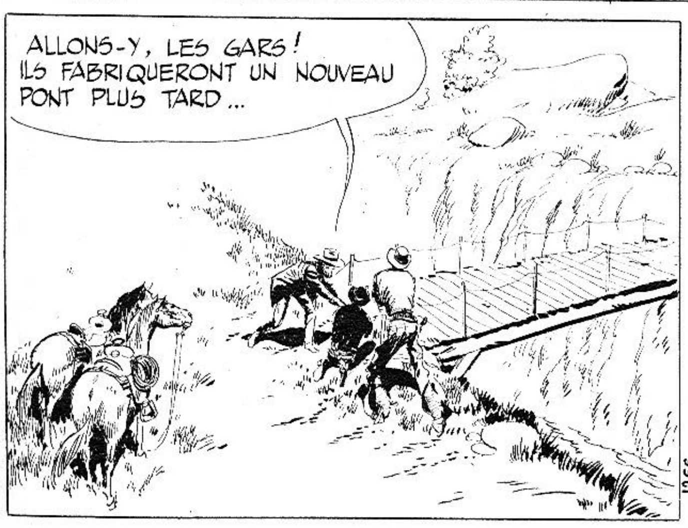

CE QUI EST ARRIVÉ EST DE MA FAUTE, COW-BOY ! SI JE N'AVAIS PAS EUH..."EMPRUNTÉ" TA SELLE, TU N'EN AURAIS PAS ACHETÉ UNE AUTRE... CES ENRAGÉS N'AURAIENT PAS VU VOS 100.000 DOLLARS, ET TOUT SE SERAIT BIEN PASSÉ POUR VOUS...


"DORT-DEHORS" EST UN VAGABOND, MAIS IL EST LOYAL ! ET JE VOUS LE PROUVERAI ! EN AVANT, LES GARS !!!
?


PEU APRÈS, LES TROIS HOMMES GALOPAIENT DANS UN PROFOND CHEMIN CREUX...
HA ! HA ! HA !.. JE CROIS BIEN ÊTRE LE SEUL À CONNAÎTRE CE RACCOURCI QUI MÈNE AU TORRENT...


UN INSTANT PLUS TARD, ILS FRANCHISSAIENT PRUDEMMENT UN FRAGILE PONT DE BOIS...
DE L'AUTRE CÔTÉ, "NOUS" SERONS EN SÉCURITÉ...


"NOUS" ?
OUI ! JE DIS "NOUS"... CAR ILS FINIRONS BIEN PAR COMPRENDRE QUE "C'EST MOI" QUI AI MIS LE FEU À L'ÉCURIE DE L'AVARE !


ALLONS-Y, LES GARS ! ILS FABRIQUERONT UN NOUVEAU PONT PLUS TARD...
1266


SOUS LES EFFORTS CONJUGUÉS DES TROIS HOMMES, LE LÉGER PONT S'ABATTIT DANS LE TORRENT...
HA ! HA ! HA ... PLUS RIEN À CRAINDRE SUR NOS ARRIÈRES !


POURQUOI AS-TU INCENDIÉ L'ÉCURIE ?...
... D'ABORD, POUR VOUS DONNER UN COUP DE MAIN ! ENSUITE, PARCE QUE "L'AVARE" M'A TOUJOURS INTERDIT D'Y DORMIR, POURTANT IL LA LAISSAIT À L'ABANDON !


... TU NOUS AS RENDU UN FIER SERVICE ! MAIS ÇA NE M'EMPÊCHERA PAS DE RÉCUPÉRER MA SELLE ! ALLONS !!... DÉPÊCHE-TOI !
EUH ?!
TEDDY POINTAIT SON COLT SUR LE VAGABOND...


... QUI DÉSELLA SON CHEVAL AVEC AMERTUME ...
...EH BIEN, VOILÀ ! TANT PIS ... ÇA CONTINUERA COMME AVANT... JE N'AI JAMAIS EU DE QUOI ACHETER UNE SELLE


TEDDY SOURIAIT ...
... "STORMY" ET MOI SOMMES TROP HABITUÉS À CELLE-CI ... MAIS JE CROIS QU'IL DÉTESTE CELLE-LÀ ! PRENDS-LÀ DONC ... JE TE LA DONNE ...!


...HEIN ... LA NEUVE ...? LA BELLE ...? OH ... MERCI, COW-BOY, MERCI ... MAIS J'ESPÈRE QUE TON COPAIN EST D'ACCORD ??...
L'APACHE APPROUVA DE LA TÊTE...


PEU APRÈS, LES DEUX COMPAGNONS ET "DORT-DEHORS" SE SÉPARAIENT... L'UN REPRENANT SA ROUTE VAGABONDE, LES AUTRES, POURSUIVANT LEUR MISSION...


JE N'AI JAMAIS VU UN HOMME AUSSI HEUREUX ! QU'EN PENSES-TU ?...
C'EST VRAI !!!


TEDDY SURSAUTA. "L'APACHE" NE VENAIT-IL PAS DE PRONONCER "DEUX" MOTS DE SUITE ? CECI ÉTAIT SANS DOUTE PLUS EXTRAORDINAIRE QUE L'AVENTURE QU'ILS VENAIENT DE VIVRE...
FIN DE L'ÉPISODE

...ET QUAND VOUS SEREZ SUR "MIRAGOS", VOUS NE DEVREZ POSER CES CASQUES **SOUS AUCUN PRÉTEXTE !**

-AVEC LEURS LARGES ÉCOUTEURS ET LEUR VISIÈRE NOIRE MOBILE, CES CASQUES, QUE DÉSIGNAIT UN DES CHEFS DE L'E.M.C., N'AVAIENT RIEN DE PARTICULIÈREMENT ORIGINAL...

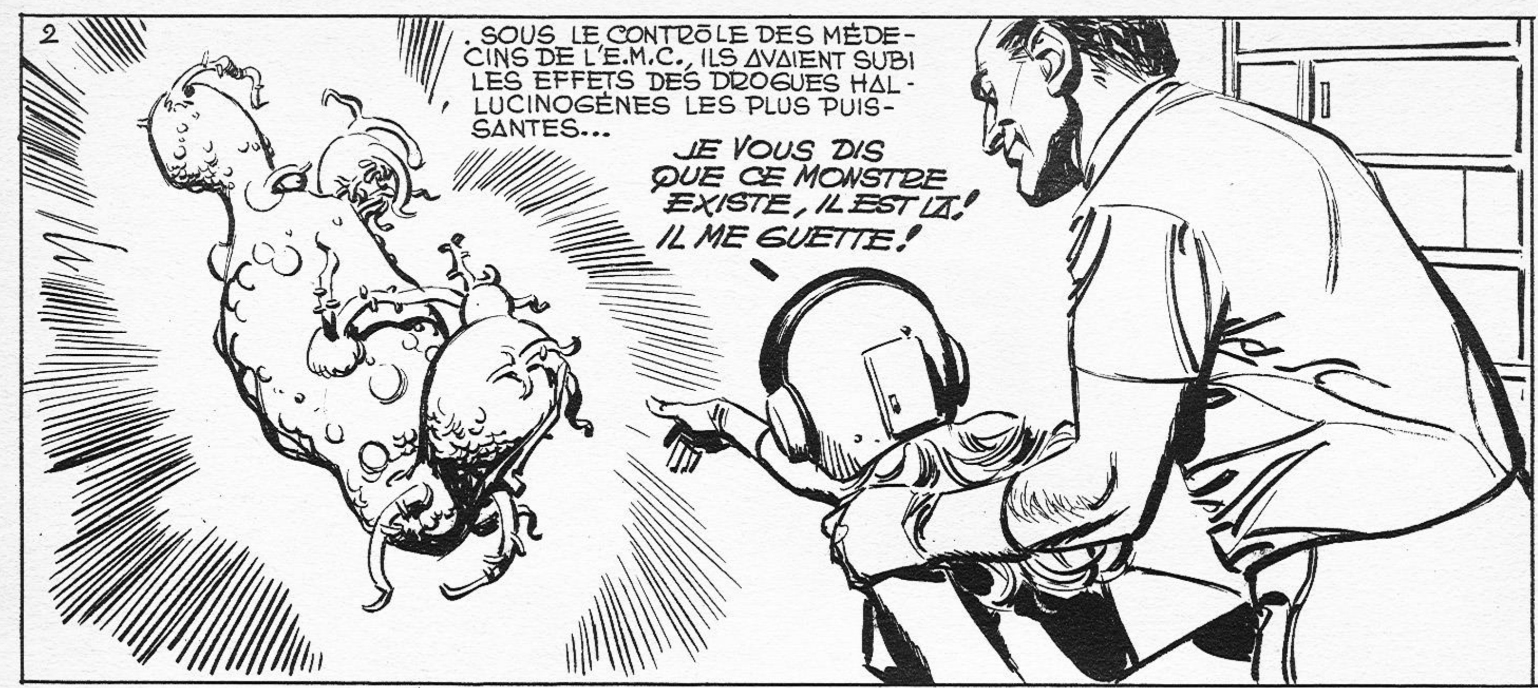
LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE

LE CERVEAU DE SECOURS

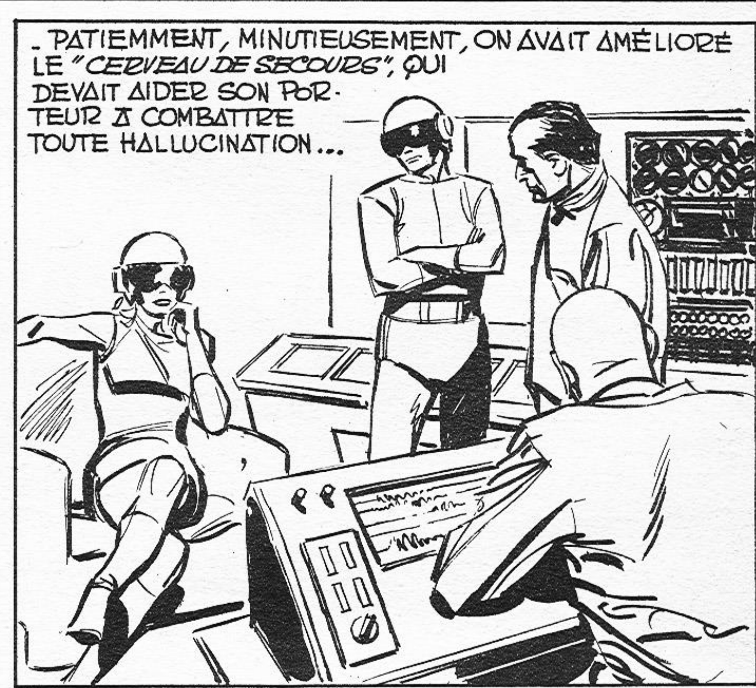
DESSIN : R. POIVET **TEXTE : R. LECUREUX**






2
. SOUS LE CONTRÔLE DES MÉDECINS DE L'E.M.C., ILS AVAIENT SUBI LES EFFETS DES DROGUES HALLUCINOGÈNES LES PLUS PUISSANTES...
JE VOUS DIS QUE CE MONSTRE EXISTE, IL EST LÀ! IL ME GUETTE!


...CE MONSTRE N'EST QU'UN PRODUIT DE VOTRE IMAGINATION, MAUD, BAISSEZ LA VISIÈRE DE VOTRE CASQUE... ET IL DISPARAÎTRA!

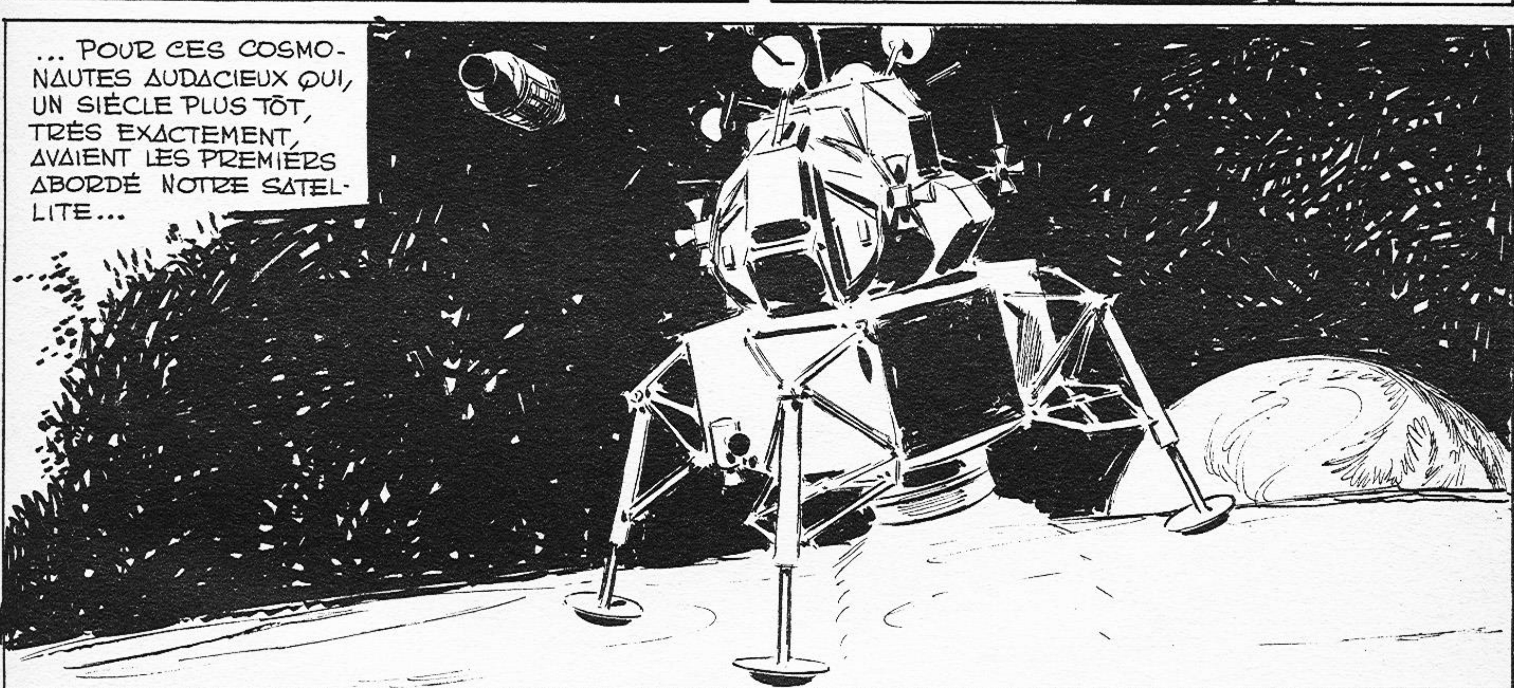

. PATIEMMENT, MINUTIEUSEMENT, ON AVAIT AMÉLIORÉ LE "CERVEAU DE SECOURS", QUI DEVAIT AIDER SON PORTEUR À COMBATTRE TOUTE HALLUCINATION...


...TOUT EST REDEVENU NORMAL. CES AFFREUSES VISIONS ONT DISPARU! JE ME SENS PARFAITEMENT MOI-MÊME...
MOI AUSSI. CES CASQUES SONT AU POINT, MAUD...


. UNE NUIT DE L'ÉTÉ 2069, UNE NOUVELLE VERSION DU G.N.U., LE VAISSEAU DES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE QUITTA LA TERRE, AYANT POUR OBJECTIF "MIRAGOS", LA PLANÈTE DES HALLUCINATIONS..

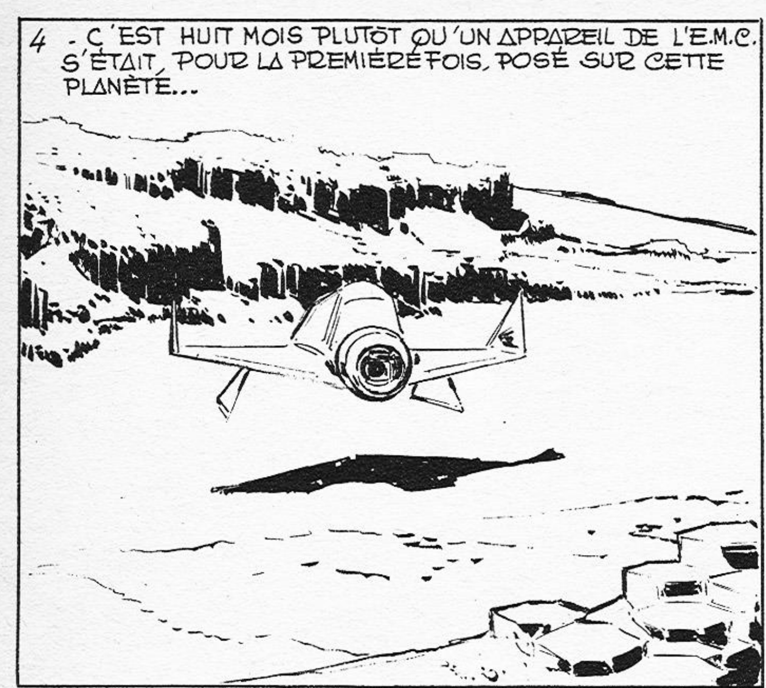

3
... LE RAPPORT DU CAPITAINE JORDSON NE DIT PAS SI "MIRAGOS" EST HABITÉ PAR DES ÊTRES HUMAINS...
JORDSON N'A PAS EU LE TEMPS D'Y SÉJOURNER, MAUD !..

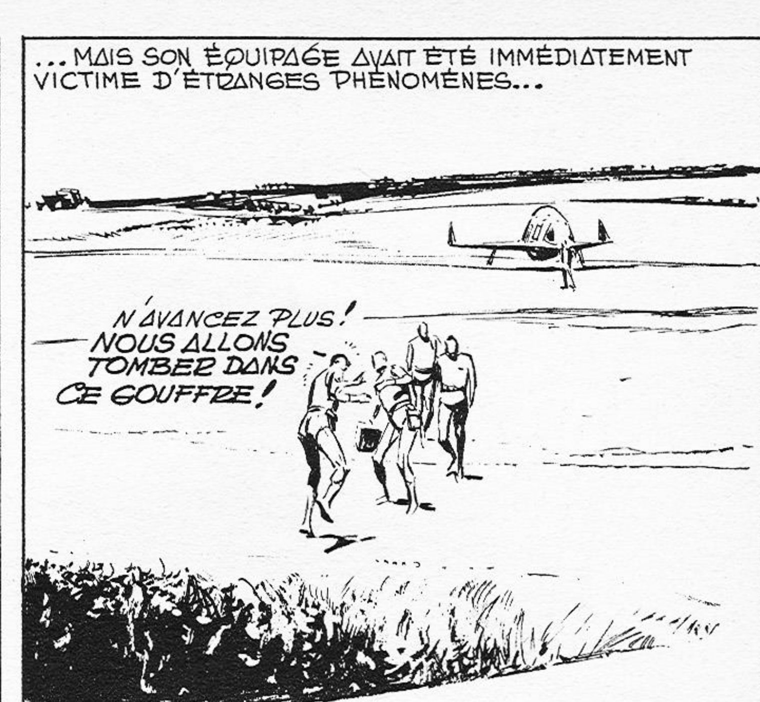

- QUAND LE DISQUE BLAFARD ET FAMILIER DE LA LUNE DISPARUT DE L'ÉCRAN DU "VISÉOR" LES PIONNIERS EURENT UNE PENSÉE ÉMUE...

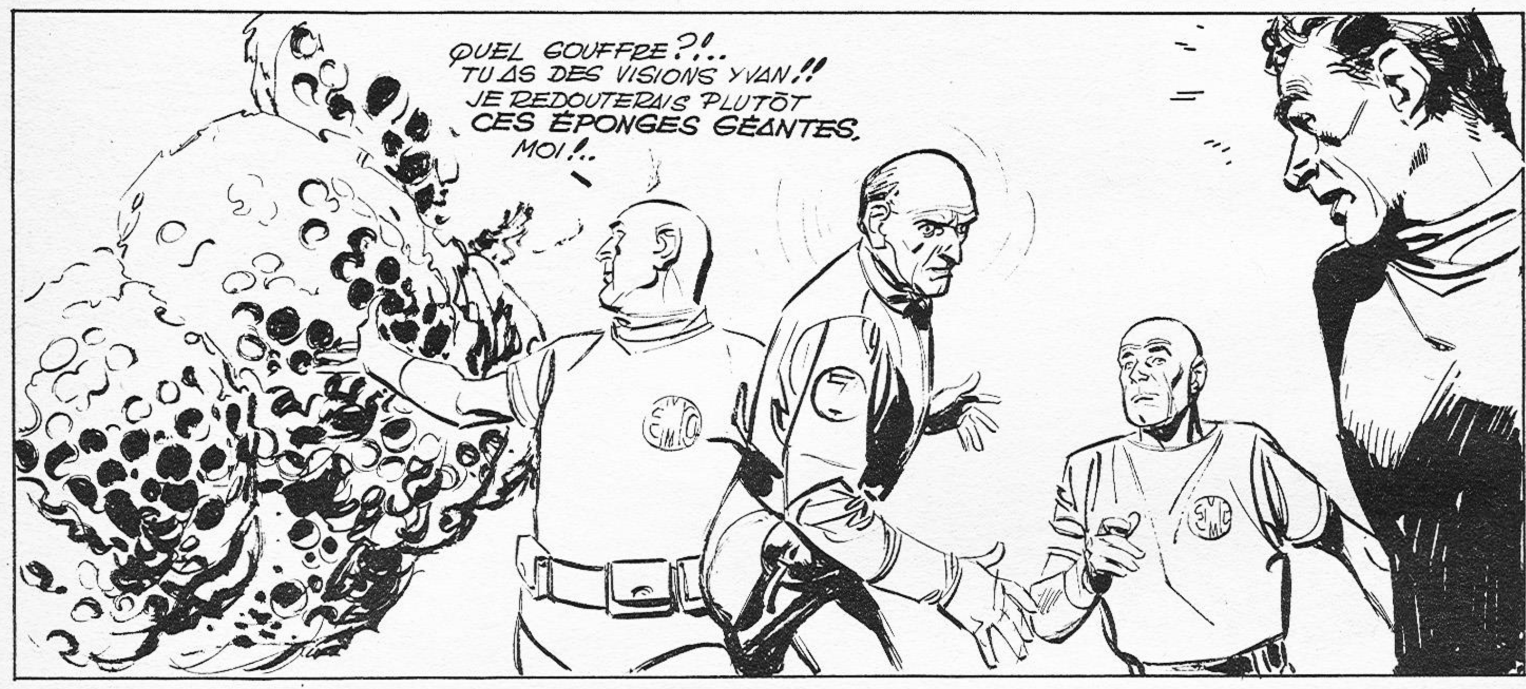

... POUR CES COSMONAUTES AUDACIEUX QUI, UN SIÈCLE PLUS TÔT, TRÈS EXACTEMENT, AVAIENT LES PREMIERS ABORDÉ NOTRE SATELLITE...

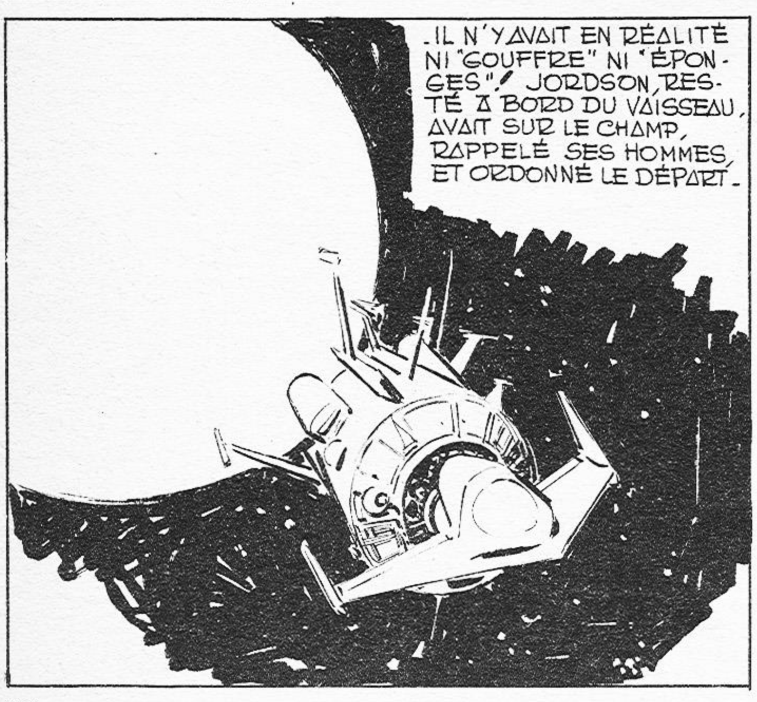

... C'ÉTAIT EN 1969, N'EST-CE PAS ?... LEUR ENGIN S'APPELAIT LE "L.-M.", JE CROIS ?..
EXACT, MAUD ! MAIS QUE DE PROGRÈS ACCOMPLIS DEPUIS...


...NOUS SERONS SUR "MIRAGOS" EN UN PEU PLUS DE TEMPS À PEINE QU'IL LEUR EN FALLAIT POUR ARRIVER SUR LA LUNE !
- À "S.V.I.", LA SUPER VITESSE IONIQUE, LE VAISSEAU SE RUAIT VERS LA 2ème GALAXIE...


4 - C'EST HUIT MOIS PLUTÔT QU'UN APPAREIL DE L'E.M.C. S'ÉTAIT, POUR LA PREMIÈRE FOIS, POSÉ SUR CETTE PLANÈTE...


... MAIS SON ÉQUIPAGE AVAIT ÉTÉ IMMÉDIATEMENT VICTIME D'ÉTRANGES PHÉNOMÈNES...
N'AVANCEZ PLUS! NOUS ALLONS TOMBER DANS CE GOUFFRE!

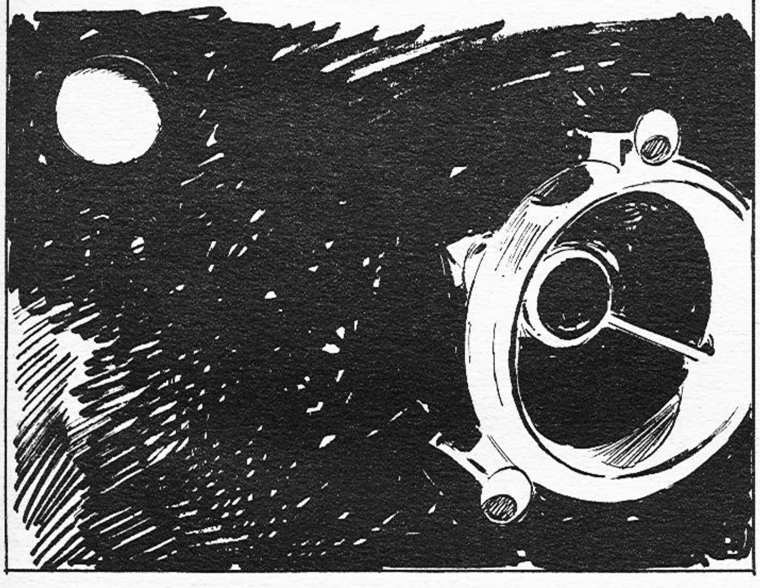

QUEL GOUFFRE?!.. TU AS DES VISIONS YVAN!! JE REDOUTERAIS PLUTÔT CES ÉPONGES GÉANTES, MOI!..

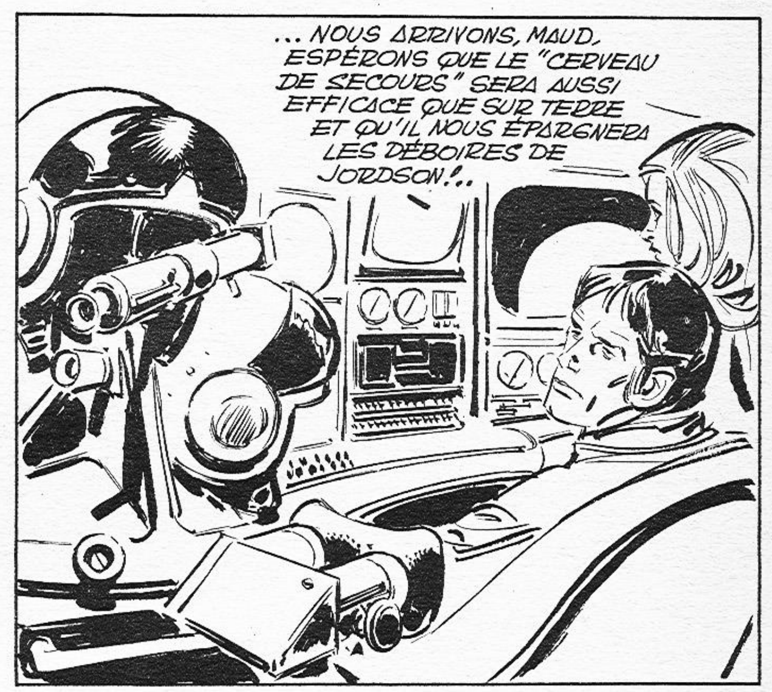

- IL N'Y AVAIT EN RÉALITÉ NI "GOUFFRE" NI "ÉPONGES"! JORDSON, RESTÉ À BORD DU VAISSEAU, AVAIT SUR LE CHAMP, RAPPELÉ SES HOMMES, ET ORDONNÉ LE DÉPART -

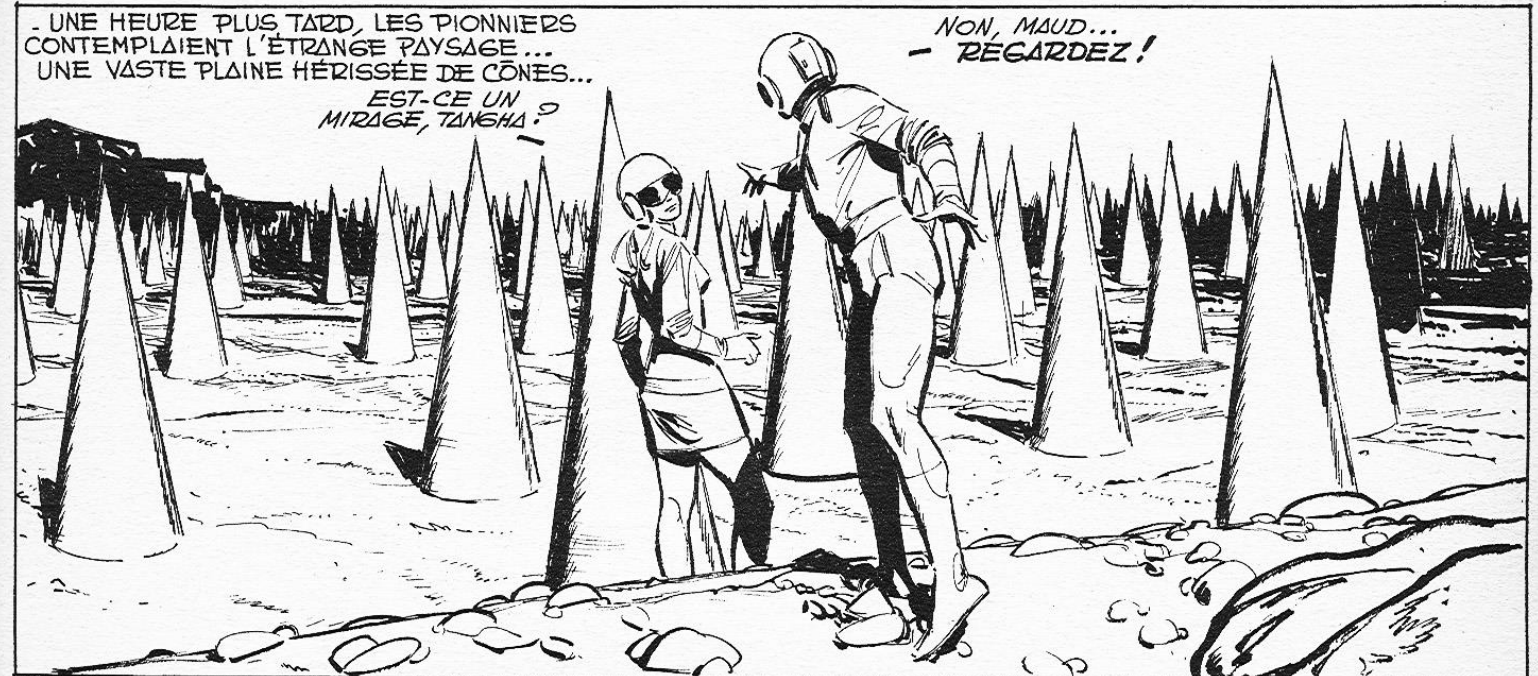

... VOUS AVEZ EU DES HALLUCINATIONS, GARÇONS! L'ÉTUDE DE L'ATMOSPHÈRE DE CETTE PLANÈTE EST INDISPENSABLE AVANT D'Y SÉJOURNER!

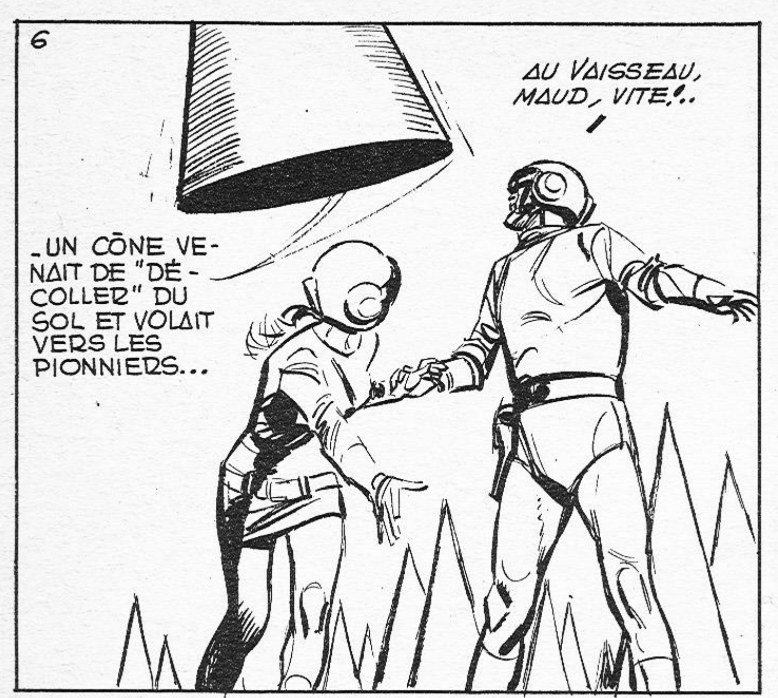

5. QUELQUES JOURS PLUS TARD, GRÂCE AUX PRÉLÈVEMENTS EFFECTUÉS PAR JORDSON...
... L'ATMOSPHÈRE DE CETTE PLANÈTE EST DANGEREUSEMENT POLLUÉE DE MICROBES HALLUCINOGÈNES...

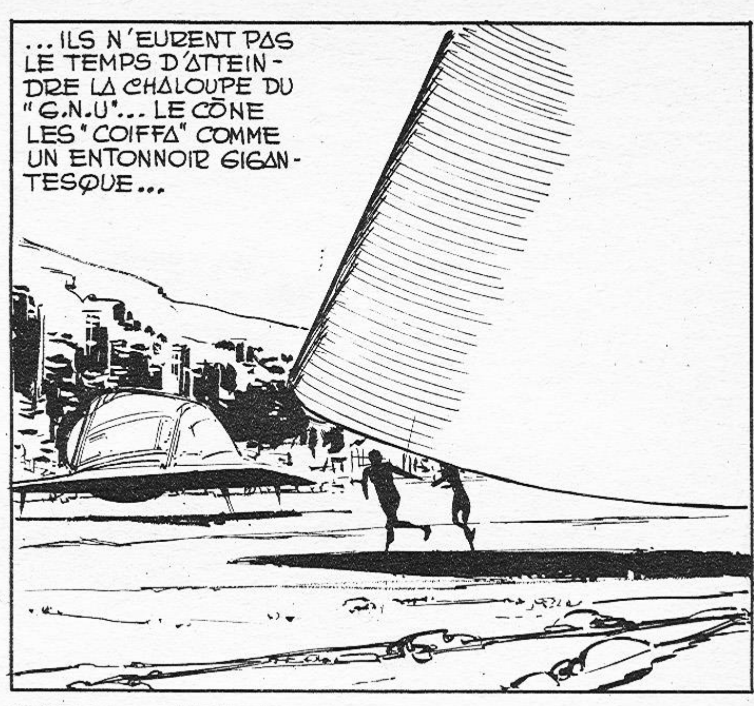

... QUI AGISSENT SUR LES CENTRES DU CERVEAU COMMANDANT LA VUE... CEUX QUI EN SONT VICTIMES **CROIENT VOIR** CE QU'ILS IMAGINENT !.. ..IL NOUS FAUDRA CONCEVOIR UN ÉQUIPEMENT SPÉCIAL POUR PARER À CE PHÉNOMÈNE, MESSIEURS...


. ON AVAIT ŒUVRÉ POUR UNE SECONDE EXPLORATION DE LA PLANÈTE, IMMÉDIATEMENT BAPTISÉE "MIRAGOS" PAR LES COSMONAUTES... ET LES PIONNIERS S'ÉTAIENT VU CONFIER LA MISSION...


... NOUS ARRIVONS, MAUD, ESPÉRONS QUE LE "CERVEAU DE SECOURS" SERA AUSSI EFFICACE QUE SUR TERRE ET QU'IL NOUS ÉPARGNERA LES DÉBOIRES DE JORDSON !..

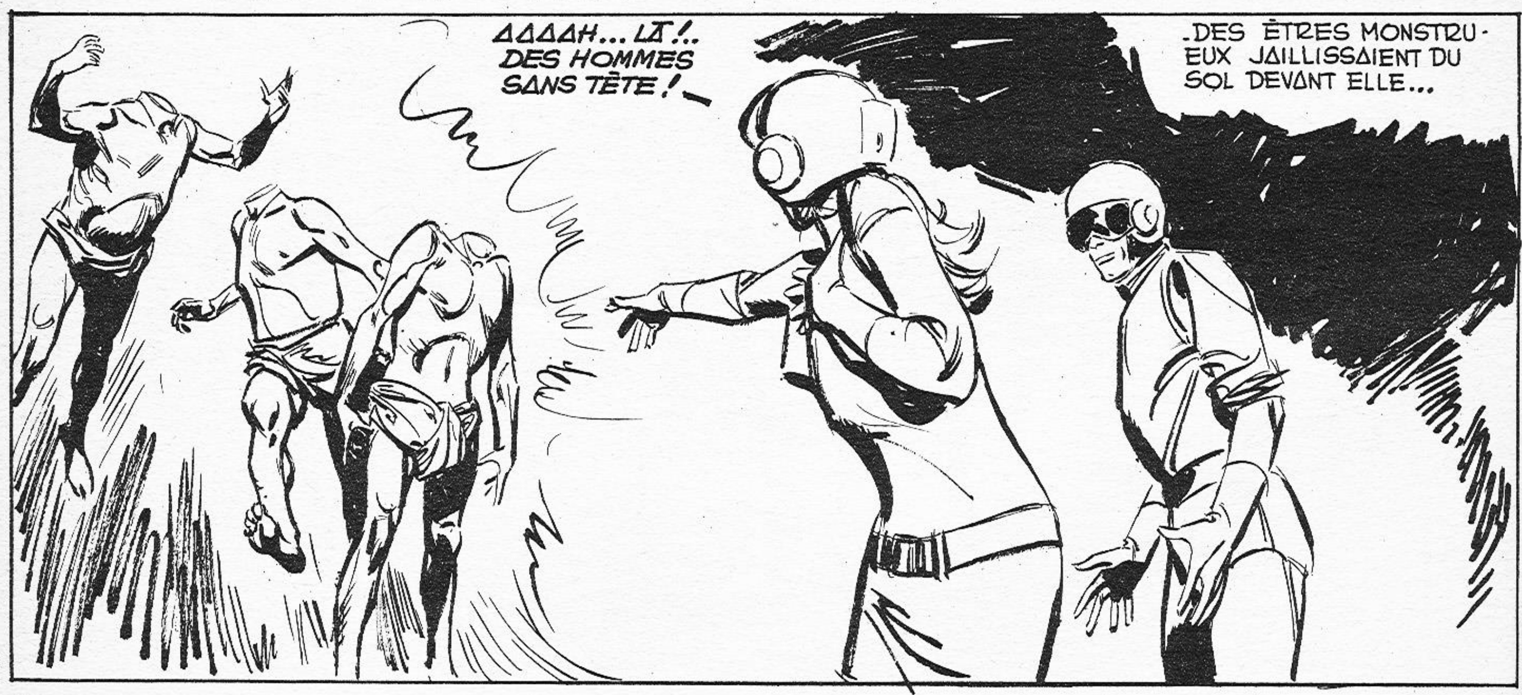

. UNE HEURE PLUS TARD, LES PIONNIERS CONTEMPLAIENT L'ÉTRANGE PAYSAGE... UNE VASTE PLAINE HÉRISSÉE DE CÔNES...
EST-CE UN MIRAGE, TANGHA ?
NON, MAUD... — **RÉGARDEZ !**


6
AU VAISSEAU, MAUD, VITE!..
.UN CÔNE VENAIT DE "DÉCOLLER" DU SOL ET VOLAIT VERS LES PIONNIERS...


...ILS N'EURENT PAS LE TEMPS D'ATTEINDRE LA CHALOUPE DU "G.N.U"... LE CÔNE LES "COIFFA" COMME UN ENTONNOIR GIGANTESQUE...

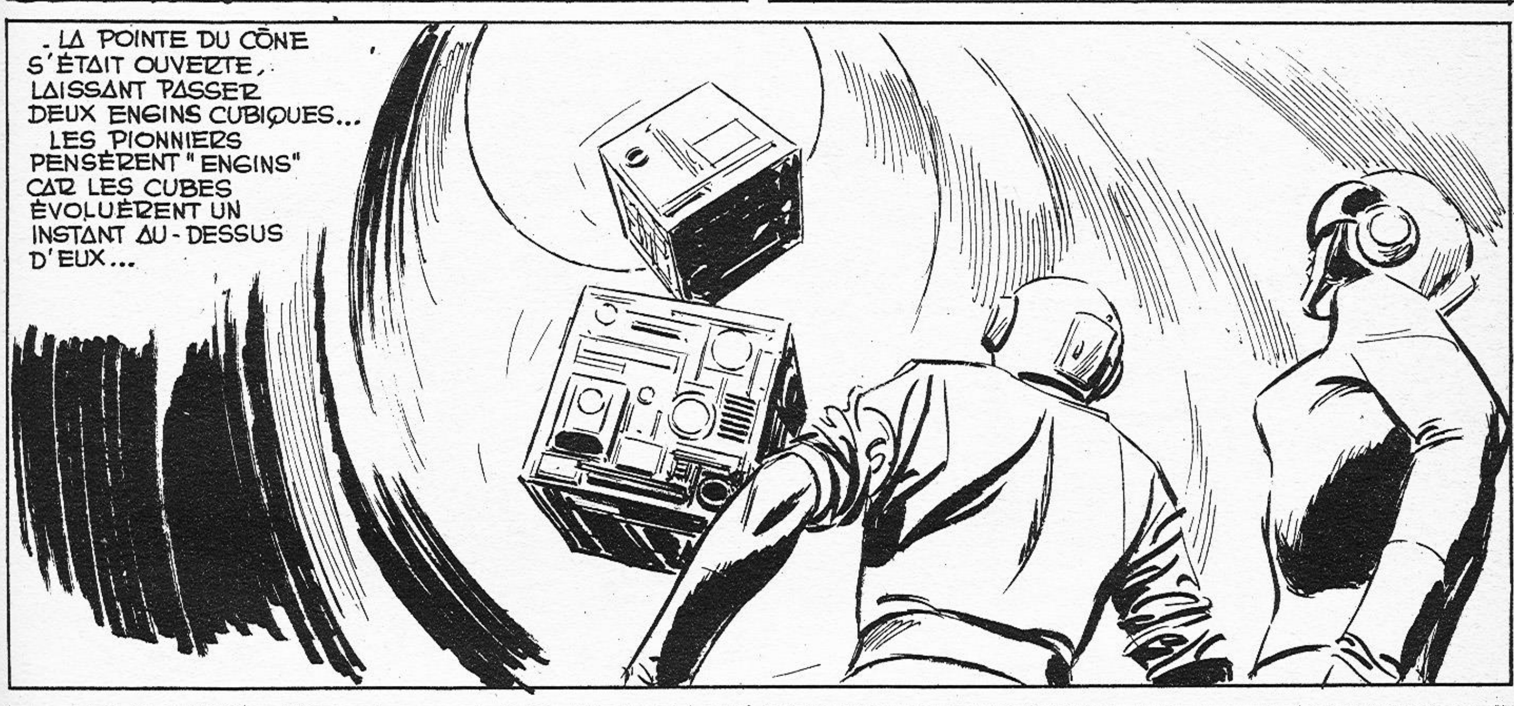

QUE S'EST-IL PASSÉ, TANGHA? OÙ SOMMES-NOUS?
DANS QUOI SOMMES-NOUS, DEVRIEZ-VOUS DIRE!

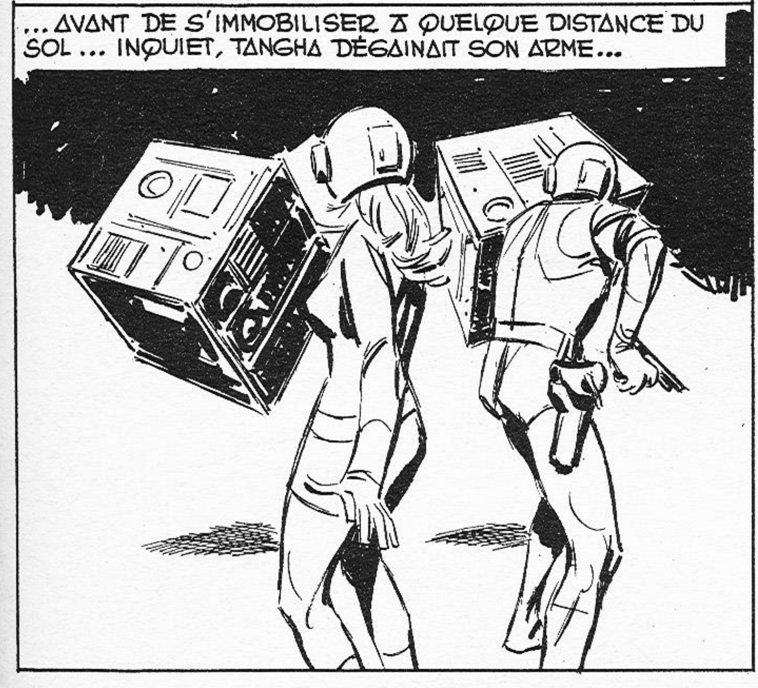

.IL RÉGNAIT SOUS LE CÔNE UNE LUMIÈRE DIFFUSE DONT LA SOURCE ÉTAIT INDÉCELABLE... MAUD RELEVA LA VISIÈRE DE SON CASQUE ET...

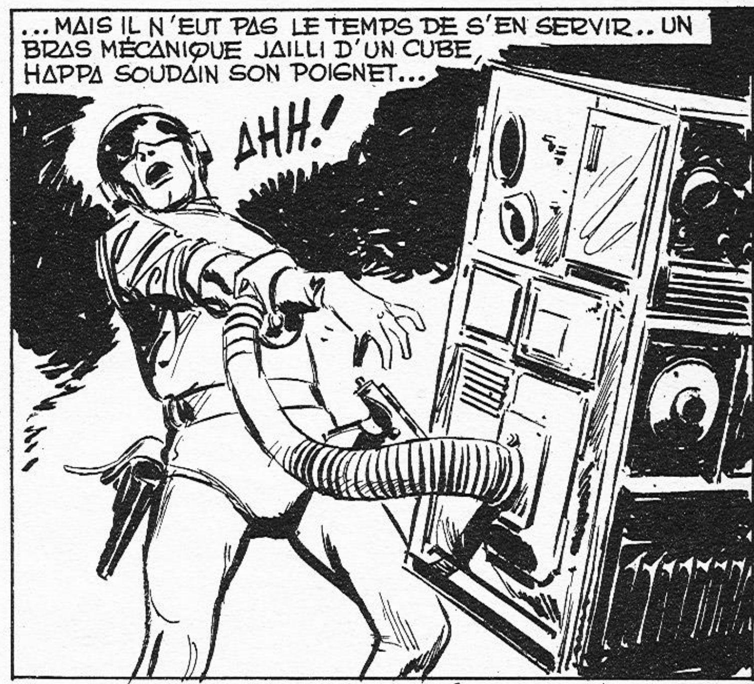

AAAAH... LÀ!.. DES HOMMES SANS TÊTE!
.DES ÊTRES MONSTRUEUX JAILLISSAIENT DU SOL DEVANT ELLE...

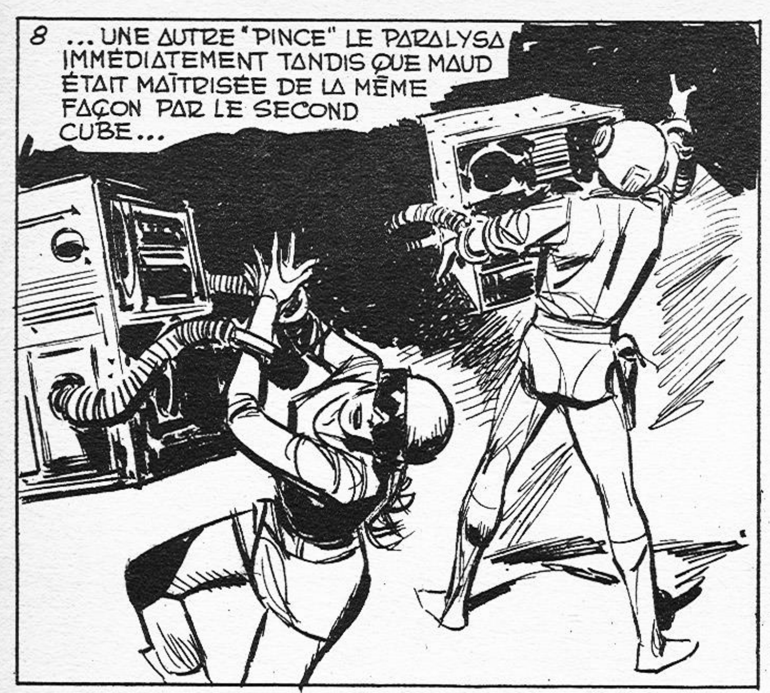

7
CE QUE VOUS VOYEZ, MAUD, N'EXISTE PAS! BAISSEZ CETTE VISIÈRE! SI NOUS ENFREIGNONS LES CONSIGNES DE L'E.M.C., NOUS DEVIENDRONS FOUS, VOUS ET MOI!

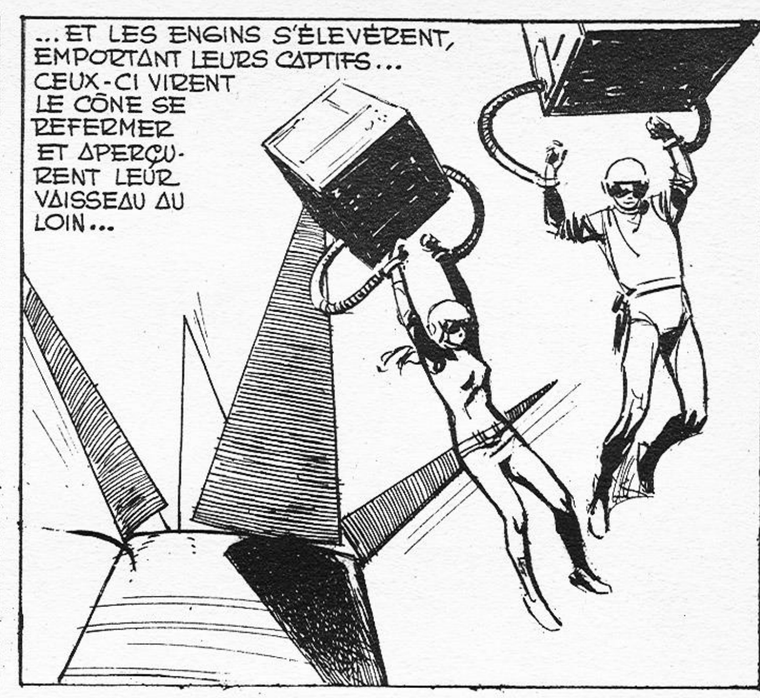

..À PEINE MAUD S'EST-ELLE EXÉCUTÉE QUE...
VOUS NE ME DIREZ PAS QUE CECI EST ENCORE UNE HALLUCINATION?

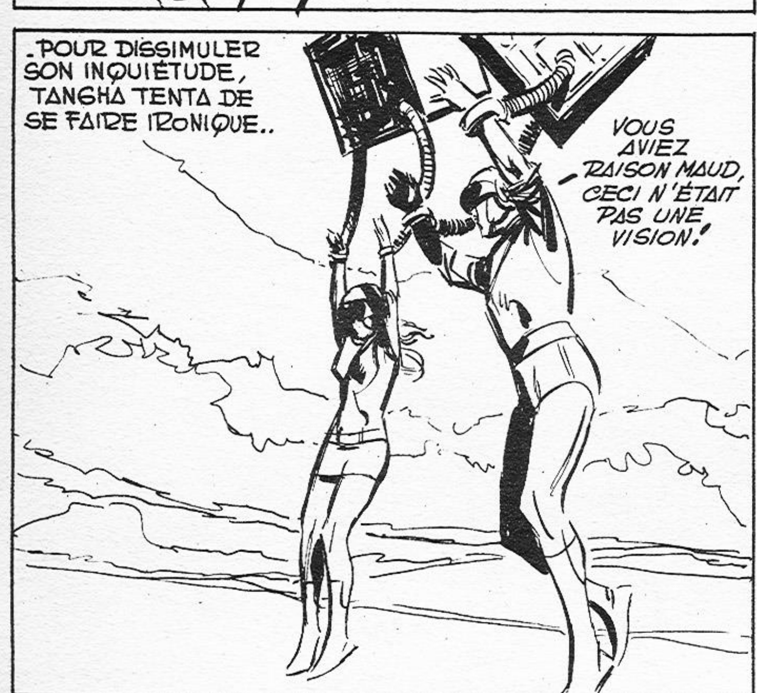

..LA POINTE DU CÔNE S'ÉTAIT OUVERTE, LAISSANT PASSER DEUX ENGINS CUBIQUES... LES PIONNIERS PENSÈRENT "ENGINS" CAR LES CUBES ÉVOLUÈRENT UN INSTANT AU-DESSUS D'EUX...

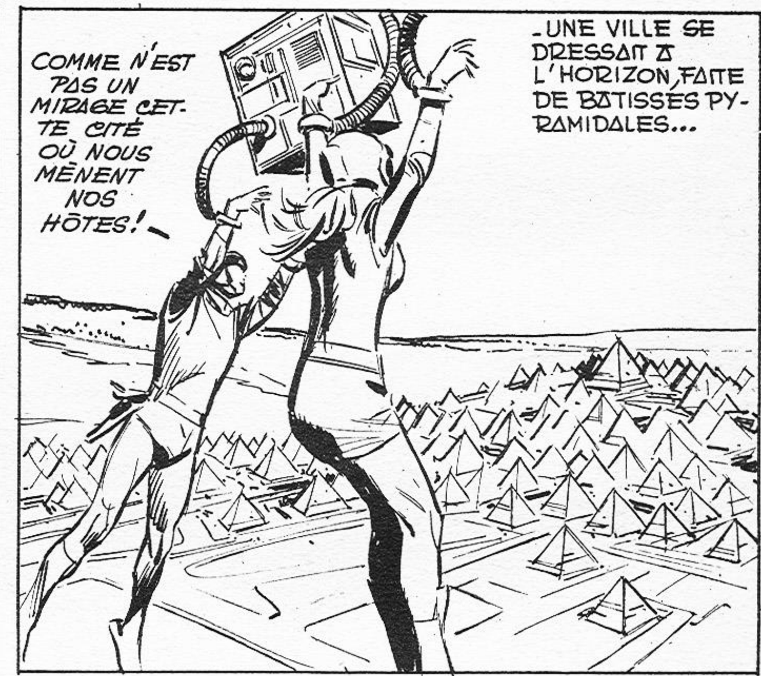

...AVANT DE S'IMMOBILISER À QUELQUE DISTANCE DU SOL... INQUIET, TANGHA DÉGAINAIT SON ARME...

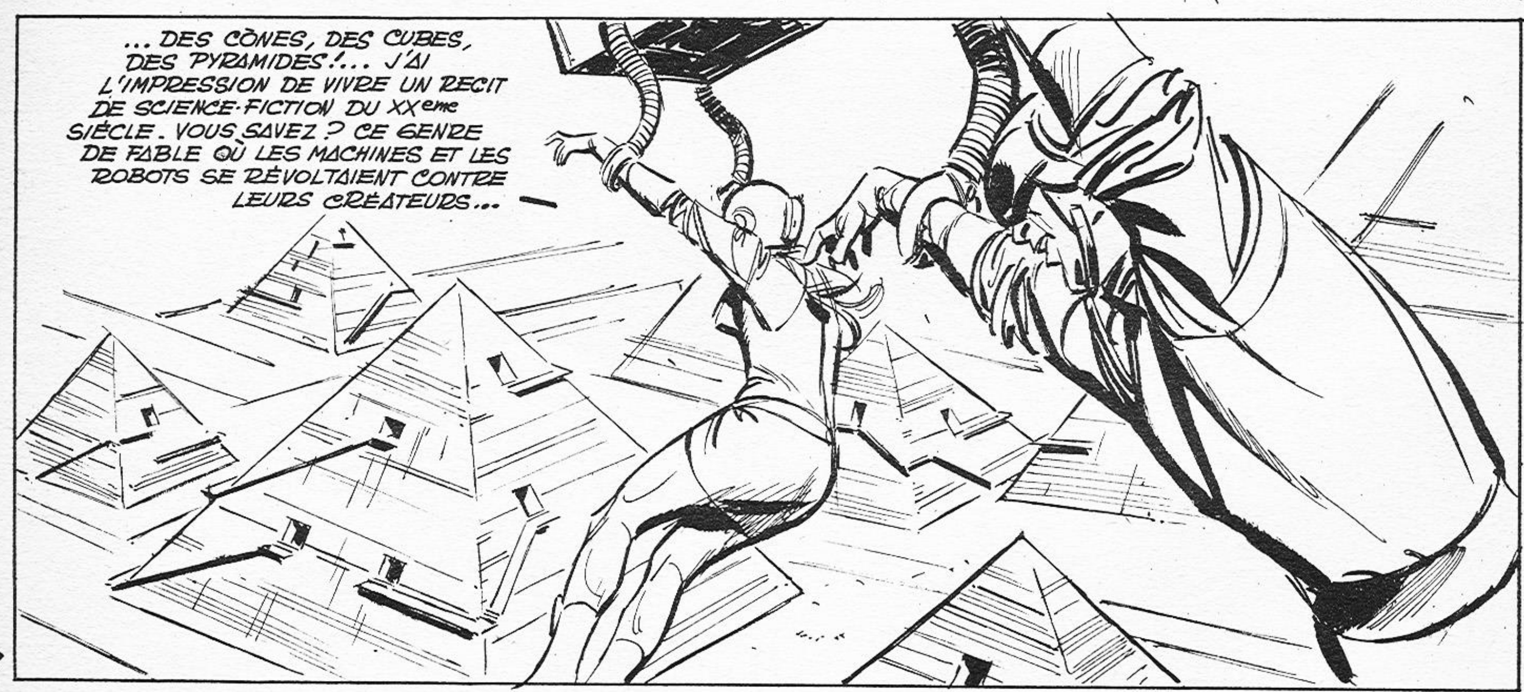

...MAIS IL N'EUT PAS LE TEMPS DE S'EN SERVIR.. UN BRAS MÉCANIQUE JAILLI D'UN CUBE, HAPPA SOUDAIN SON POIGNET...
AHH!


8 ... UNE AUTRE "PINCE" LE PARALYSA IMMÉDIATEMENT TANDIS QUE MAUD ÉTAIT MAÎTRISÉE DE LA MÊME FAÇON PAR LE SECOND CUBE...

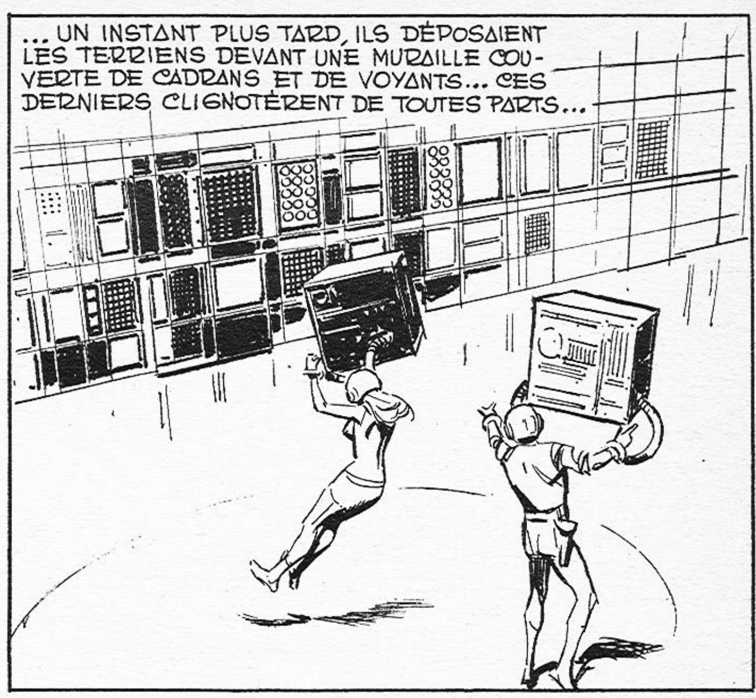

... ET LES ENGINS S'ÉLEVÈRENT, EMPORTANT LEURS CAPTIFS... CEUX-CI VIRENT LE CÔNE SE REFERMER ET APERÇURENT LEUR VAISSEAU AU LOIN...

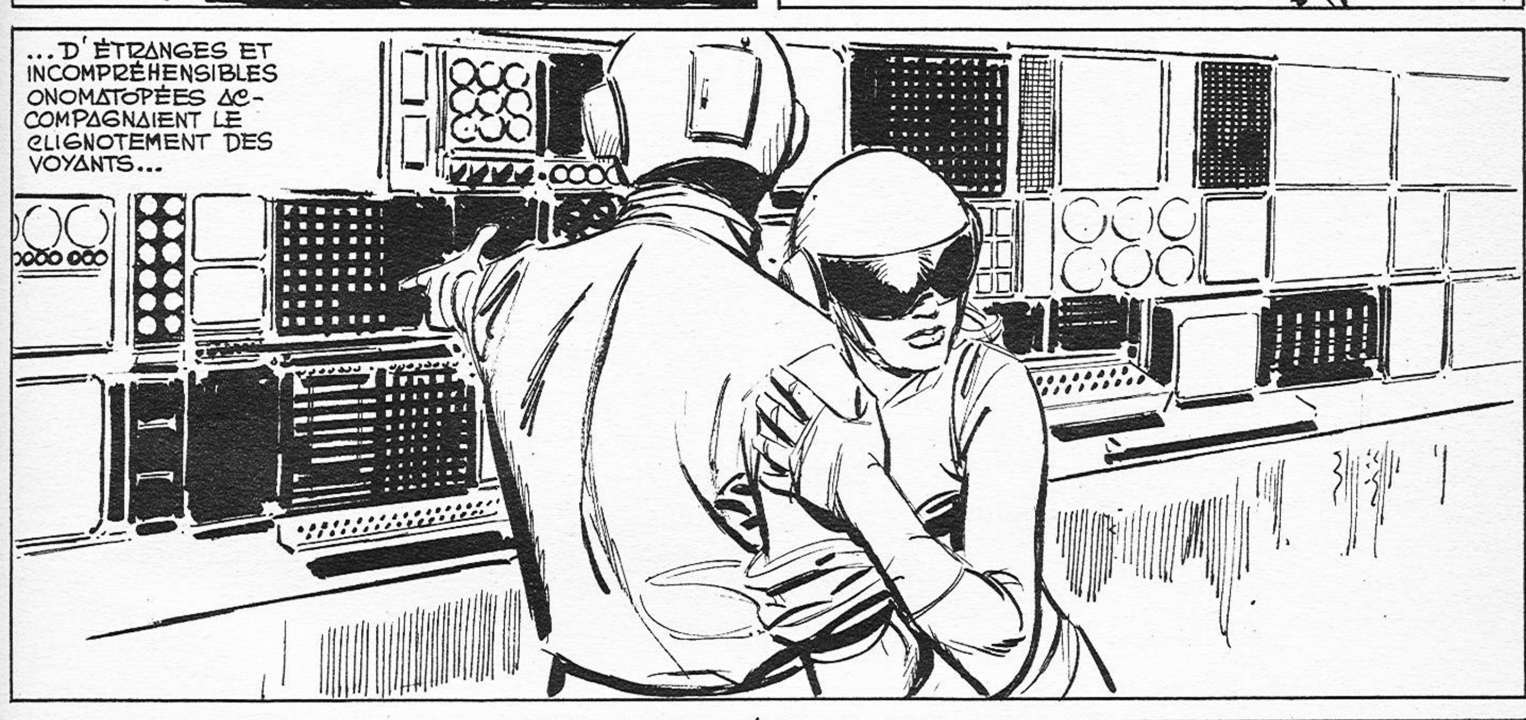

..POUR DISSIMULER SON INQUIÉTUDE, TANGHA TENTA DE SE FAIRE IRONIQUE..
VOUS AVIEZ RAISON MAUD, CECI N'ÉTAIT PAS UNE VISION!

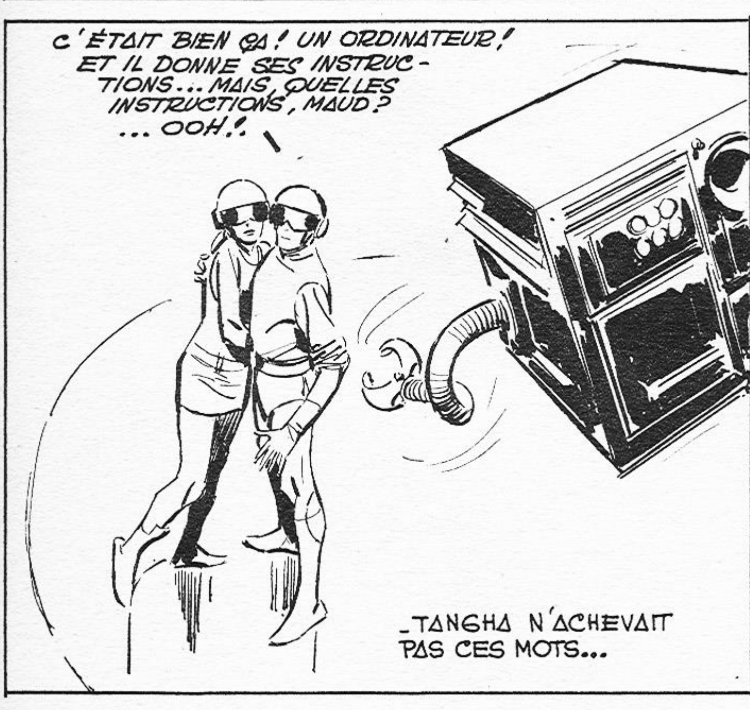

COMME N'EST PAS UN MIRAGE CETTE CITÉ OÙ NOUS MÈNENT NOS HÔTES!
..UNE VILLE SE DRESSAIT À L'HORIZON, FAITE DE BÂTISSES PYRAMIDALES...

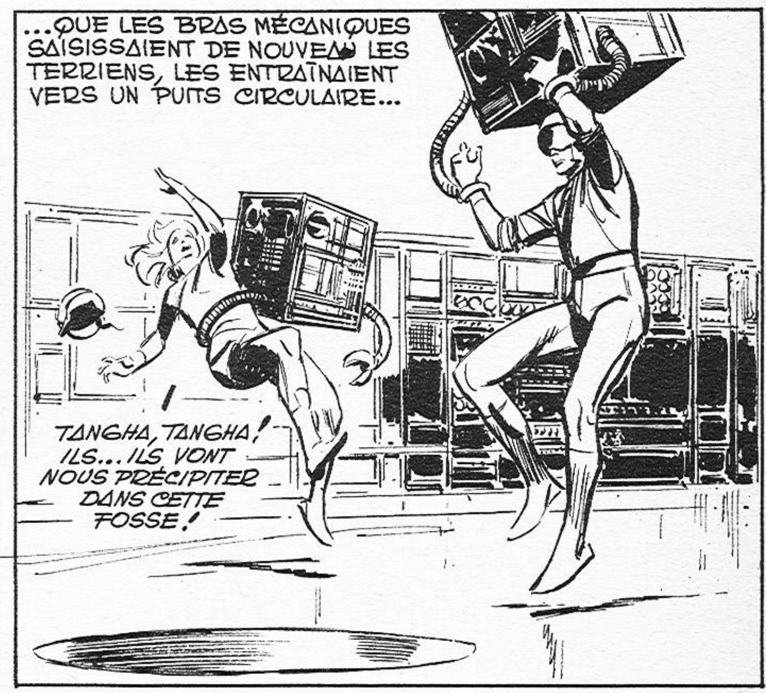

... DES CÔNES, DES CUBES, DES PYRAMIDES!... J'AI L'IMPRESSION DE VIVRE UN RÉCIT DE SCIENCE-FICTION DU XXème SIÈCLE. VOUS SAVEZ? CE GENRE DE FABLE OÙ LES MACHINES ET LES ROBOTS SE RÉVOLTAIENT CONTRE LEURS CRÉATEURS...

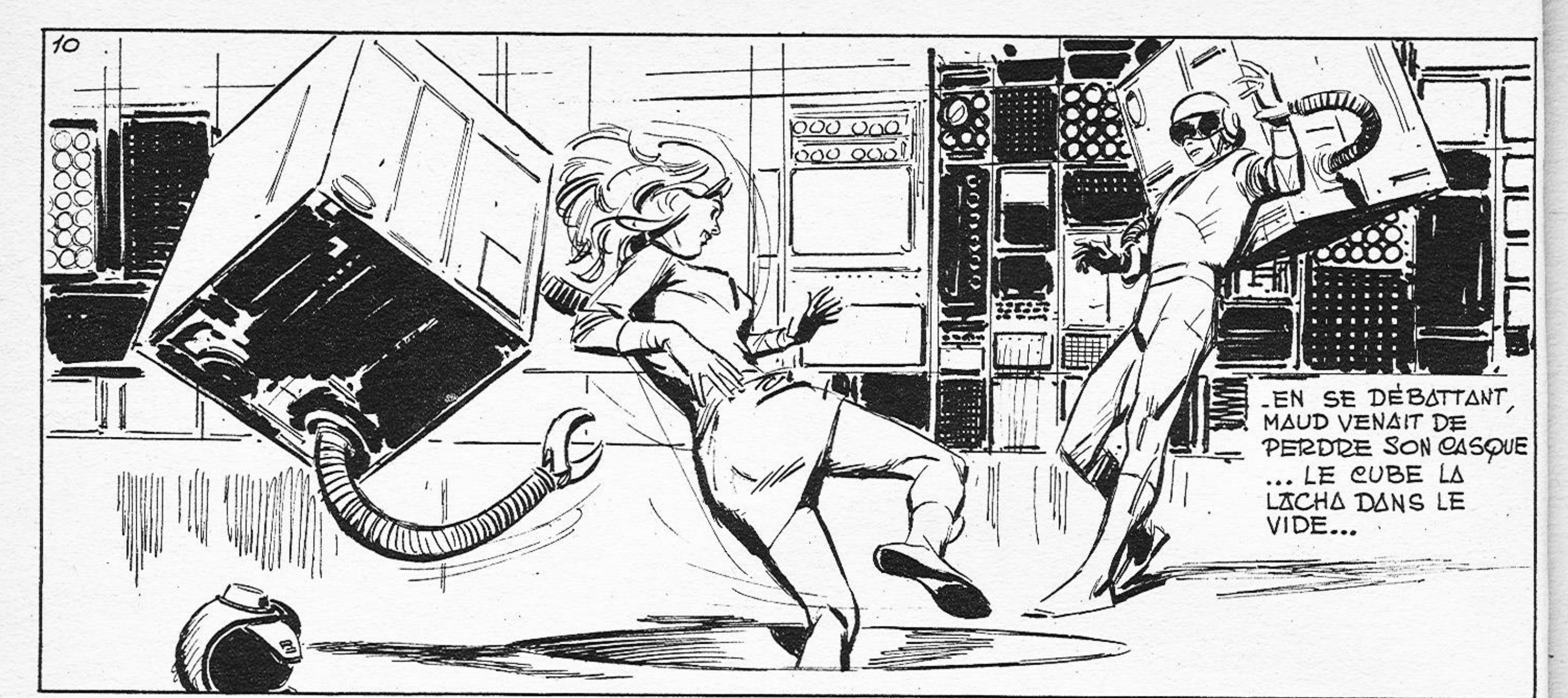

9 _TANGHA IRONISAIT ENCORE. MAIS IL NE CROYAIT PAS SI BIEN DIRE ! UNE PORTE S'OUVRIT AU FLANC DE LA PLUS HAUTE PYRAMIDE, LES CUBES S'Y ENGOUFFRÈRENT...


... UN INSTANT PLUS TARD, ILS DÉPOSAIENT LES TERRIENS DEVANT UNE MURAILLE COUVERTE DE CADRANS ET DE VOYANTS... CES DERNIERS CLIGNOTÈRENT DE TOUTES PARTS...

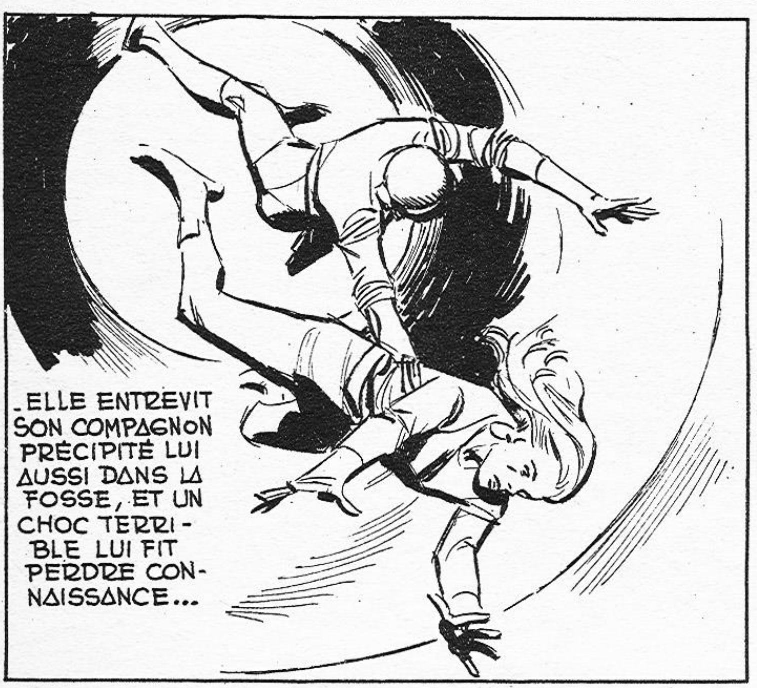

... D'ÉTRANGES ET INCOMPRÉHENSIBLES ONOMATOPÉES ACCOMPAGNAIENT LE CLIGNOTEMENT DES VOYANTS...


C'ÉTAIT BIEN ÇA ! UN ORDINATEUR ! ET IL DONNE SES INSTRUCTIONS... MAIS, QUELLES INSTRUCTIONS, MAUD ? ... OOH !.
_TANGHA N'ACHEVAIT PAS CES MOTS...

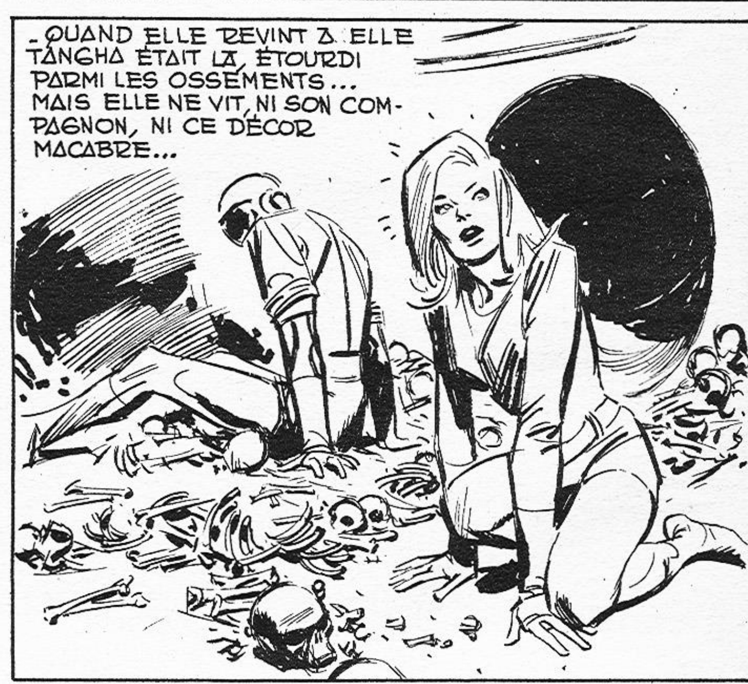

... QUE LES BRAS MÉCANIQUES SAISISSAIENT DE NOUVEAU LES TERRIENS, LES ENTRAÎNAIENT VERS UN PUITS CIRCULAIRE...
TANGHA, TANGHA ! ILS... ILS VONT NOUS PRÉCIPITER DANS CETTE FOSSE !



_EN SE DÉBATTANT, MAUD VENAIT DE PERDRE SON CASQUE ... LE CUBE LA LÂCHA DANS LE VIDE...



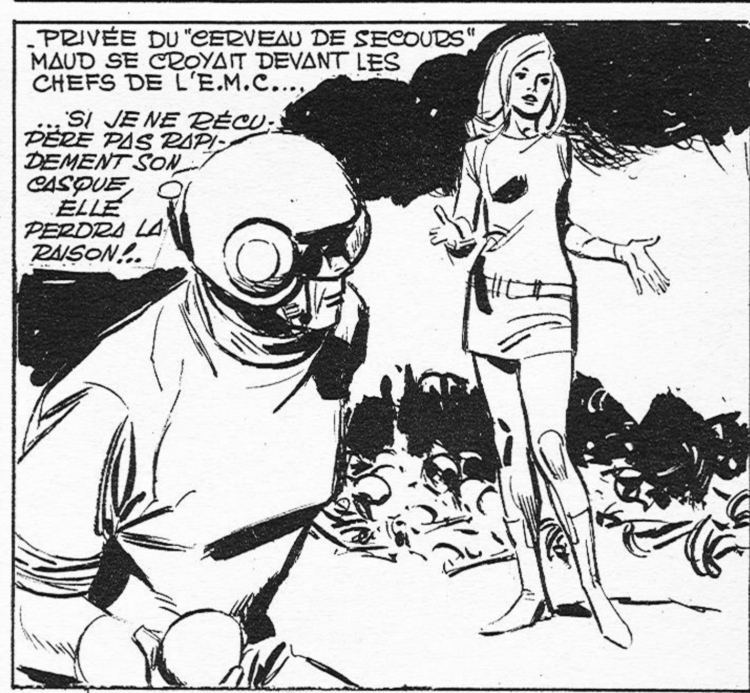
_ELLE ENTREVIT SON COMPAGNON PRÉCIPITÉ LUI AUSSI DANS LA FOSSE, ET UN CHOC TERRIBLE LUI FIT PERDRE CONNAISSANCE...



_QUAND ELLE REVINT À ELLE TANGHA ÉTAIT LÀ, ÉTOURDI PARMI LES OSSEMENTS... MAIS ELLE NE VIT, NI SON COMPAGNON, NI CE DÉCOR MACABRE...



... MISSION ACCOMPLIE, COMMANDANT MAIS J'AI DU ABANDONNER TANGHA SUR "MIRAGOS"...



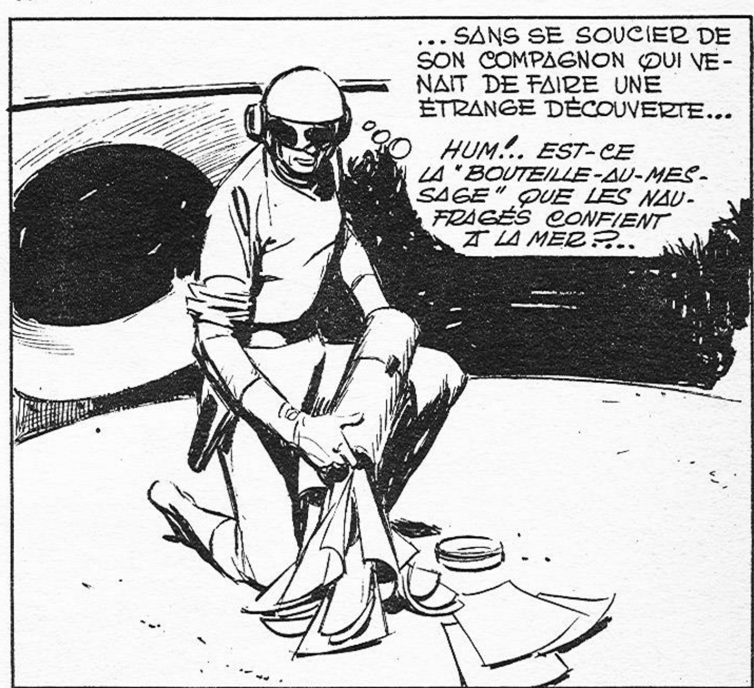
_PRIVÉE DU "CERVEAU DE SECOURS" MAUD SE CROYAIT DEVANT LES CHEFS DE L'E.M.C....
...SI JE NE RÉCUPÈRE PAS RAPIDEMENT SON CASQUE, ELLE PERDRA LA RAISON!..


11 - LES CRANES QUI GISAIENT ICI ET LÀ ÉTAIENT MOINS GROS QU'UN POING D'HOMME..
...LA TAILLE DES HABITANTS DE "MIRAGOS" NE DOIT PAS EXCÉDER 50 cm !...


...ET JE COMPRENDS QUE CEUX QUI ONT ÉTÉ PRÉCIPITÉS DANS CETTE OUBLIETTE N'AIENT PU EN SORTIR !..
..LA FOSSE CIRCULAIRE ÉTAIT PROFONDE...


...UN BOYAU LA TRAVERSAIT DANS LEQUEL TANGHA SE RISQUA... COMME SOUS LE CÔNE, IL RÈGNAIT ICI UNE LUMIÈRE IRRÉELLE...


...POURQUOI N'ÉCOUTEZ-VOUS PAS LA SUITE DE MON RAPPORT, COMMANDANT ?
..MAUD, IRRITÉE, INTERPELLAIT D'INVISIBLES INTERLOCUTEURS...


...SANS SE SOUCIER DE SON COMPAGNON QUI VENAIT DE FAIRE UNE ÉTRANGE DÉCOUVERTE...
HUM !.. EST-CE LA "BOUTEILLE-AU-MESSAGE" QUE LES NAUFRAGÉS CONFIENT À LA MER ?..

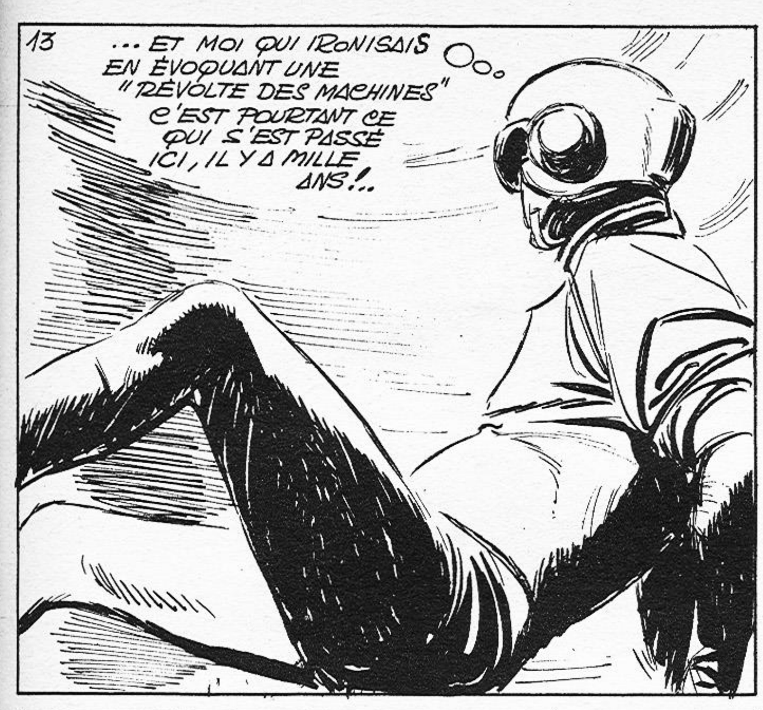

12 – LE CYLINDRE DE MÉTAL CONTENAIT D'INNOMBRABLES FEUILLETS COUVERTS DE CARACTÈRES INCONNUS DE TANGHA, MAIS SOUDAIN...
OH!


.PLUSIEURS FEUILLETS ÉTAIENT RÉDIGÉS DANS UNE LANGUE TERRIENNE! AU FUR ET A MESURE QU'IL LES PARCOURAIT, TANGHA S'ASSOMBRISSAIT...
– C'EST EFFROYABLE! EFFROYABLE!!


.QUAND IL REVINT VERS MAUD, CELLE-CI DIVAGUAIT TOUJOURS.
– ...POURQUOI ME SEQUESTREZ-VOUS DANS CET APPARTEMENT, COMMANDANT?
– VOUS N'ÊTES PAS SUR TERRE, MAUD!...

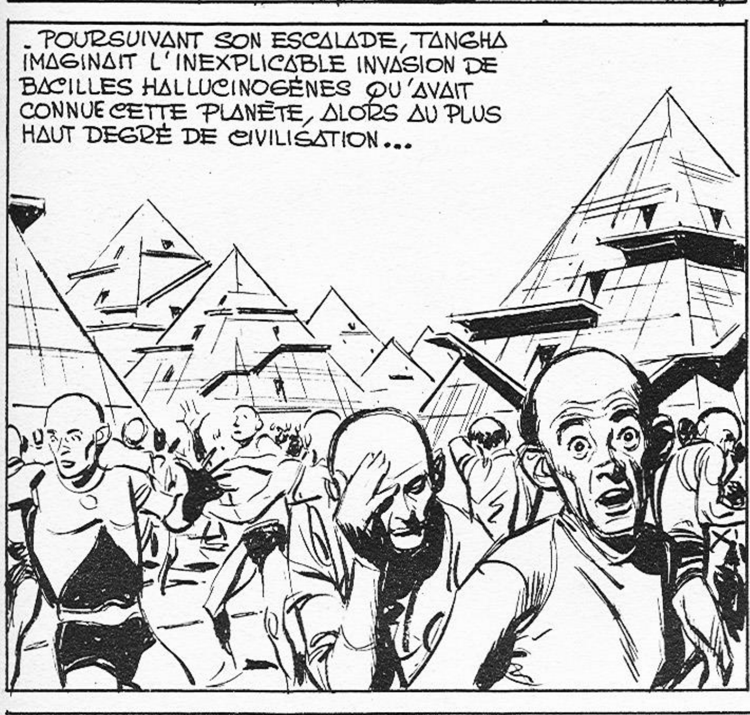

...UNE ÉPAULE, UN PIED.. L'AUTRE PIED, L'AUTRE ÉPAULE... LE CORPS TENDU, TOUS MUSCLES BANDÉS, IL S'ÉLEVAIT CENTIMÈTRE PAR CENTIMÈTRE...

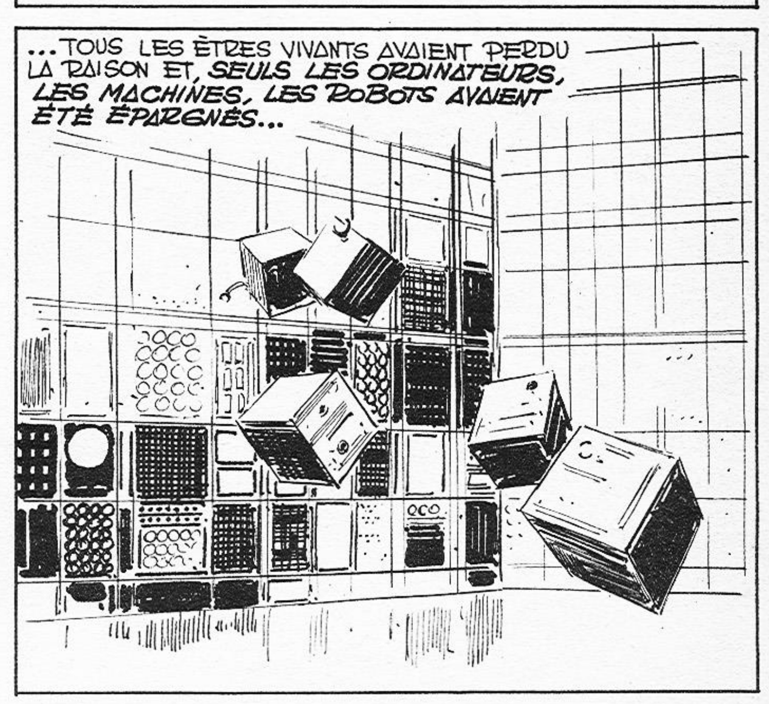

"...MAIS DANS UNE OUBLIETTE DE "MIRAGOS" DONT NOUS DEVONS SORTIR!..."
.S'ARC-BOUTANT A LA PAROI CIRCULAIRE, TANGHA COMMENÇA LA DIFFICILE ESCALADE...

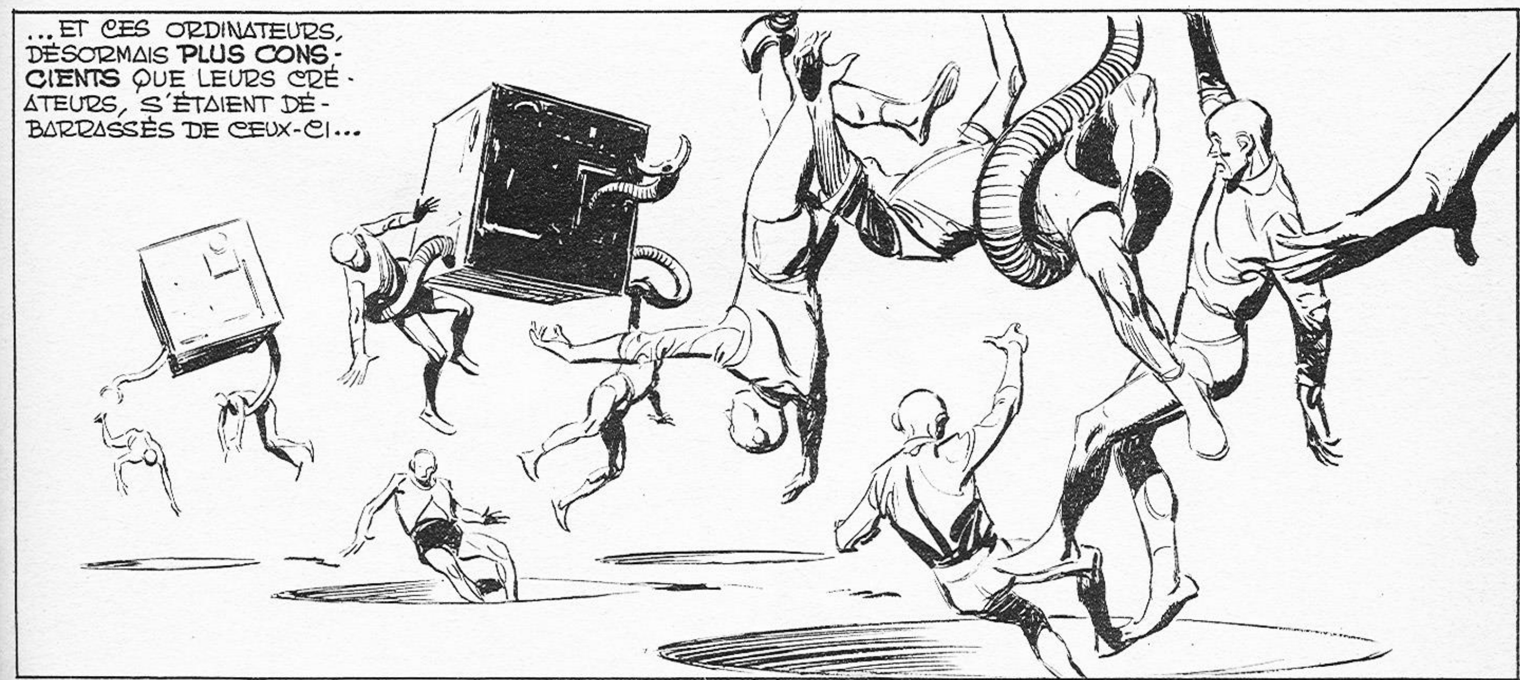


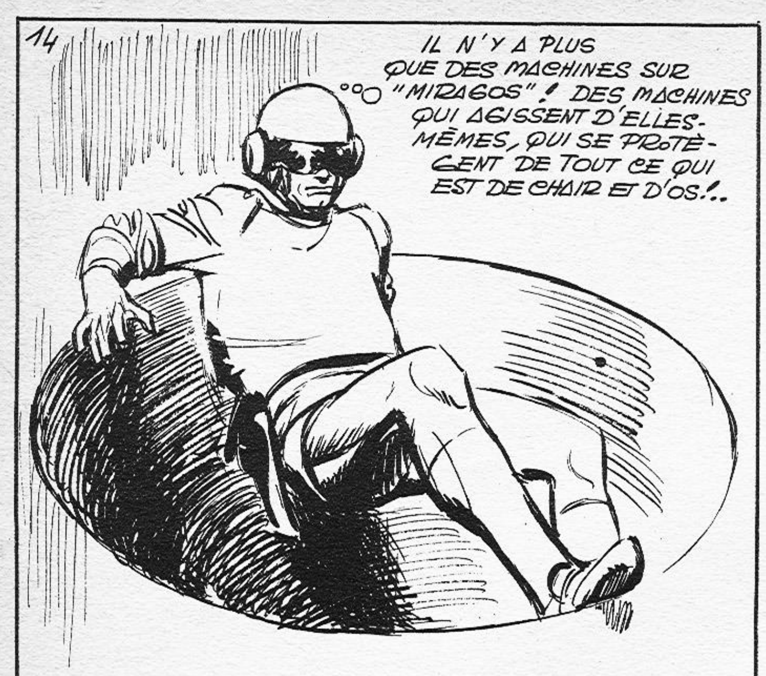
... LE TEXTE DU MESSAGE DÉCOUVERT ÉTAIT GRAVÉ DANS SON ESPRIT...

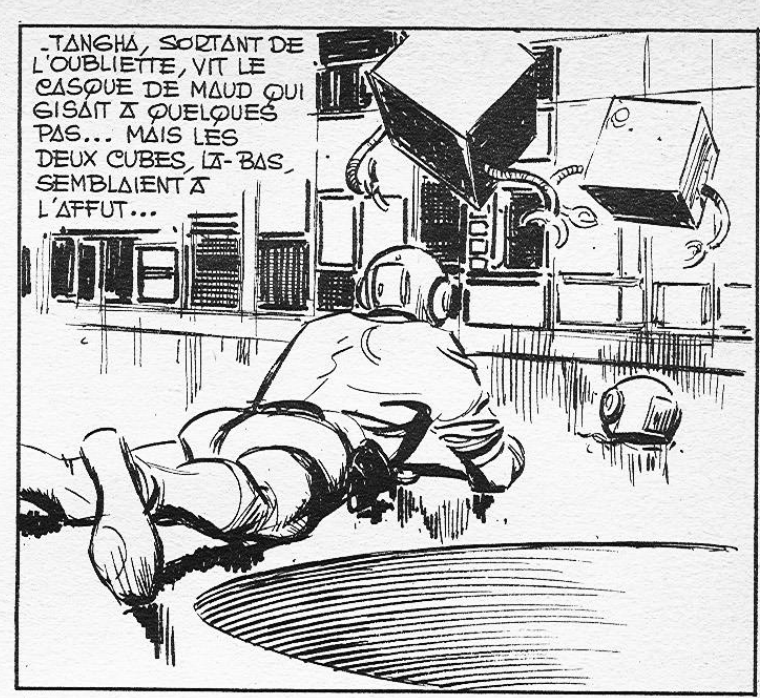
"Ceux qui découvriront ce message un jour, s'il est jamais découvert, ne pourront plus rien pour nous. Mais afin qu'ils sachent comment la civilisation a disparu de notre planète, voiçi comment les choses se sont passées, en l'an 1070 de votre histoire terrienne, après l'épidémie..."



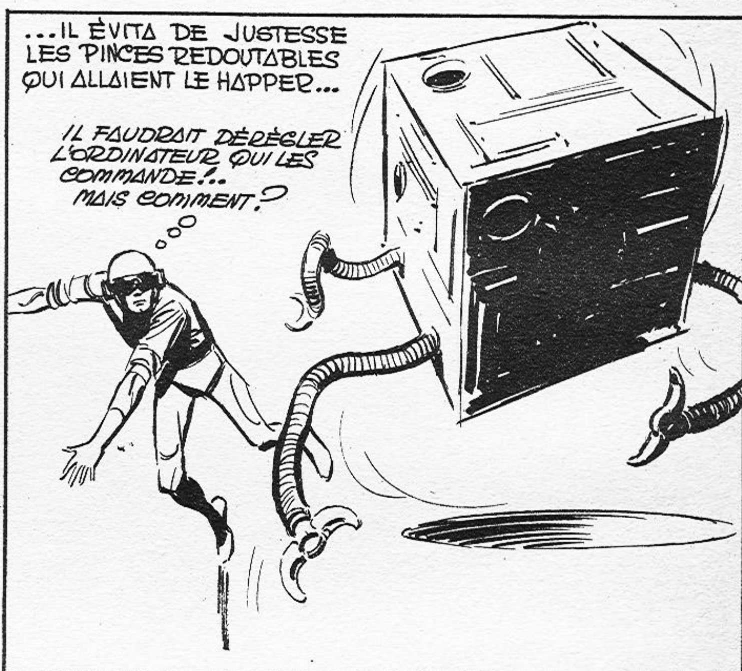




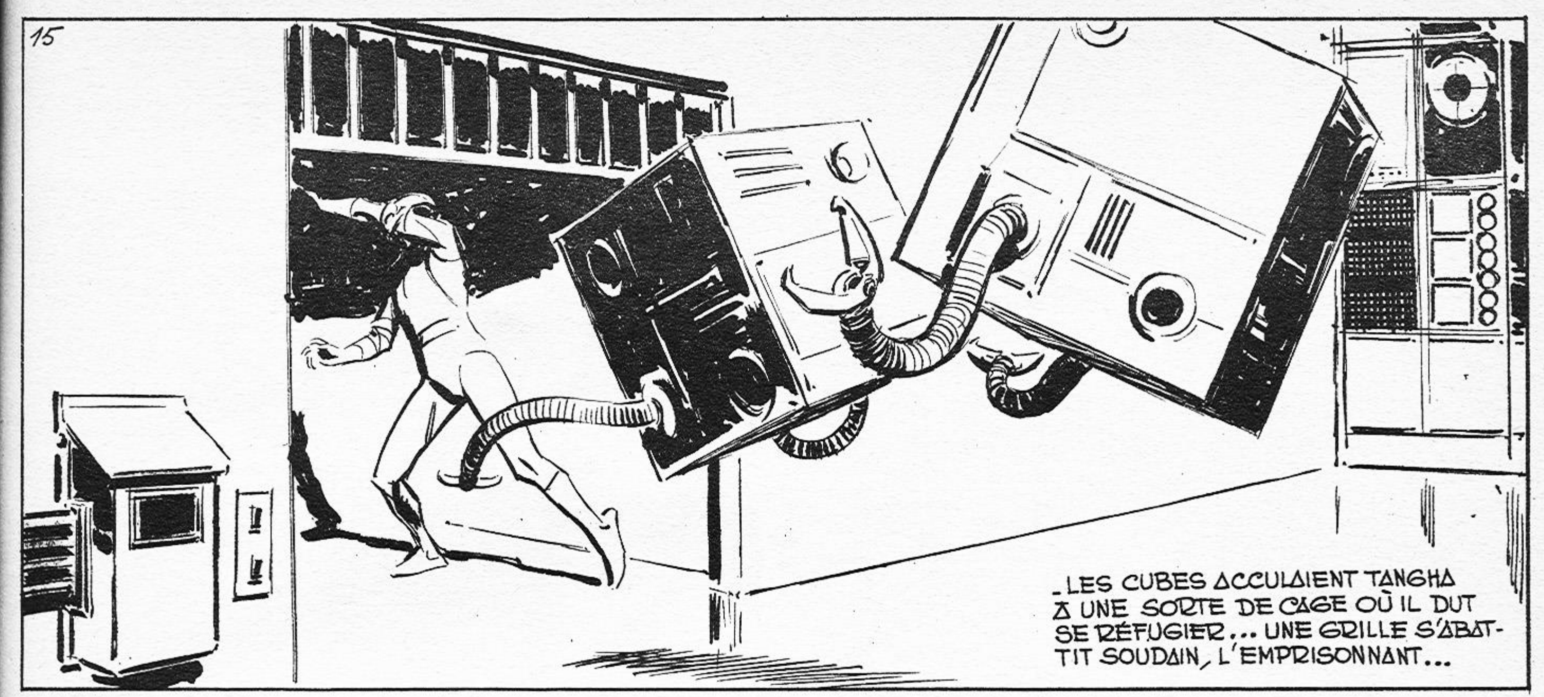

14
IL N'Y A PLUS QUE DES MACHINES SUR "MIRAGOS"! DES MACHINES QUI AGISSENT D'ELLES-MÊMES, QUI SE PROTÈGENT DE TOUT CE QUI EST DE CHAIR ET D'OS!..


-TANGHA, SORTANT DE L'OUBLIETTE, VIT LE CASQUE DE MAUD QUI GISAIT À QUELQUES PAS... MAIS LES DEUX CUBES, LÀ-BAS, SEMBLAIENT À L'AFFUT...

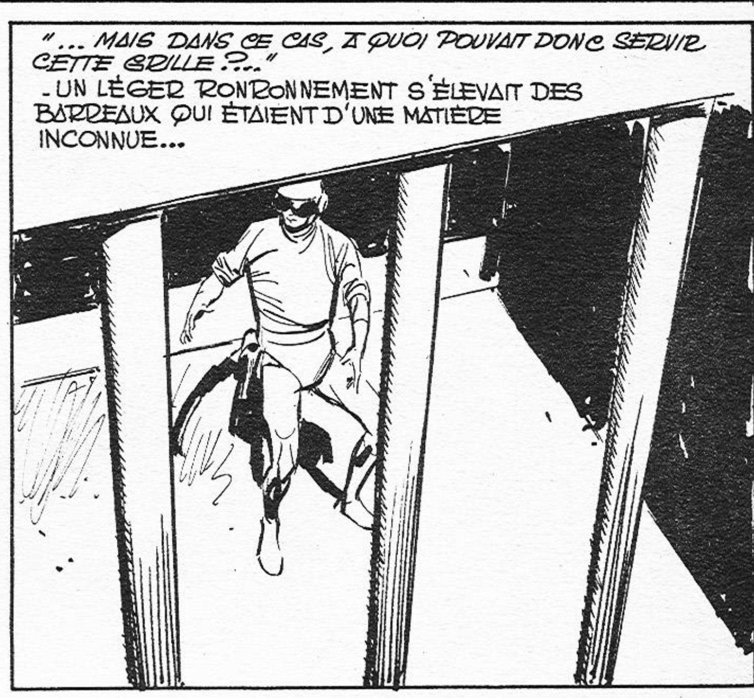

-ATTRAPEZ, MAUD! REMETTEZ CE CASQUE, VITE!
-TANGHA AVAIT BONDI, SAISI LE CASQUE, ÉTAIT REVENU À L'ENTRÉE DU PUITS...

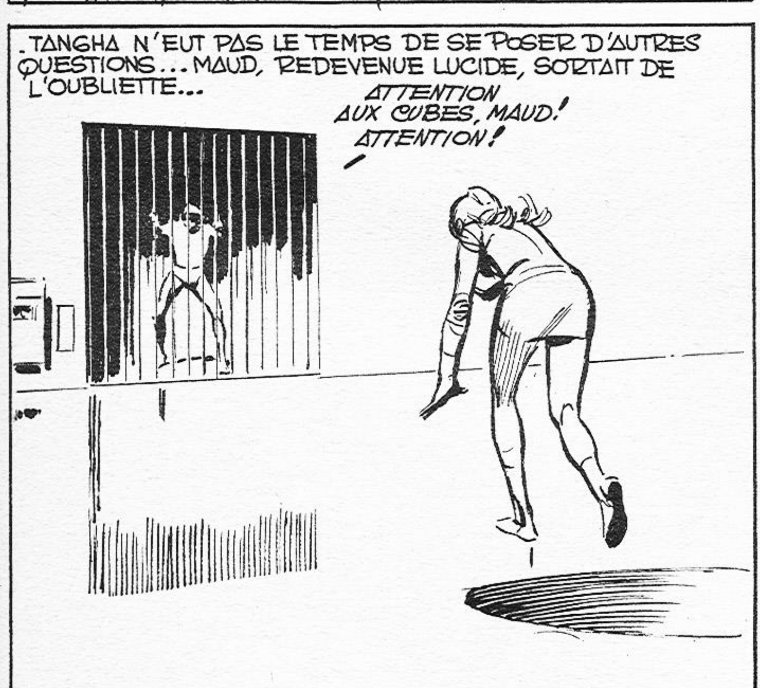

...IL ÉVITA DE JUSTESSE LES PINCES REDOUTABLES QUI ALLAIENT LE HAPPER...
IL FAUDRAIT DÉRÉGLER L'ORDINATEUR QUI LES COMMANDE!.. MAIS COMMENT?


-MAUD, CEPENDANT, COIFFAIT MACHINALEMENT LE "CERVEAU DE SECOURS"...
...ENTENDU, COMMANDANT!.. JE SUIS PRÊTE POUR CETTE NOUVELLE MISSION!..


15
- LES CUBES ACCULAIENT TANGHA À UNE SORTE DE CAGE OÙ IL DUT SE RÉFUGIER... UNE GRILLE S'ABATTIT SOUDAIN, L'EMPRISONNANT...


... LES HOMMES DE "MIRAGOS" ÉTAIENT SI PETITS QUE CETTE GRILLE N'ÉTAIENT PAS POUR EUX, UN OBSTACLE... MAIS, POUR MOI, ELLE EST INFRANCHISSABLE!


"... MAIS DANS CE CAS, À QUOI POUVAIT DONC SERVIR CETTE GRILLE ?..."
- UN LÉGER RONRONNEMENT S'ÉLEVAIT DES BARREAUX QUI ÉTAIENT D'UNE MATIÈRE INCONNUE...

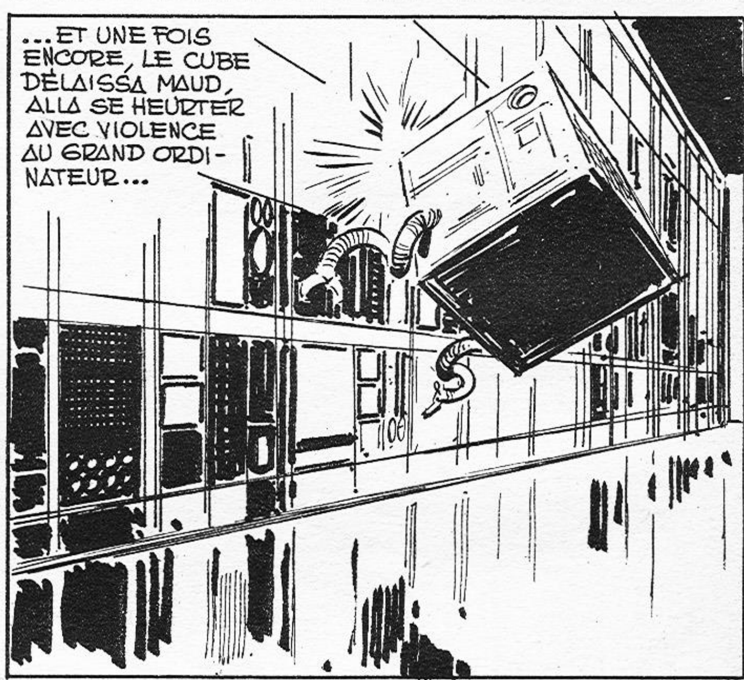

- TANGHA N'EUT PAS LE TEMPS DE SE POSER D'AUTRES QUESTIONS... MAUD, REDEVENUE LUCIDE, SORTAIT DE L'OUBLIETTE...
ATTENTION AUX CUBES, MAUD! ATTENTION!


- TROP TARD... UNE PINCE AVAIT SAISI SA COMPAGNE À LA GORGE, LA RENVERSAIT SUR LE SOL...
AAAH!

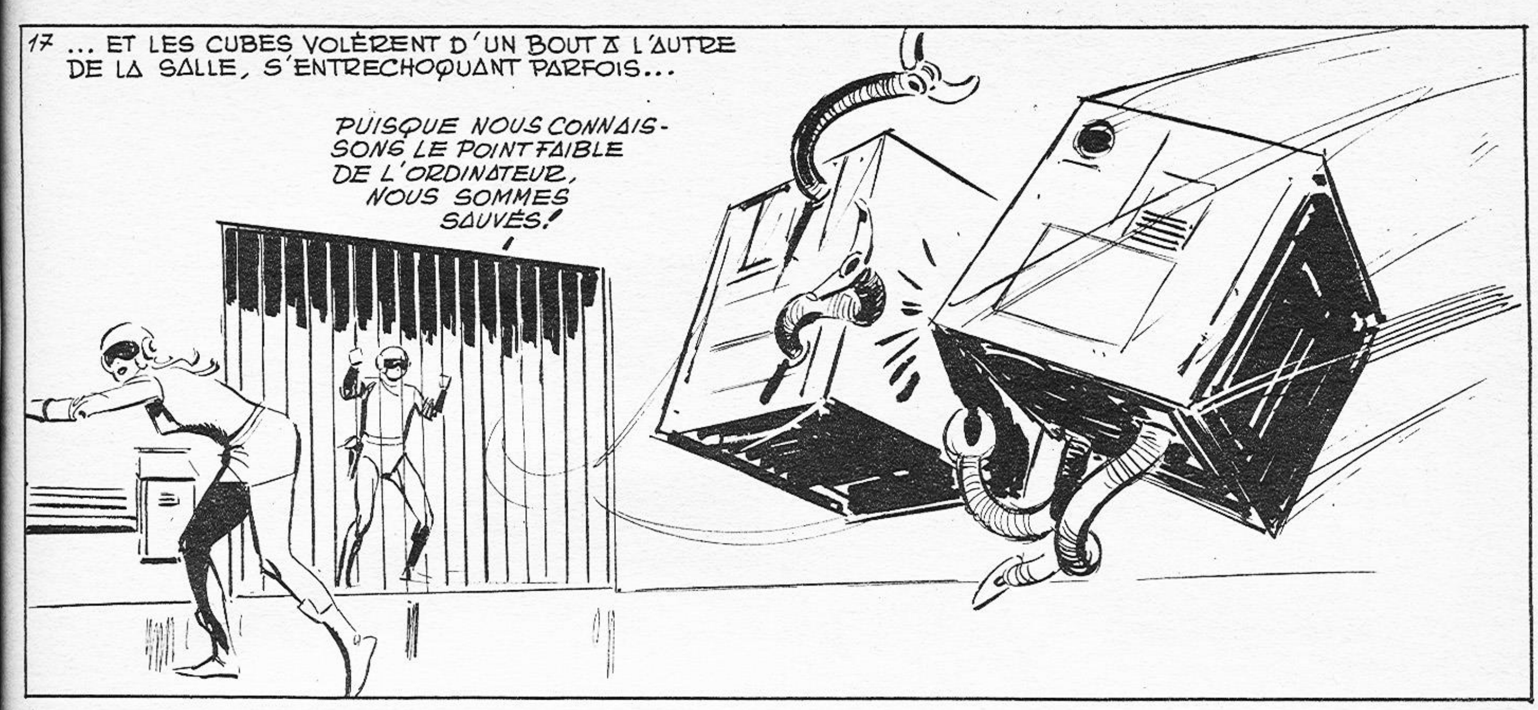

16 - FOU D'ANGOISSE, TANGHA SECOUA LA GRILLE, ESPÉRANT BRISER UN BARREAU... CETTE RÉACTION ÉTAIT INUTILE... STUPIDE..


...MAIS LE CUBE LIBÉRA BRUSQUEMENT MAUD ET SE MIT A VOLTIGER DANS TOUS LES SENS...
QUE SE PASSE-T-IL, TANGHA? OH!... IL REVIENT!

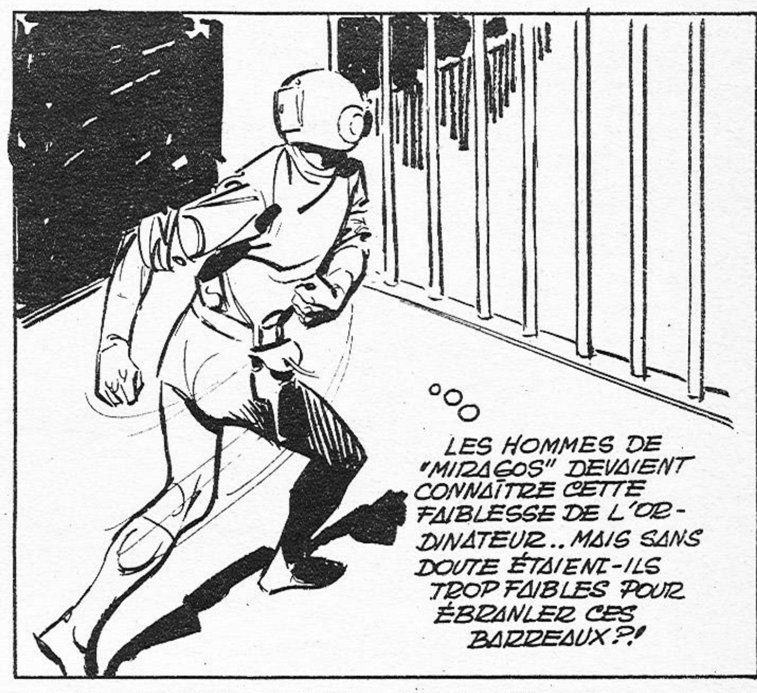

-COMME LE CUBE REVENAIT EFFECTIVEMENT A LA CHARGE TANGHA SE JETA DÉSESPÉREMENT CONTRE LA GRILLE...


...ET UNE FOIS ENCORE, LE CUBE DÉLAISSA MAUD, ALLA SE HEURTER AVEC VIOLENCE AU GRAND ORDINATEUR...

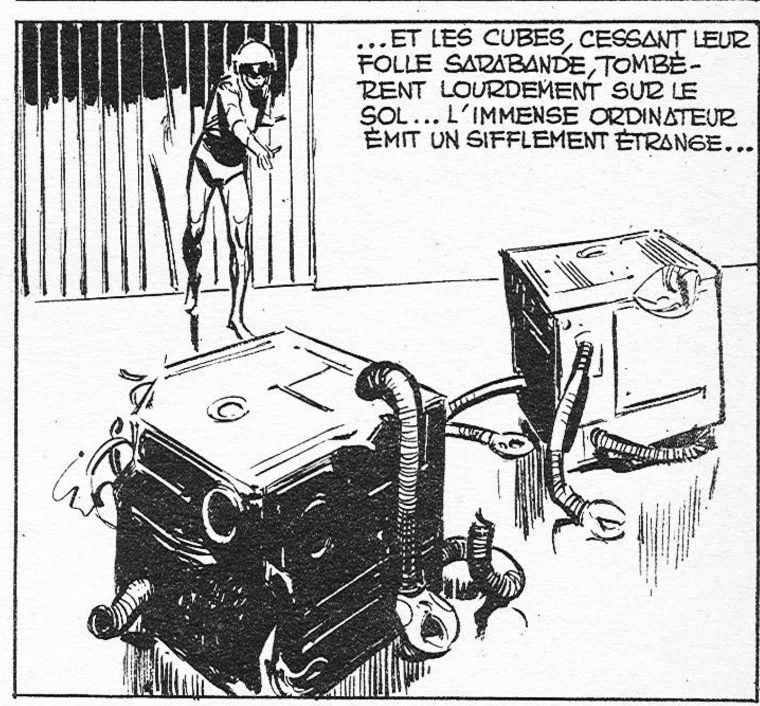

CETTE GRILLE AGIT SUR L'ORDINATEUR, MAUD!... QUAND JE LA SECOUE, LES ORDRES SONT FAUSSÉS, REGARDEZ!
-TANGHA MARTELA ÉNERGIQUEMENT LES "BARREAUX"...

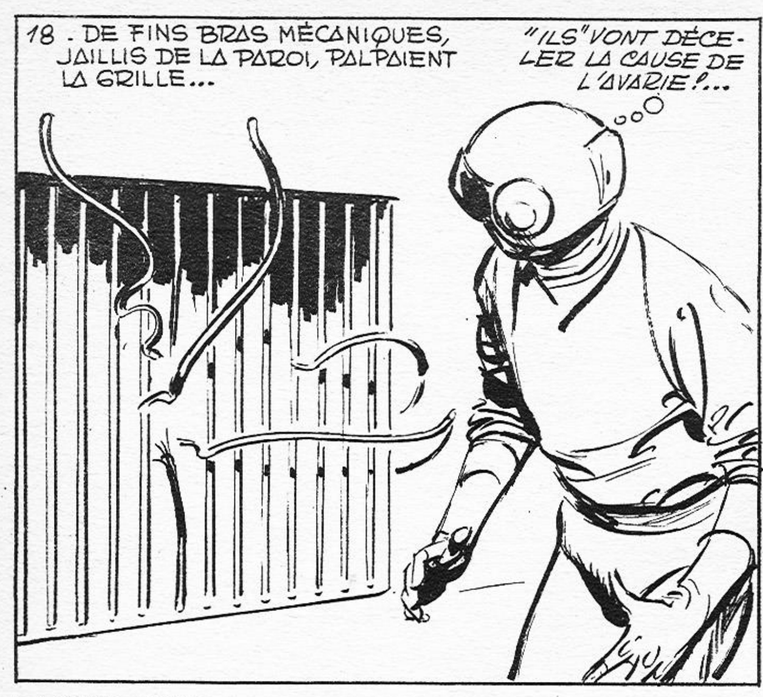

17 ... ET LES CUBES VOLÈRENT D'UN BOUT A L'AUTRE DE LA SALLE, S'ENTRECHOQUANT PARFOIS...
PUISQUE NOUS CONNAISSONS LE POINT FAIBLE DE L'ORDINATEUR, NOUS SOMMES SAUVÉS!

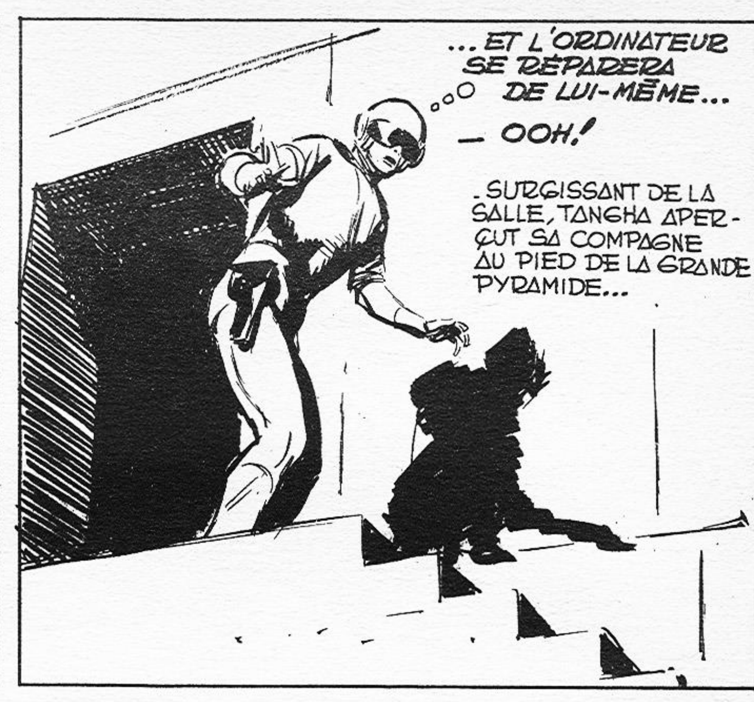

RETOURNEZ AU VAISSEAU, REVENEZ AVEC UNE ARME.. MAIS NE PERDEZ SURTOUT PLUS VOTRE CASQUE!...
-TANGHA, MAINTENANT, NE CESSAIT PLUS DE SECOUER LA GRILLE...


LES HOMMES DE "MIRAGOS" DEVAIENT CONNAÎTRE CETTE FAIBLESSE DE L'ORDINATEUR.. MAIS SANS DOUTE ÉTAIENT-ILS TROP FAIBLES POUR ÉBRANLER CES BARREAUX?!

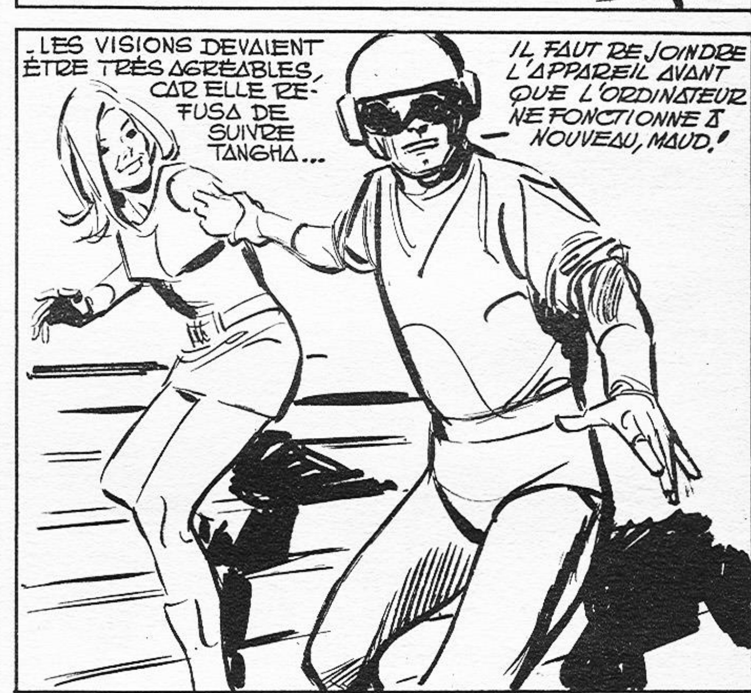

-TANGHA S'ÉTAIT LANCÉ AVEC UNE TELLE VIOLENCE QU'UN BARREAU SE BRISA SOUDAIN... UN LONG SIFFLEMENT S'ÉLEVA DE L'ORDINATEUR...


...ET LES CUBES, CESSANT LEUR FOLLE SARABANDE, TOMBÈRENT LOURDEMENT SUR LE SOL... L'IMMENSE ORDINATEUR ÉMIT UN SIFFLEMENT ÉTRANGE...

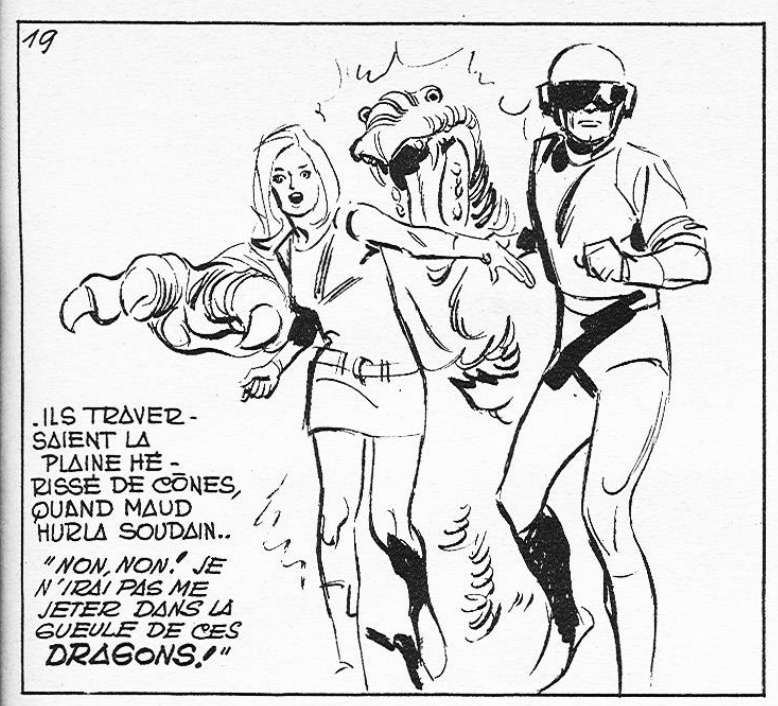

18. DE FINS BRAS MÉCANIQUES, JAILLIS DE LA PAROI, PALPAIENT LA GRILLE...
"ILS" VONT DÉCELER LA CAUSE DE L'AVARIE !...


... ET L'ORDINATEUR SE RÉPARERA DE LUI-MÊME...
— OOH !
. SURGISSANT DE LA SALLE, TANGHA APERÇUT SA COMPAGNE AU PIED DE LA GRANDE PYRAMIDE...


... ASSISE PRÈS DE SON CASQUE DISLOQUÉ, MAUD RIAIT, RIAIT, RIAIT...
... ELLE A DU CHUTER EN DÉVALANT CET ESCALIER ! SON CASQUE EST INUTILISABLE ET ELLE A DE NOUVELLES HALLUCINATIONS !..


. LES VISIONS DEVAIENT ÊTRE TRÈS AGRÉABLES, CAR ELLE REFUSA DE SUIVRE TANGHA...
IL FAUT REJOINDRE L'APPAREIL AVANT QUE L'ORDINATEUR NE FONCTIONNE À NOUVEAU, MAUD !


UN ORDINATEUR ? ICI ?! SUR CE CHARMANT RIVAGE ?
— VOUS DÉRAISONNEZ, CAPITAINE ?!
. TANGHA, INQUIET, ENTRAÎNAIT SA COMPAGNE...

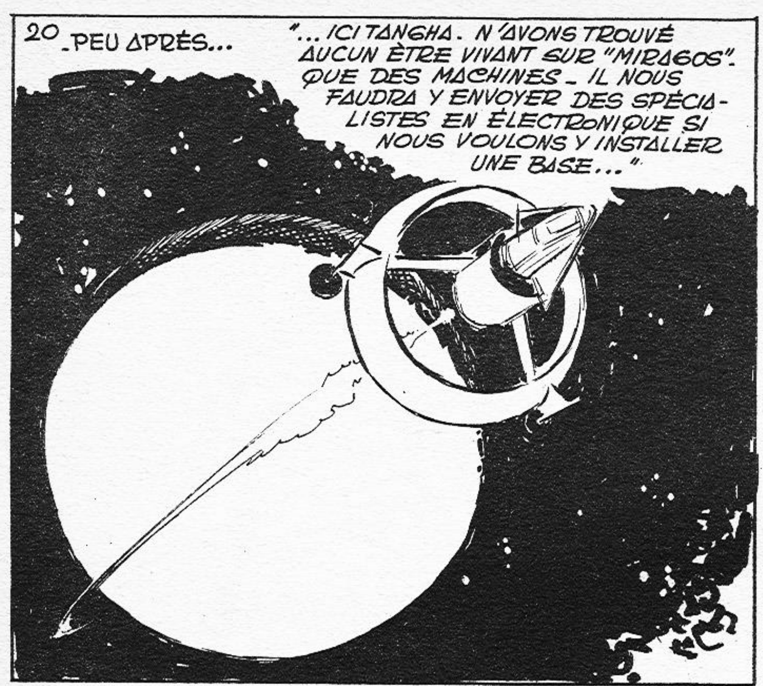

19
.ILS TRAVERSAIENT LA PLAINE HÉRISSÉ DE CÔNES, QUAND MAUD HURLA SOUDAIN..
"NON, NON! JE N'IRAI PAS ME JETER DANS LA GUEULE DE CES DRAGONS!"


MAUD! MAUD! REVENEZ! CES DRAGONS N'EXISTENT PAS! REVENEZ! CHAQUE MINUTE EST PRÉCIEUSE!! —


... MAIS MAUD AVAIT FAIT DEMI-TOUR, FUYANT LES MONSTRES N'EXISTANT QUE DANS SON IMAGINATION...
TANGHA ALLAIT LA REJOINDRE EN QUELQUES BONDS...


... JE REGRETTE CE QUE JE VAIS FAIRE, MAUD!.. MAIS JE NE PEUX PAS AGIR AUTREMENT!

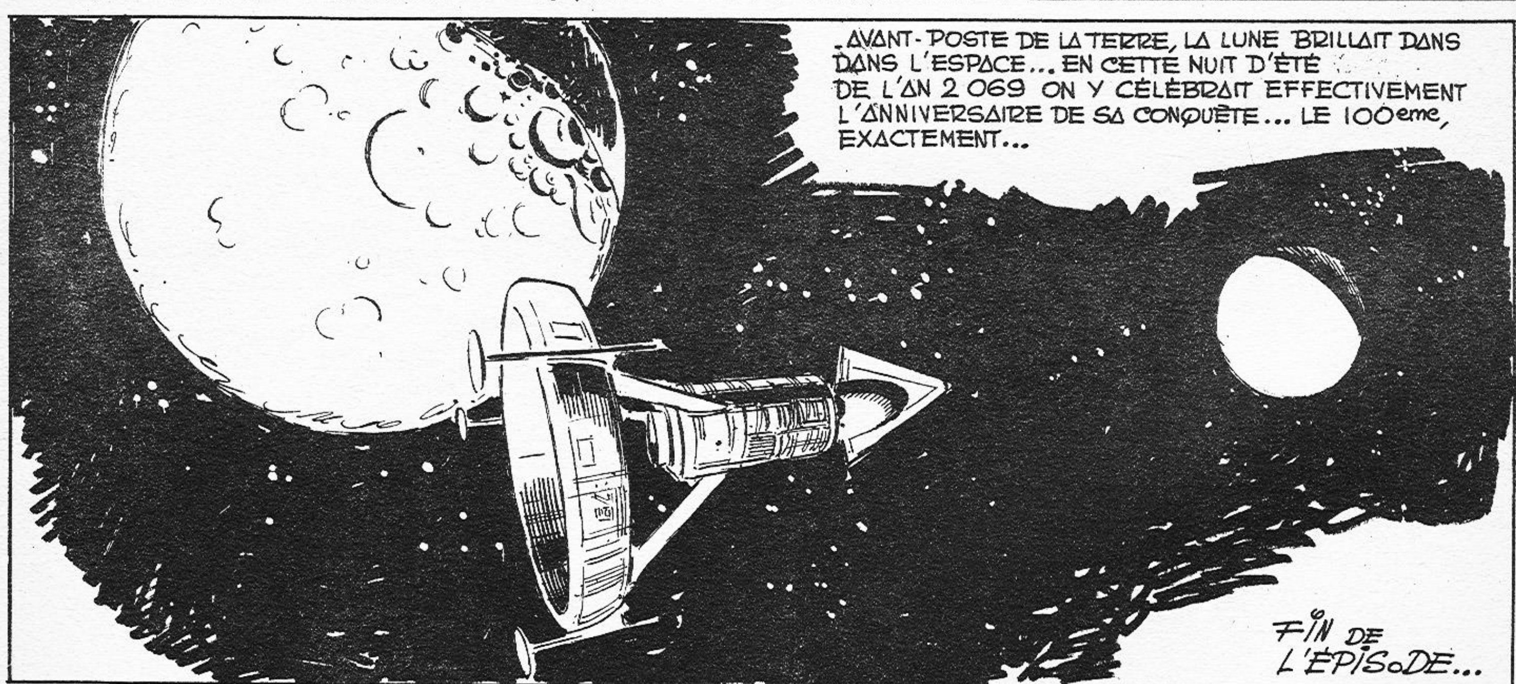

.UN INSTANT PLUS TARD, PORTANT SA COMPAGNE INANIMÉE, TANGHA ARRIVAIT ENFIN PRÈS DE LA CHALOUPE DU G.N.U...


20 _PEU APRÈS...
"...ICI TANGHA. N'AVONS TROUVÉ AUCUN ÊTRE VIVANT SUR "MIRAGOS". QUE DES MACHINES _ IL NOUS FAUDRA Y ENVOYER DES SPÉCIALISTES EN ÉLECTRONIQUE SI NOUS VOULONS Y INSTALLER UNE BASE..."


"...VOTRE MISSION S'EST-ELLE BIEN DÉROULÉE, TANGHA?"
TRÈS BIEN! NOUS REVENONS INDEMNES!..
INDEMNES? HUMMM...


...JE VOUDRAIS BIEN SAVOIR POURQUOI JE RESSENS CETTE DOULEUR À LA MÂCHOIRE?
_TANGHA N'OSA AVOUER QU'IL AVAIT "BOXÉ" SA COMPAGNE...


...IL DÉTOURNA LA CONVERSATION...
VOUS VOUS ÊTES SANS DOUTE COGNÉE EN TOMBANT DANS L'ESCALIER... MAIS REGARDEZ DONC COMME NOTRE LUNE EST BELLE!.. LES NÔTRES DOIVENT Y FÊTER L'ANNIVERSAIRE DE SA CONQUÊTE!


_AVANT-POSTE DE LA TERRE, LA LUNE BRILLAIT DANS DANS L'ESPACE... EN CETTE NUIT D'ÉTÉ DE L'AN 2 069 ON Y CÉLÉBRAIT EFFECTIVEMENT L'ANNIVERSAIRE DE SA CONQUÊTE... LE 100ème, EXACTEMENT...
FIN DE L'ÉPISODE...

qui veut gagner de merveilleux voyages au pays des éléphants?

6 randonnées en Afrique pour les grands vainqueurs!
10.000 éléphants gonflables pour tous les autres gagnants!
Aux 3 grands concours Néocide, tu peux gagner chaque fois (le 30 Juin, le 16 Août et le 30 Septembre).

Pourquoi l'Afrique, pourquoi des éléphants? Mais parce que l'éléphant est l'emblème de la marque Néocide. Et qu'il figure — parole d'éléphant! — sur tous les produits Néocide (bombes, carrés, etc...). A chacun des 3 Concours Néocide, il y aura d'abord deux grands vainqueurs. Si tu es l'un d'eux, tu vas donc partir faire l'un des merveilleux voyages à travers l'Afrique mystérieuse. Sur les pistes du Mont Kenya, dans la forêt équatoriale, au pied des neiges éternelles, tu feras de fantastiques randonnées en jeep au milieu des plus beaux paysages du monde. Et tu ne partiras pas seul. Tu emmèneras avec toi qui tu veux : ton frère, ta grande sœur... Et puis il y a encore à chaque Concours 3.333 éléphants pour les autres gagnants : d'extraordinaires éléphants gonflables, tout en couleurs, hauts comme toi, pour jouer à la plage ou à la maison : au total donc, 10.000 éléphants. Jamais tu n'as fait de concours aussi facile! Tout ce qu'on te demande c'est de bien, bien regarder le petit éléphant Néocide qui figure sur les bombes, les carrés... ou sur tous les produits insecticides de la gamme Néocide... et de le dessiner, ou de le peindre, en train de chasser un insecte. Rien d'autre à faire. Envoie-nous ton chef-d'œuvre à " Grand Concours Néocide " — Cedex 888 — 75-PARIS-BRUNE en y joignant ton bulletin de participation soigneusement rempli. Mais attention : une même réalisation ne pourra être envoyée qu'à un seul concours. Un jury se réunira 3 fois et sélectionnera à chaque fois les meilleurs dessins. Attention : Si tu veux gagner au 3e des 3 grands concours Néocide, envoie-nous ton dessin avant le 30 Septembre minuit (le cachet de la poste faisant foi).



Maintenant, demande vite à ta maman une bombe ou un carré Néocide. Regarde bien le petit éléphant qui y figure. Fais un très beau dessin... Et bonne chance!

BON DE PARTICIPATION
à expédier à Grand Concours Néocide
Cedex 888 - 75 Paris-Brune

Nom ____________________
Prénom ____________________
Date de naissance ____________________
Rue ____________________ N° __________
Ville ____________________ N° du départ __________

NOM ET ADRESSE DU DÉTAILLANT NÉOCIDE

N.B. : Les 3 grands Concours Néocide sont réservés à tous les jeunes âgés de moins de 15 ans au 30.9.1969. Ils sont placés sous le contrôle de Me Dragon, Huissier à Paris. La participation aux concours entraîne l'acceptation du règlement complet, qui sera envoyé sur demande à "Concours Néocide" - Cedex 888 - 75 Paris-Brune (joindre une enveloppe timbrée portant vos nom et adresse). Le classement des dessins ou peintures sera établi par un jury de dessinateurs, dessinatrices et mères de famille de la région parisienne, en fonction des critères suivants :
1. ressemblance avec l'éléphant Néocide 2. présentation 3. originalité.

THIBAUD-LINTAS

G-15-26-695-C

MÊME DE LOIN ELLE ME NARGUE!

UNE AVENTURE DE TOTOCHE ET SES COPAINS...

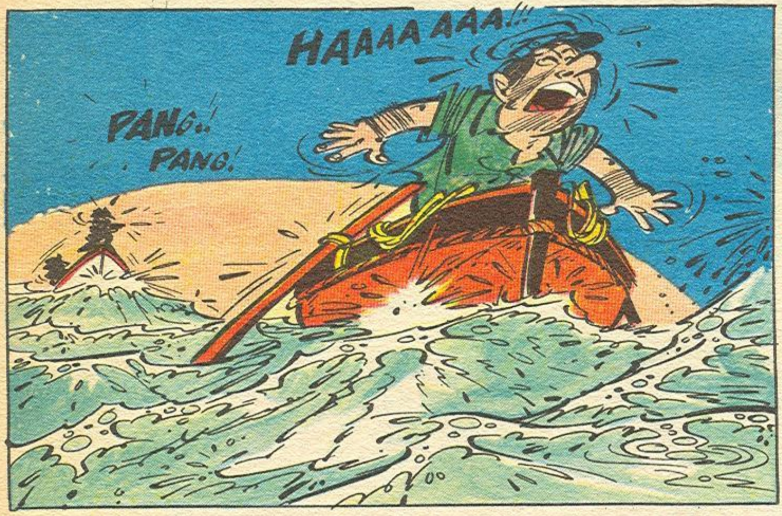
AU RISQUE DE MOURIR!

TEXTE ET DESSINS DE TABARY 62.

NOUS LE TENONS! IL NE PEUT PLUS NOUS ÉCHAPPER!

TIRE DESSUS, AVANT QU'IL NE DISPARAISSE ENTRE LES ROCHERS!!

VROOOOOOO









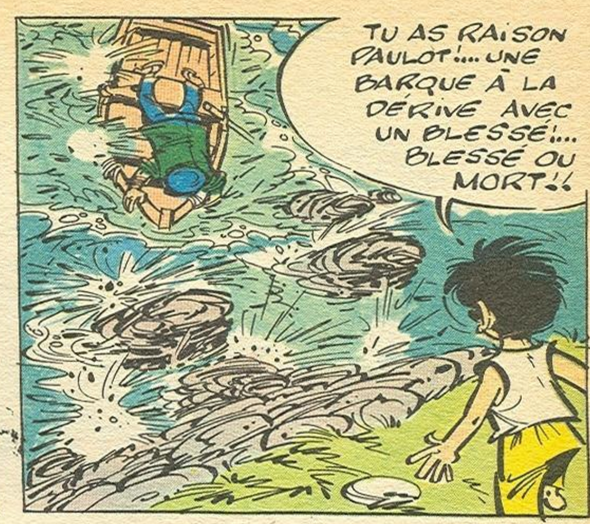




IL Y A EU DES COUPS DE RÉVOLVER, ET UN CRI!...
C'EST PEUT-ÊTRE DU CÔTÉ DE LA MER?!



TU CROIS?



TU AS RAISON PAULOT!... UNE BARQUE À LA DÉRIVE AVEC UN BLESSÉ!... BLESSÉ OU MORT!!



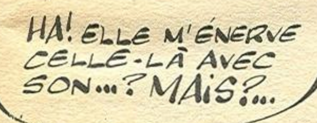
JE DESCENDS! VITE! ENVOYEZ UNE CORDE POUR REMONTER LE GARS!
TOUT DE SUITE TOTOCHE!



ATTENTION JEANNOT, IL Y A UN VENT TERRIBLE!
ET ALORS! SI J'ADORE LE VENT, MOI!?

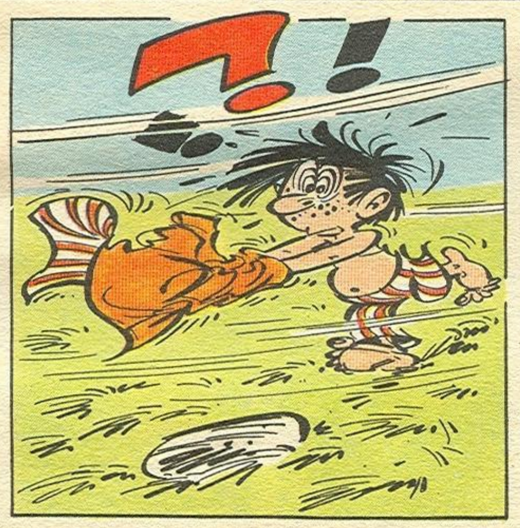


QUE SE PASSE-IL ENCORE?! UN BLESSÉ? UN MORT? DES HISTOIRES! TOUJOURS DES HISTOIRES!! J'EN AI ASSEZ MOI!!
ATTENTION AU VENT, JEANNOT!



HA! ELLE M'ÉNERVE CELLE-LÀ AVEC SON...? MAIS?...

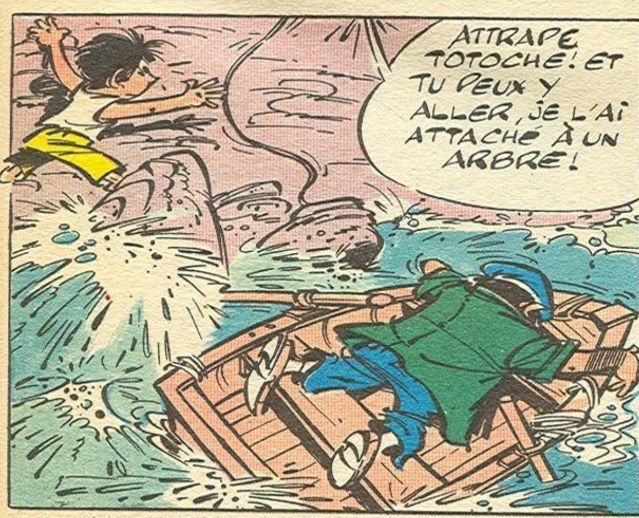




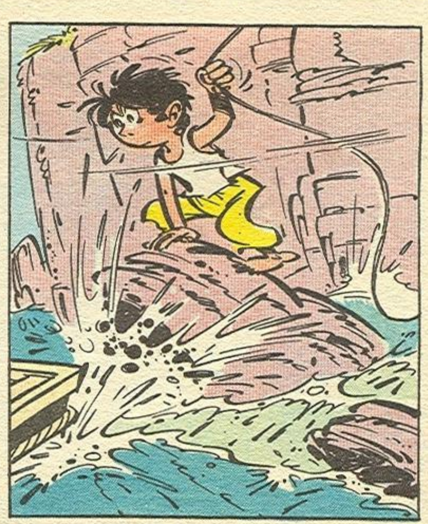
?!



BAH?!! HÈ!? MA VESTE DE PYJAMA?!!
ÉVIDEMMENT, SI C'ÉTAIT SA CULOTTE CE SERAIT BEAUCOUP PLUS AMUSANT!



ATTRAPE TOTOCHE! ET TU PEUX Y ALLER, JE L'AI ATTACHÉ À UN ARBRE!



1964



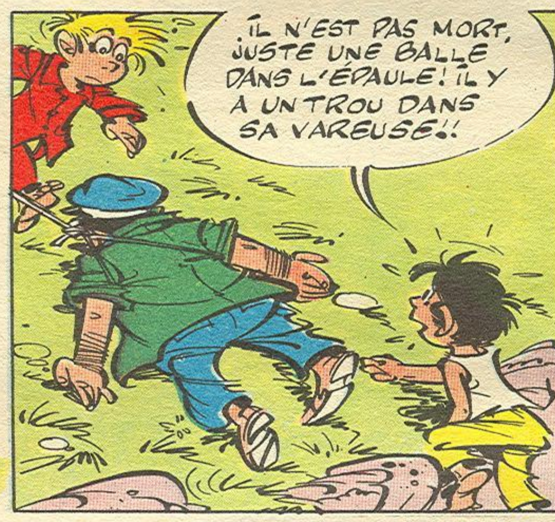
HÈ!? TU VOIS CE QUE JE VOIS?!!
NON! J'AI AUSSI OUBLIÉ MES LUNETTES!
2


ALLEZ-Y LES GARS! REMONTEZ-LE!!


IL ABANDONNE LA BARQUE!! VITE! IL FAUT LA REJOINDRE AVANT QU'ELLE NE SE FRACASSE SUR LES ROCHERS!!


TIENS? TOI AUSSI, TU TIRES SUR LA CORDE, CORINNE?...
POURQUOI PAS, JEANNOT?!


J'AIME TE VOIR DANS L'EFFORT, TANDIS QUE MOI JE ME CROISE LES BRAS!...
ATTENTION, C'EST MAINTENANT QU'ON VA RIRE!... REGARDEZ SA CULOTTE...

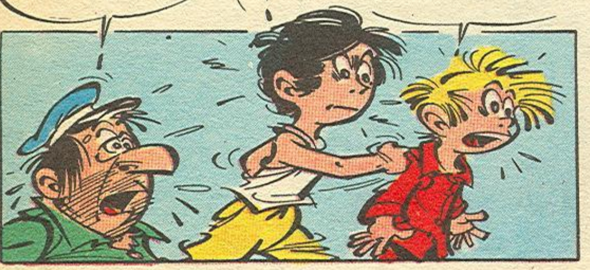

IL N'EST PAS MORT, JUSTE UNE BALLE DANS L'ÉPAULE! IL Y A UN TROU DANS SA VAREUSE!!


COMMENT?! TU GARDES TON SLIP POUR DORMIR, JEANNOT?
HEIN?! MAIS?!

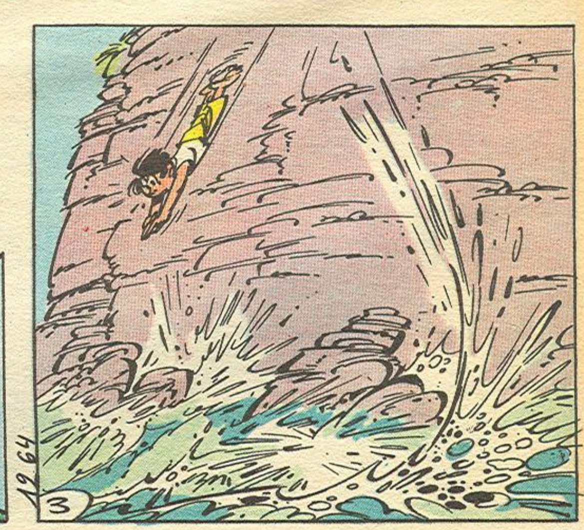

UNE CHANCE INOUÏE! C'EST LA PREMIÈRE FOIS QUE J'OUBLIE DE L'ENLEVER!! SINON, PEUT-ÊTRE AURAIS-JE ÉTÉ CENSURÉ!!?...

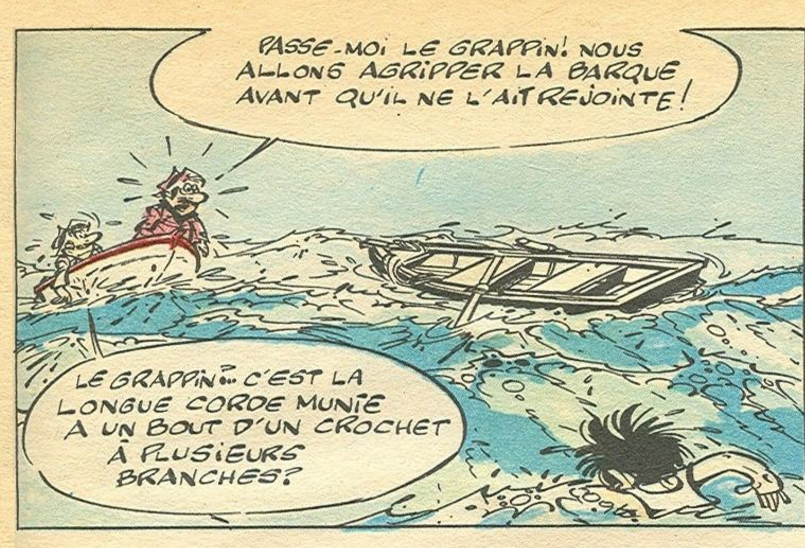

ET L'ENFANT?!
QUEL ENFANT? IL N'Y AVAIT PAS D'ENFANT!?
??
?


SI! LA BARQUE A UN DOUBLE FOND! UN ENFANT Y EST CACHÉ, AINSI QU'UN PAQUET!...
TOTOCHE! DEUX TYPES SUR UN CANOT TENTENT DE REJOINDRE LA BARQUE!!
UN... UN ENFANT?!?
?


DEUX HOMMES? CE... CE SONT LES TUEURS! S'ILS ATTRAPENT L'ENFANT, ILS LE TUERONT! JE... JE VAIS VOUS EXPLIQUER!...
EXPLIQUEZ-LEUR! MOI JE VAIS CHERCHER L'ENFANT! PAULOT, PRÉPARE LA CORDE!
LA BARQUE EST EMPORTÉE VERS LE LARGE!


N'OUBLIE PAS LE PAQUET!


1964
3

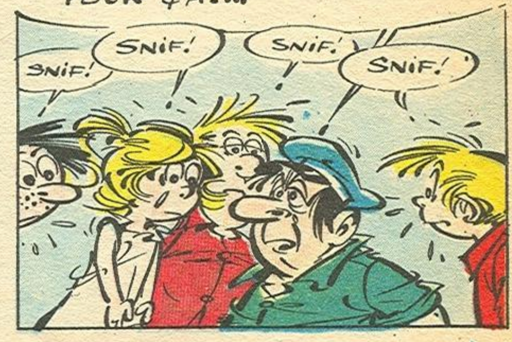

PASSE-MOI LE GRAPPIN! NOUS ALLONS AGRIPPER LA BARQUE AVANT QU'IL NE L'AIT REJOINTE!
LE GRAPPIN?... C'EST LA LONGUE CORDE MUNIE À UN BOUT D'UN CROCHET À PLUSIEURS BRANCHES?


OUI, C'EST ÇA! PASSE! VITE!!
JE... JE L'AI OUBLIÉ...


CET ENFANT EST INFIRME, (IL EST MUET) IL VIENT DE PERDRE SES PARENTS DANS UN ACCIDENT D'AVION! IL EST LE SEUL HÉRITIER DIRECT D'UNE IMMENSE FORTUNE...


!!?!
IL FAUT L'EFFRAYER AFIN QU'IL N'ATTEIGNE PAS LA BARQUE! TIRONS LUI DESSUS!
C'EST ÇA, TIRONS LUI DESSUS!
PANG!
PANG!


EH BIEN, TU NE TIRES PAS, TOI?
J'AI OUBLIÉ MON REVOLVER!


...MALHEUREUSEMENT POUR CE PETIT, SES ONCLES, TANTES, COUSINS, COUSINES SONT DES MONSTRES! ILS ONT DÉCIDÉ POUR SE PARTAGER SA FORTUNE DE LE SUPPRIMER!! CES DEUX TUEURS LE POURSUIVENT, POUR ÇA!...
SNIF!
SNIF!
SNIF!
SNIF!


SON TUTEUR, UN HOMME ADMIRABLE M'A CONFIÉ L'ENFANT ET DE QUOI L'ÉLEVER!!
MON PAUVRE JEANNOT...
QUOI!? MON PAUVRE JEANNOT?! JE NE SUIS PAS INFIRME!? IL N'Y A PAS DE MONSTRE DANS MA FAMILLE! ET AUCUN TUEUR NE ME POURSUIT!?!


DÉTROMPE-TOI, JEANNOT! TON INFIRMITÉ C'EST DE NE PAS VOIR TES INFIRMITÉS! LE MONSTRE DE TA FAMILLE TU SAIS BIEN QUE C'EST TOI! QUAND AU TUEUR! HAAAR! PENSE À LA MORT!! ELLE TE POURSUIT JEANNOT! ELLE TE TUERA UN JOUR!
HÉÉÉÉ! MAIS ELLE EST FOLLE C'TE FILLE!


TU L'AS TOUCHÉ?!... IL A COULÉ!!
NON?!!... TU... TU CROIS?


ILS L'ONT TUÉ! TOTOCHE!?!
NON! REGARDE! IL A FAIT DU SOUS L'EAU!!


IL SE HISSE DANS LA BARQUE! VITE RAMONS!!
IMPOSSIBLE, PUISQUE J'AI OUBLIÉ LES RAMES!...

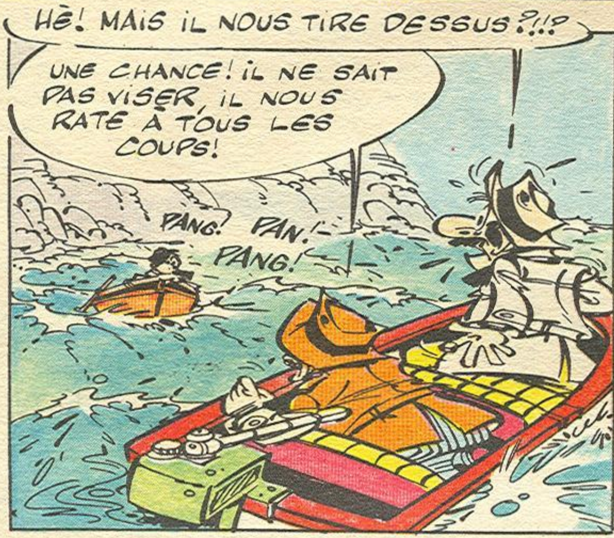
AVEC NOS BRAS! IMBÉCILE!!!
AH OUI C'EST VRAI, J'AVAIS OUBLIÉ...







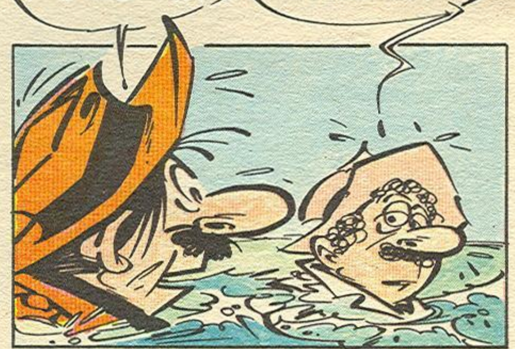




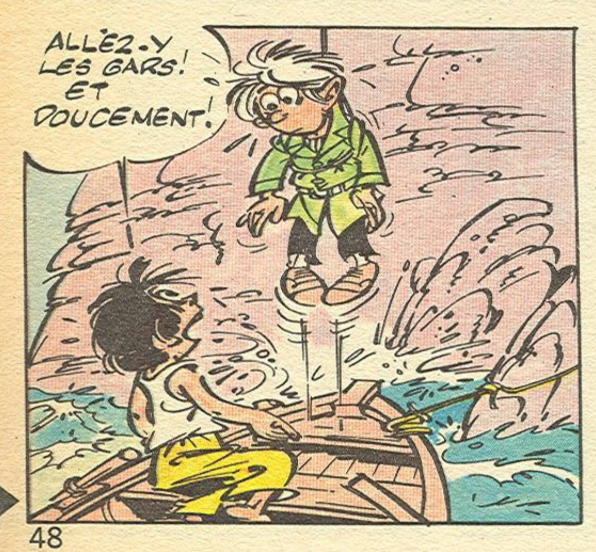


AU FAIT, TU AS LES...
NON, JE LES AI OUBLIÉES!
AH, ZUT!







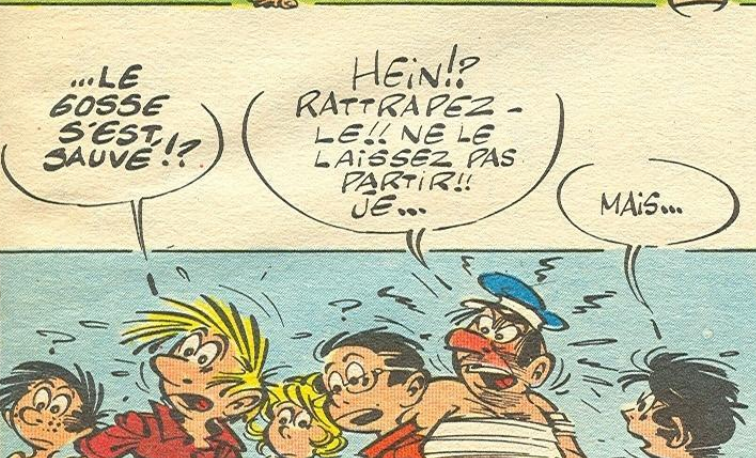







TIENS, VOIL... MAIS?...?
QU'EST-CE QUE ÇA VEUT DIRE? VOS BILLETS DE BANQUE NE SONT QUE DU VULGAIRE PAPIER BLANC!?

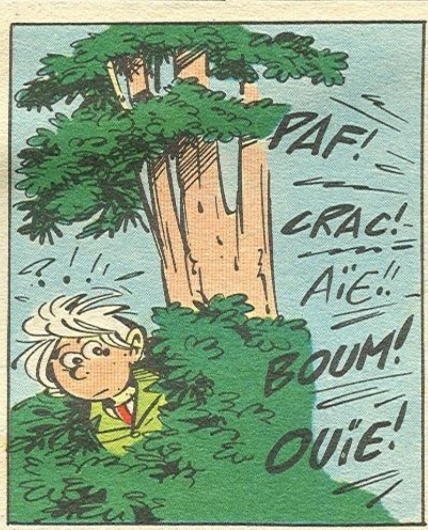

ROULÉ!! JE ME SUIS FAIT ROULER! AAAARRRR!!! J'AI BIEN FAIT DE GARDER LE GOSSE! IL...
MÊME LE TUTEUR EST UN BANDIT, ALORS?!
TOTOCHE!..


...LE GOSSE S'EST SAUVÉ!?
HEIN!? RATTRAPEZ-LE!! NE LE LAISSEZ PAS PARTIR!! JE...
MAIS...

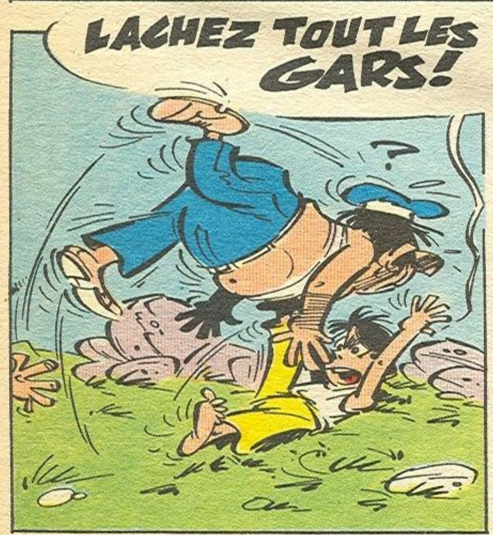

...BANDE D'IDIOTS QUE NOUS SOMMES! C'EST GROS COMME UNE MONTAGNE! LE BANDIT, C'EST LUI!!! C'EST UN RAPT!! UN KIDNAPPING!!

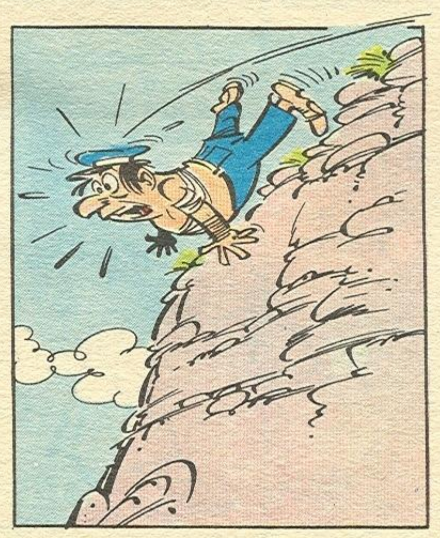

SON HISTOIRE À DORMIR DEBOUT EST COUSUE DE FIL BLANC! REGARDEZ-LE!! SON SILENCE EST UN AVEU!!! IL BAFOUILLE! I...IL...
HEU... BE...

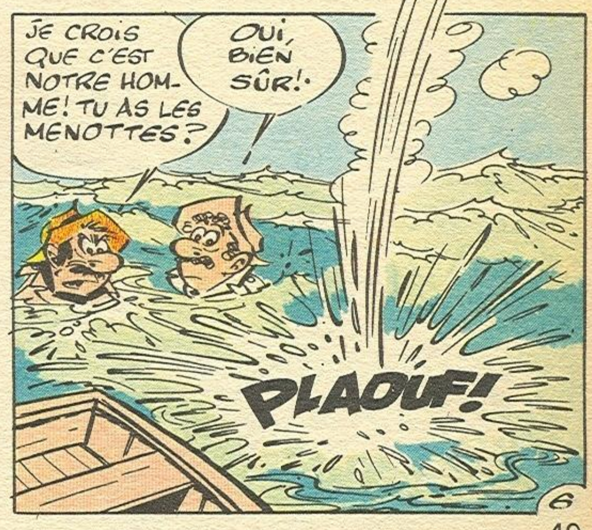

TOUS DESSUS LES GARS!
ET MOI QUI L'AI SOIGNÉ, PANSÉ! LE BANDIT!
MAIS C'EST BIEN TOI, ÇA, CORINNE! TOUT AUX MÉCHANTS, RIEN AUX GENTILS!
POF!
PAF!


PAF!
CRAC!
AÏE!!
BOUM!
OUIE!


C'EST TOI QU'IL FAUT QUE J'ASSOMME! ET LES AUTRES DÉTALERONT COMME DES LAPINS!!


LACHEZ TOUT LES GARS!




JE CROIS QUE C'EST NOTRE HOMME! TU AS LES MENOTTES?
OUI, BIEN SÛR!
PLAOUF!

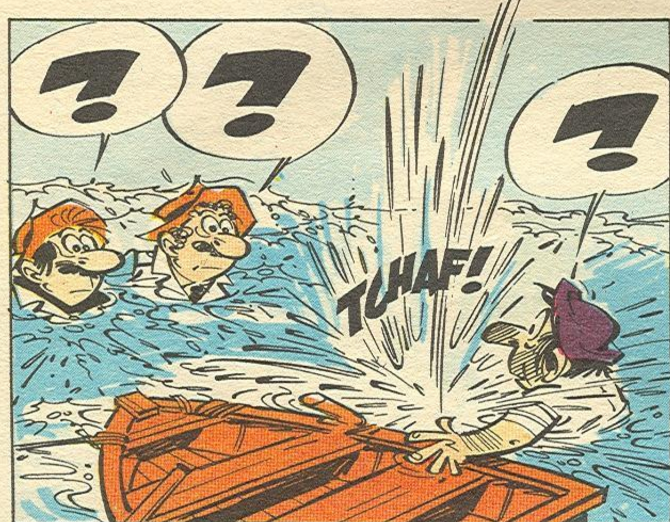
6









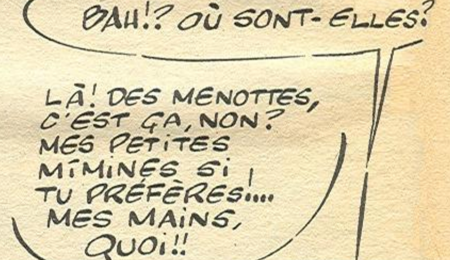




JE M'EXCUSE Mr, MAIS CE BANDIT NOUS AVAIT FAIT CROIRE QUE...



















Austerlitz, 2 décembre 1805

Dès ce matin, l'Empereur a engagé la bataille contre les armées russes et autrichiennes... L'issue du combat demeure incertaine.

(de nos envoyés spéciaux... Voir page 54)

AVEC LE JEU CONCOURS PRIMÉ

gagnez 250 F et un télé-craft,

(offert par Exico)



en découvrant la bête curieuse.

Encore un gagnant

C'est PHILIPPE BOUVIER qui gagne les 250 F et une CADY (offert par MOTOBECANE-MOTO-CONFORT) AU JEU PRIMÉ 1260.

Voici ce qu'il fallait trouver :
Nom de l'oiseau rare : PTERIDOPHORE
Voici les noms décodés à mettre dans l'ordre de préférence :

HUPPE, MARTINET, HERON, GRUE, PIE, PERDRIX, TOUCAN, PIC, CHOUCAS, PAON, LORIOT, MOUETTE.

Liste du jury :

MOUETTE, PIC, PIE, TOUCAN, HERON, CHOUCAS, MARTINET, PERDRIX, PAON, LORIOT, HUPPE, GRUE.

La bonne histoire de la semaine.

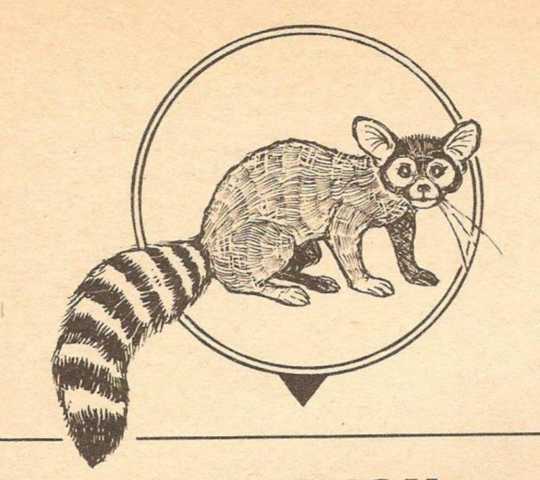
Deux fous marchent entre les rails de la voie ferrée ; ils semblent épuisés.

— Qu'est-ce que ça peut être fatigant, ces marches ! dit le premier en sautant les traverses.

— Oui, fait l'autre. D'autant plus que la rampe est drôlement basse.

Jeu concours primé

DÉBUSQUEZ CETTE BÊTE CURIEUSE...



ATTENTION : avant de commencer, lisez attentivement le REGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé le nom exact de la bête curieuse, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef ; Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats, pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « Pif ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « Pif ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU PRIME DE « PIF » N° 1266 B.P. PARIS 90-10.

Il devra être posté avant le mardi 9 septembre 1969 à minuit. Le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1272 du 18 octobre 1969.

Ne peuvent participer à ce jeu-concours primé, les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie, et les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles.

Regardez bien le dessin de droite.

En haut de ce dessin, dans un cercle, se trouve la bête curieuse dont vous allez trouver le nom. Trouvez donc tout d'abord les noms des onze animaux dessinés autour de la grille, puis placez ces noms dans les lignes horizontales correspondantes de la grille.

Quand tous les noms seront en place vous pourrez lire **verticalement dans les cases grisées, du haut en bas et en commençant par la flèche,** le nom de la « bête curieuse » que vous inscrirez dans votre bulletin-réponse.

Vous classerez ensuite les douze animaux qui figurent dans ce jeu par ordre de préférence, en plaçant en tête de liste celui qui vous est le plus sympathique... et ainsi de suite. Alors bonne chance !

Bonne chasse... Une chasse toute pacifique, bien entendu.

N.-B. : Attention ! le nom de l'animal rare ne figure pas dans tous les dictionnaires usuels.

BULLETIN-RÉPONSE

Découpez suivant le pointillé.

NOM ....

PRENOM .... Age ....

RUE .... N° ....

VILLE .... Département ....

Voici le nom de la bête curieuse :

....

Les 12 animaux dans l'ordre de mes préférences :

1er ....
2e ....
3e ....
4e ....
5e ....
6e ....
7e ....
8e ....
9e ....
10e ....
11e ....
12e ....

Jeu concours primé Jeu c

Gagnez 250 F et un télé-craft

OFFERT PAR LA SOCIÉTÉ EXICO



1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11



De nos envoyés spéciaux : # Austerlitz, 2 décembre 1805

Dès ce matin, l'Empereur a engagé la bataille contre les armées russes et autrichiennes. La brume qui recouvrait la plaine a d'un seul coup disparu et c'est sous un soleil éclatant que les troupes françaises s'acheminent vers la victoire.

Nos reporters nous ont envoyé une photographie de cette journée historique ; mais il semble que tout ne soit pas exact sur ce document.

Messieurs les Anglais, tirez les premiers !

Nous ne nous laisserons pas battre comme à Waterloo !

Aujourd'hui la Ste-Hélène

L'AIGLON

IENA
BERTHIER
LEFEBVRE
EYLAU
WAGRAM
MURAT
DAVOUT
MOSKOWA
PONIATOWSKI
ECKMUHL

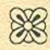
BÉRÉSINA

GRING



Nous comptons sur vous pour :

Découvrir les sept anomalies historiques et géographiques.



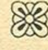
Retrouver une longue-vue égarée.



Reconstituer la célèbre coiffure de Napoléon Ier.



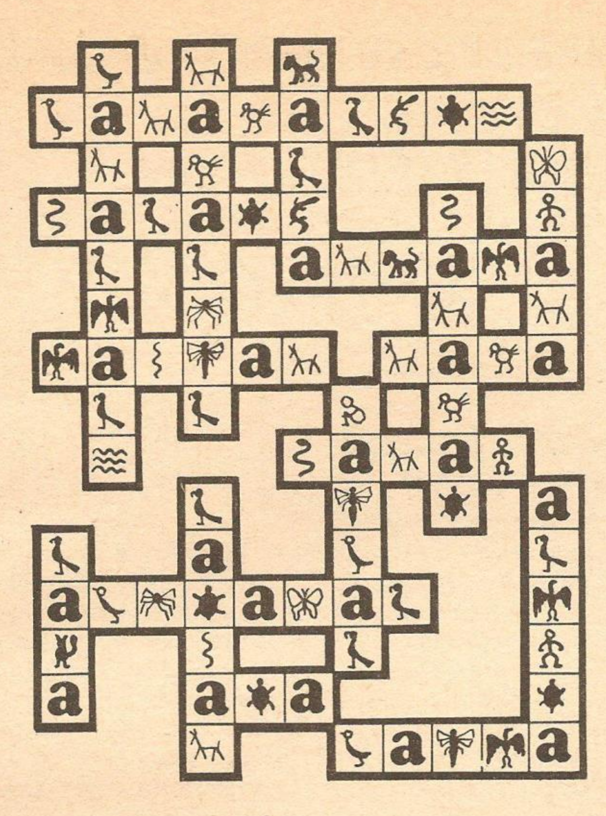
Nous dire ce qu'évoque pour vous chacun des trois objets suivants, figurant dans notre dessin : Le bonnet à poils, le livre « l'Aiglon », la pancarte « Ste-Hélène ».

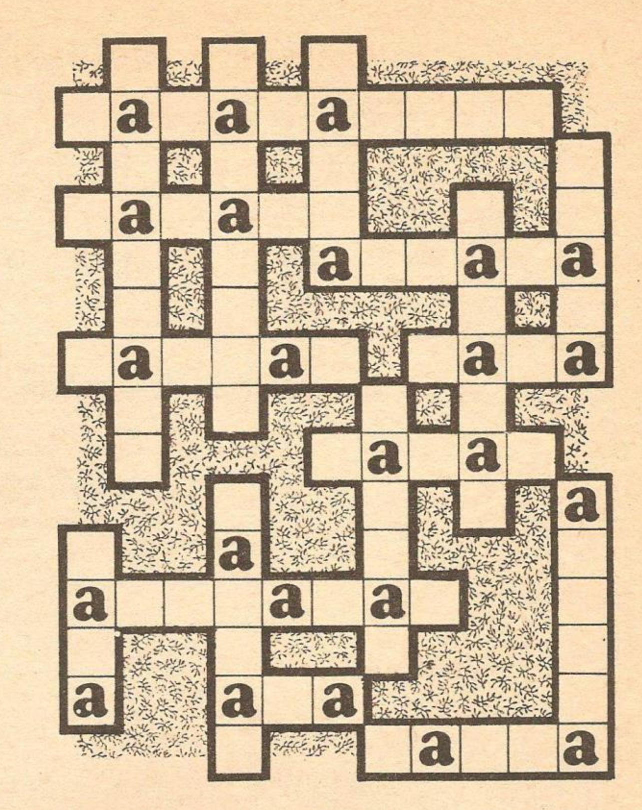


Enfin, dans la liste inscrite sur le panneau, séparez les noms des batailles des noms des maréchaux.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.







ROGER DAL

C'est très curieux ! Un grand nombre d'animaux ont 2 ou 3 « A » dans leur nom.

Voici quelques-uns de ces animaux enfermés dans la cage géante (à gauche). Le jeu consiste à trouver tous ces noms. La grille de gauche comporte un code, c'est-à-dire que toutes les lettres des noms de ces animaux (sauf les A bien entendu) ont été remplacées par des signes, le même signe représentant toujours la même lettre.
Inscrivez votre décodage sur la grille de droite. Quand vous aurez fini, vous vous amuserez à trouver d'autres bêtes ayant 2 « A » dans leurs noms.
Pour ma part, j'en ai trouvé... 40 ! Mais je suis sûr qu'il en existe encore.

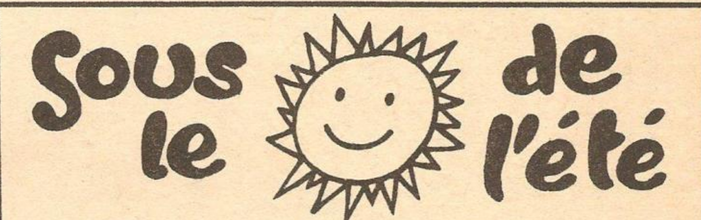
Collez vos amis

Voici trois petites énigmes qui risquent d'en coller plus d'un !

1. A midi juste, Jean part de Fontainebleau en auto, en direction de Paris. A la même heure, Georges part de Paris en bicyclette, en direction de Fontainebleau. Evidemment, Georges se déplace moins vite que Jean. Qui des deux, Jean ou Georges, se trouvera à une distance plus grande de Paris quand ils se croiseront sur la route ?

2. Vous avez devant vous un kilo de pièces de 10 centimes et un demi kilo de pièces de 20 centimes, de même métal. Quel est le tas qui vaut le plus cher ?

3. Sur le rayon d'une bibliothèque, il ya deux volumes reliés l'un à côté de l'autre, le tome I et le tome II d'un ouvrage. Le tome I comprend 320 pages, le tome II à sa droite en a 325. Combien y a-t-il de pages entre la page 1 du tome I et la page 325 du tome II ?





A travers le Temps et dans tout l'Espace, c'est toujours le même soleil qui éclaire le Monde, mais les visages et les costumes des gens changent. Voici sept demoiselles qui s'abritent sous leur ombrelle, mais chacune d'elle n'a pas le « pare-soleil » qui correspond à son époque et à son costume.
Rendez donc à chacune d'elles l'ombrelle qui lui appartient.



LE JEU DES SPORTIFS

A vos marques... prêt à gagner !



Pour ce jeu, il vous faut : le coup d'œil, la rapidité du sportif... deux dés et un partenaire.

COMMENT Y JOUER ?

Tirez au sort pour savoir qui commence. Le premier joueur lance ses dés. Il lit le résultat de gauche à droite : 4 - 5 par exemple. Aussitôt, il cherche sur la planche de jeu le même résultat (à lire de gauche à droite ou de haut en bas). Mais attention ! pendant que le premier joueur cherche, son partenaire compte à haute voix et à « toute vitesse » **jusqu'à vingt !**
Si le premier joueur a trouvé avant que son partenaire ait compté jusqu'à vingt, il inscrit sur une feuille de papier le chiffre qui se trouve dans la case correspondante. Par exemple pour le 4 - 5, le nombre à inscrire est 12.
Si le premier joueur n'a rien trouvé, il ne compte rien, bien sûr.
C'est ensuite à l'adversaire de jouer et ainsi de suite.

LE VAINQUEUR

C'est celui qui atteint le premier 1 500 points.

UN TOUR... DE MAIN ! C'EST TOUT !



LES SECRETS DU PERE PASSE-PASSE

Vos parents, vos amis vont pâlir : « Mon fils, mon copain, serait-il sorcier ? ». A cette question vous répondrez : « Bien sûr », et personne n'osera vous contredire !

Mais, avant tout, voici mon « tour » :
Prenez un jeu de 32 cartes.

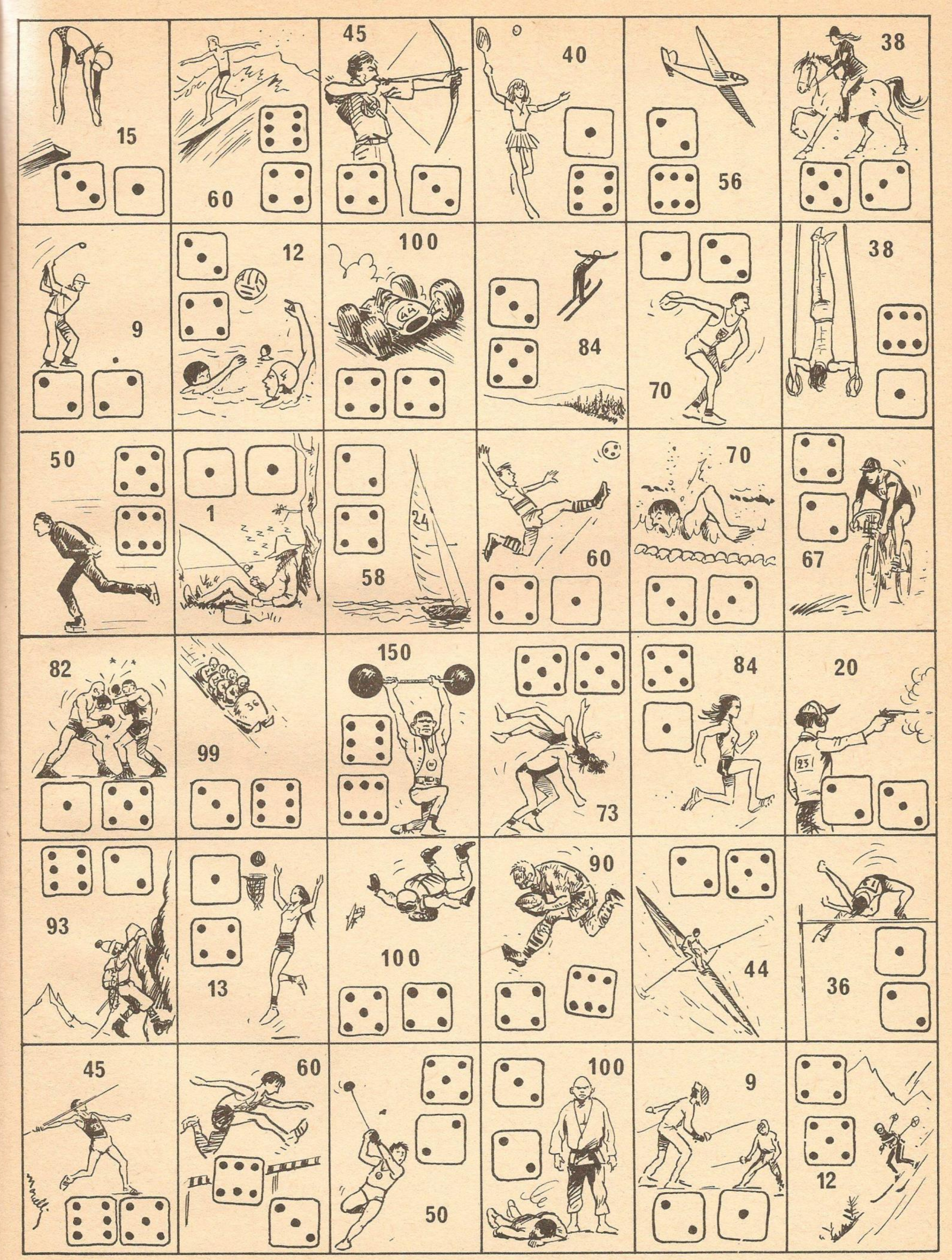
Tirez-en 12 et replacez-les à l'envers, çà et là, dans le paquet.

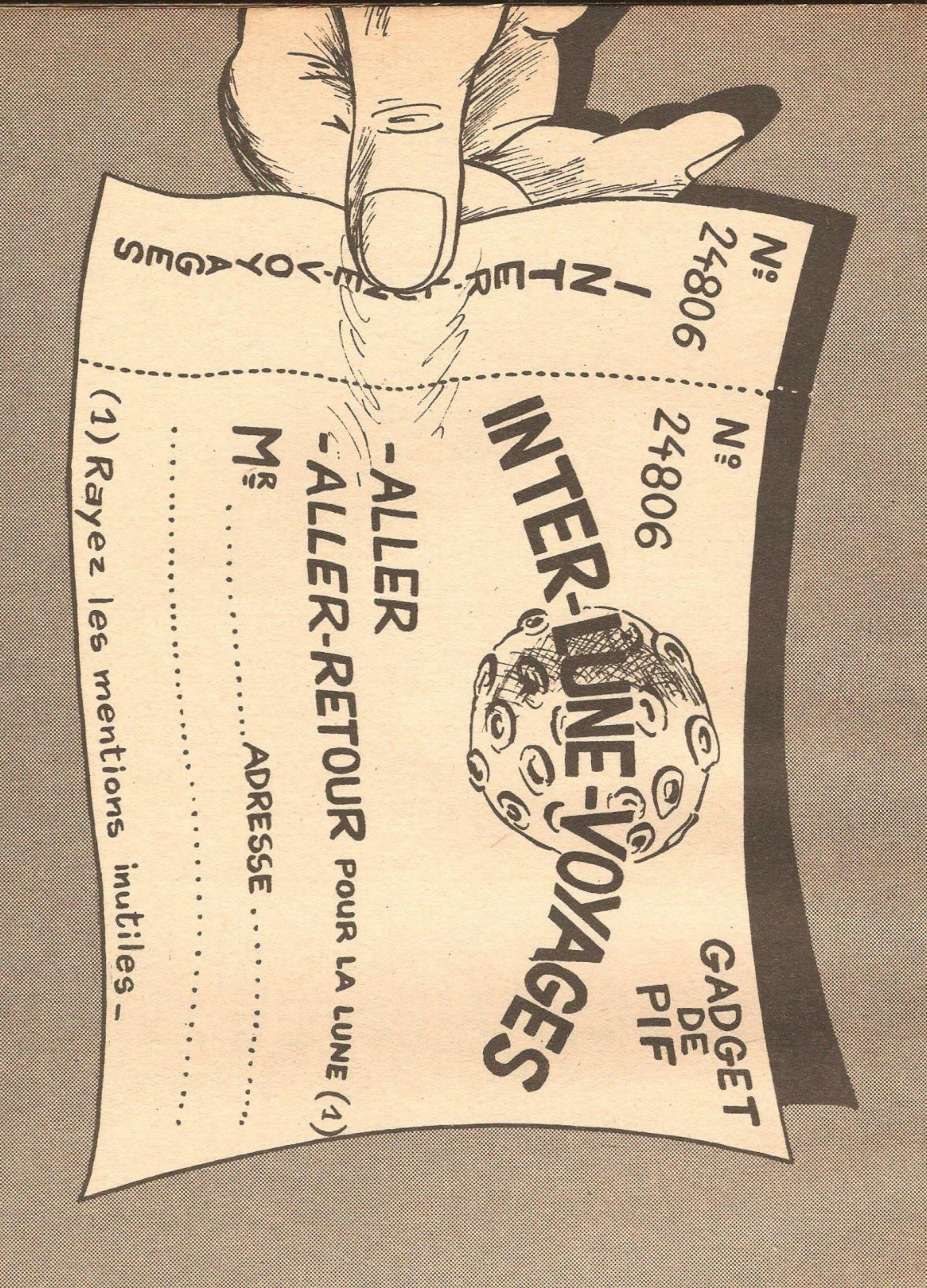
Vous demandez à quelqu'un de couper plusieurs fois, autant de fois qu'il le désire, le paquet de cartes.

Vous lui demandez ensuite de prendre le paquet, de le tenir sous la table et de vous remettre, toujours sous la table, les 12 premières cartes du paquet.

Et maintenant, vous dites :
« Nous avons chacun un paquet, mais nous ignorons tous les deux combien le hasard a mis de cartes retournées dans nos paquets respectifs. Eh bien ! je vais essayer, sans regarder, et en opérant sous la table, d'arranger mon paquet pour qu'il y ait autant de cartes retournées que dans le vôtre. Prenez votre temps, puis posez votre paquet sur la table. Comptez les cartes retournées qu'il contient. Faites-en faire autant dans l'autre paquet. Il y en a le même nombre ! Comment est-ce possible ?

Pour réussir à coup sûr, il suffit simplement de retourner, sous la table, le paquet de 12 cartes que vous avez en main. Essayez vite et ne pensez pas qu'on trouvera de sitôt ce secret.

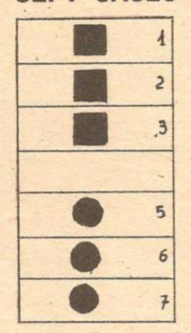

15
60
45
40
56
38
9
12
100
84
70
38
50
1
58
60
70
67
82
99
150
73
84
20
93
13
100
90
44
36
45
60
50
100
9
12



En attendant d'aller voir vous-même ce qui se passe sur la lune, PIF vous offre cette semaine un aller et retour pour la planète mystérieuse. Vraiment, le gadget de PIF sera toujours en avance sur son temps.

JEU A POINTS

BLA... G BLA....



2 4 7 6 1 3 8 10 11 5 9 12 13 30 43 31 14 42 32 29 39 41 15 33 28 37 35 40 27 34 16 38 26 36 21 25 20 17 22 19 24 23 18

le PENSE JEU

PAR O. A. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose quelques idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions.

SEPT CASES ET SIX JETONS

■	1
■	2
■	3
●	5
●	6
●	7

Préparez une piste analogue à la nôtre, en y plaçant comme nous, trois jetons blancs et trois jetons noirs (les jetons peuvent être remplacés par des boutons ou des petits carrés de papier). Le jeu consiste à faire passer les jetons des cases 1, 2 et 3 dans les cases 5, 6 et 7 tandis que les trois jetons qui occupaient ces cases se rendront, eux, dans les cases 1, 2 et 3.

ATTENTION

1. Chaque jeton ne peut se placer que sur une case libre.

2. Il ne peut glisser que d'une case à la fois sauf si la case est occupée par un autre jeton, auquel cas il a le droit de passer par-dessus pour aller se placer sur la case suivante, LIBRE (si elle ne l'est pas, le jeton doit rester sur la case qu'il occupait sans possibilité de déplacement).

3. On est tenu de faire avancer les jetons blancs et noirs alternativement.

4. Les jetons peuvent avancer et reculer.

Pour jouer à plusieurs

Tracez une ligne droite. Au départ de cette ligne, dessinez un carré. Marquez nettement l'arrivée d'un autre carré ou d'une croix. La ligne aura cinq à six mètres de longueur entre les deux points. Le premier joueur se place, yeux bandés, sur le carré de départ. Puis, en suivant autant que possible la direction de la ligne, il va avancer et ne s'arrêtera que lorsqu'il aura, selon lui, atteint le point d'arrivée. Un camarade fera alors une marque à cet endroit en inscrivant à côté les initiales du joueur. Puis l'épreuve recommence avec un autre candidat. Le gagnant est celui qui, ayant le moins dévié de la ligne, est arrivé le plus près du but.

Jeu du correcteur

Dans ce texte, huit erreurs se sont glissées. Pouvez-vous dire lesquelles ?

Le colonel Jean Bart, commandant d'un navire de 15 tonnes qui fait la ligne Le Havre-Brasilia, a une habitude bizarre : A chaque fois qu'il doit diriger un accostage, un appareillage ou toute autre manœuvre délicate, il descend dans sa cabine, regarde dans une petite boîte d'acajou en matière plastique, puis remonte sur le pont pour donner ses ordres.

Après soixante ans de loyaux services, Jean Bart prit sa retraite et alors son second, l'Amiral Gellan ne put résister. Il descendit dans la cabine du commandant, prit la petite boîte d'acajou, l'ouvrit et n'en retira qu'un morceau de papier sur lequel était inscrit :
« BABORD, c'est à droite ! TRIBORD, c'est à gauche ! »

Solutions en dernière page du « Journal des Jeux ».

ENIGME...

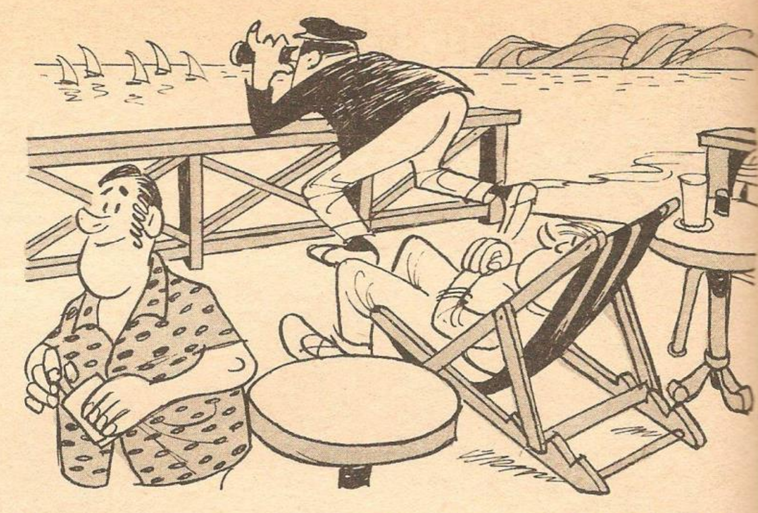


PAR MOALLIC

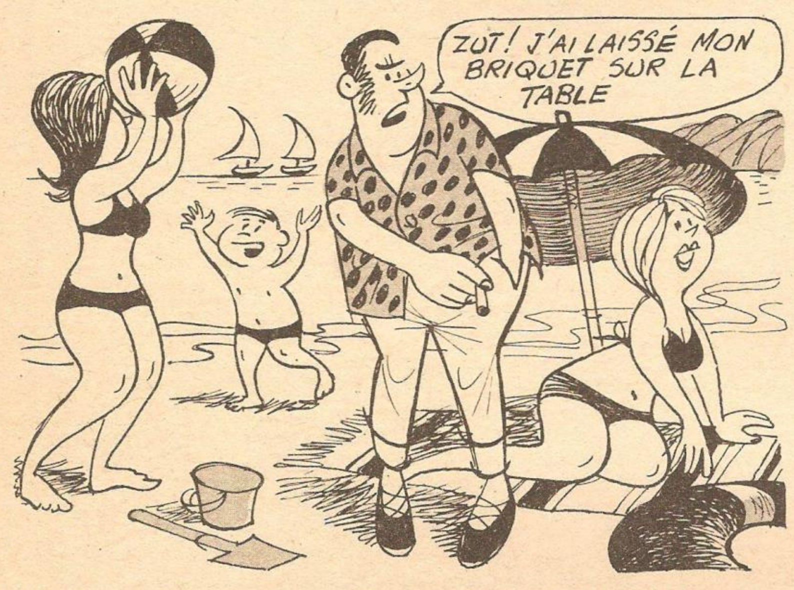
Comme chaque semaine, LUDOVIC, détective privé, vous propose une énigme policière. Regardez bien chaque détail, chaque parole prononcée et vous découvrirez la clé de l'énigme. Bonne enquête!

BRIQUET... VOLE

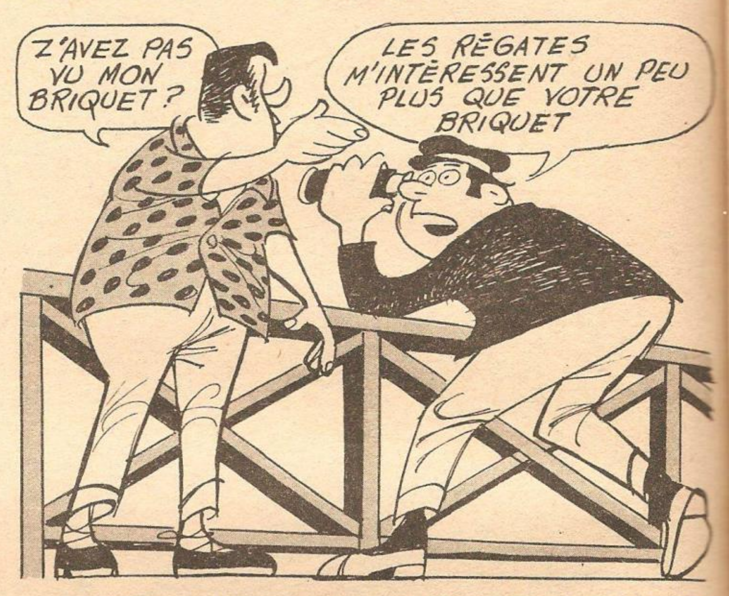
Venu passer quelques jours au bord de la mer, LUDOVIC se rafraîchit à la terrasse de l'hôtel.



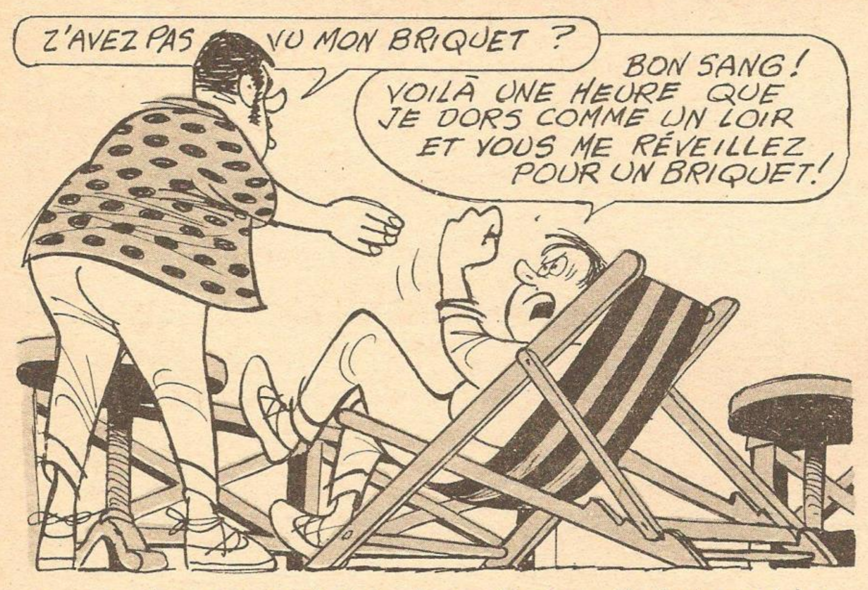
La terrasse est presque déserte et LUDOVIC descend faire quelques pas sur la plage qui s'étend devant l'hôtel.



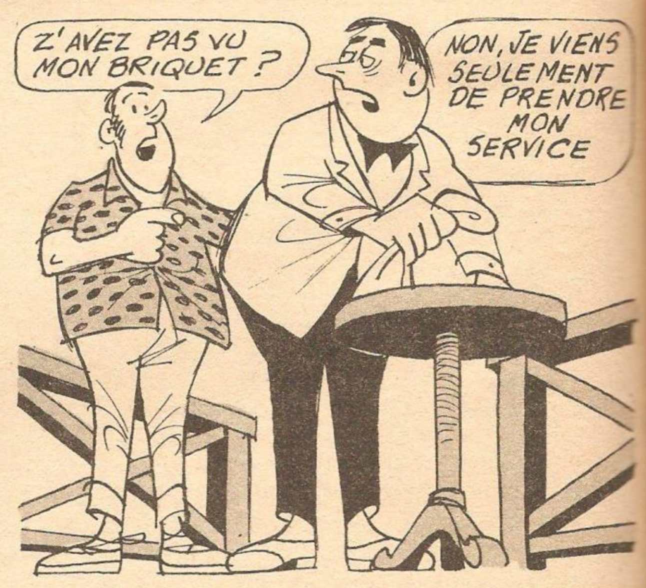
Il s'aperçoit soudain qu'il a laissé son briquet sur une table de la terrasse et retourne le chercher.



Le briquet n'est plus là. Un des clients semble fort captivé par une course de petits dériveurs.



L'autre client, rentré fort tard, paraît ressentir fortement les effets d'une nuit blanche.



Le garçon déclare ne rien savoir, mais LUDOVIC est fixé sur l'identité de son voleur.

LAQUELLE DES 3 PERSONNES INTERROGEES EST LA SUSPECTE ?

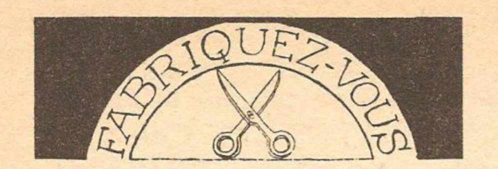
Si vous n'avez pas trouvé, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.

LE JEU DES ANOMALIES

Ce petit port de pêche n'est pas si banal qu'il en a l'air.
Quelques erreurs flagrantes s'y sont en effet glissées un peu partout.
Essayez de les découvrir.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.





En 5 minutes 57 secondes et 3 dixièmes fabriquez-vous un... DESSIN ANIMÉ

Collez cette page sur un carton de force moyenne .... **14 secondes**

Découpez le disque, en couvrant les fentes séparant les dessins (voir croquis N° 1) .... **97 secondes**

Peignez en noir, le dos du disque (croquis N° 1) .... **88 secondes**

Prenez un petit clou à tête, ou un trombone (ou toute autre système d'axe) que vous placez au centre du disque .... **43 secondes**

Allez chercher un miroir que vous placez devant vous (comme indiqué sur le croquis N° 2) .... **26 secondes**

Faites tourner le disque dans le sens des aiguilles d'une montre. Regardez par les fentes. Dans la glace en face de vous, le dessin s'anime .... **5 secondes 3 dixièmes**

Allez vous chercher un verre de grenadine, vous l'avez bien mérité ! .... **84 secondes**

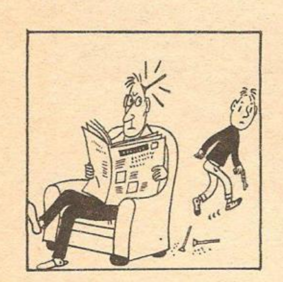


Êtes-vous perspicace ?



Certains ne voient pas plus loin que le bout de leur nez, et il est souvent très facile de leur faire prendre « des vessies pour des lanternes ».
D'autres sont redoutablement clairvoyants et devinent ce qu'on veut leur dire avant même qu'on ait parlé.
Et vous ? Etes-vous perspicace ? Vos réponses à ces quelques questions (perspicaces) vont vous le dire...

OUI ou NON



1. Sentez-vous quand votre grand-père va se mettre en colère et vous arrêtez-vous de l'irriter juste à temps pour éviter l'orage ? ....

2. Quand vous jouez aux dames, votre partenaire vous bat-il souvent par des coups que vous n'avez pas prévus ? ....

3. Etes-vous constamment embarrassé quand vous devez faire un cadeau (pour la fête des mères par exemple) car vous ne savez pas ce qui fera plaisir ? ....

4. Quand un camarade ment dans le but de vous faire une blague, vous en rendez-vous compte neuf fois sur dix ? ....

5. Vous arrive-t-il de faire de la peine à quelqu'un pour qui vous avez pourtant beaucoup d'affection, et sans que vous deviniez pourquoi ? ....

6. Quand une personne déguise sa voix pour vous faire une blague au téléphone, savez-vous malgré tout très vite qui est cette personne ? ....



7. Savez-vous quand les compliments qu'on vous fait sont faux ? ....

8. Etes-vous fort en devinettes ? ....

9. Devinez-vous le coupable bien avant la fin du roman policier que vous lisez, ou du film que vous voyez ? ....

10. Vous arrive-t-il de faire des gaffes et de ne vous en apercevoir que trop tard ? ....



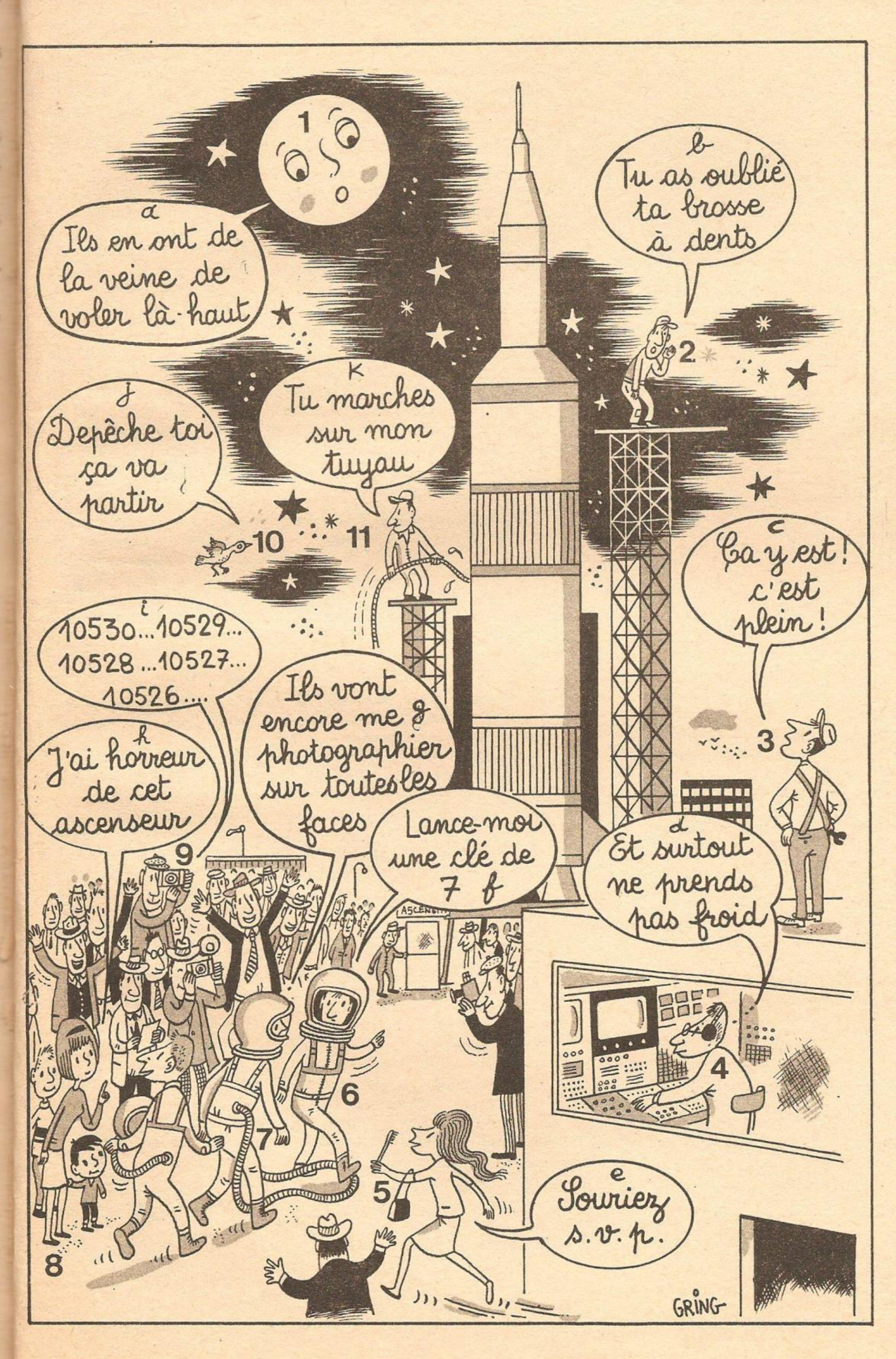
11. Quand on vous offre un cadeau, savez-vous ce qu'il y a dans le paquet, bien souvent, avant de l'ouvrir ? ....

12. Quand les étrangers parlent devant vous, dans leur langue que vous ignorez totalement, saisissez-vous, cependant, le sens général de leur conversation ? ....

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 4, 6, 7, 8, 9.
Marquez un point également pour « NON » à : 2, 3, 5, 10, 11, 12.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis courez aux solutions en dernière page du Journal des Jeux pour savoir si vous êtes perspicace.

LE JEU DES BULLES



COSMO BULLES

•

Ce départ de fusée n'est pas tout à fait dans les habitudes coutumières. Il comporte de très nombreuses invraisemblances.

•

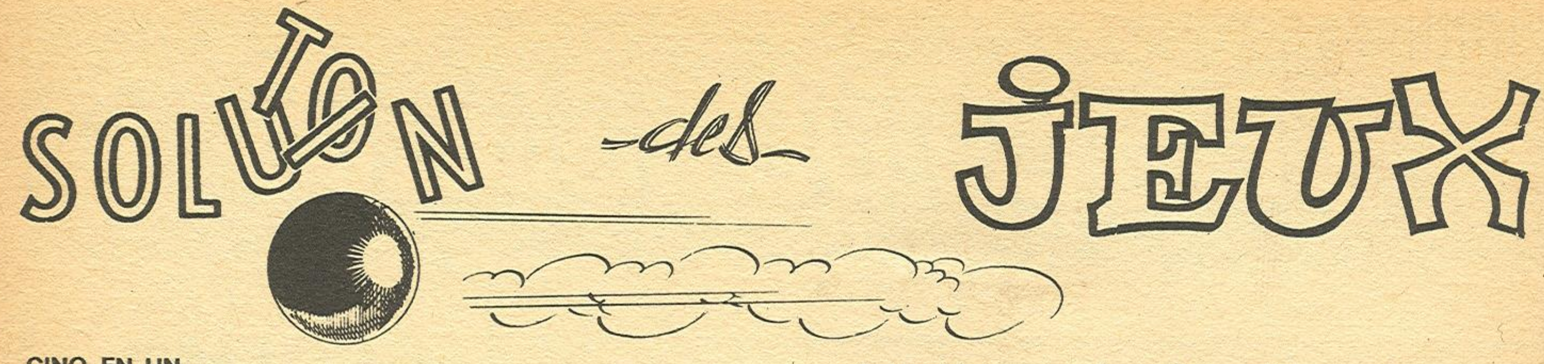
Et, ce qu'il y a de pire c'est que Gring, notre dessinateur, a mélangé quelque peu les bulles, ce qui fait que les personnages ne disent pas du tout ce qu'ils devraient dire.

•

Remettez de l'ordre dans tout cela, en rendant à chacun sa parole perdue...

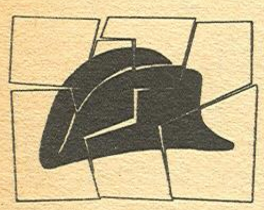
•

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



CINQ EN UN

ANOMALIES
1. La Bérézina se trouve en Russie et Austerlitz en Tchécoslovaquie. — 2. Bérézina et non Béresina. — 3. Les Pyramides. — 4. La pluie qui tombe sur la plaine. — 5. La phrase : « Messieurs les Anglais, tirez les premiers » a été prononcée à Fontenoy en 1745. — 6. La bataille de Waterloo se situe après celle d'Austerlitz (juin 1815). — 7. « L'Aiglon » a été écrit par Edmond Rostand en 1900.



L'OBJET CACHE
La longue vue est dissimulée dans le fusil que tient le soldat à droite.
PUZZLE
Voir croquis.
BATAILLES ET MARECHAUX
a) Les maréchaux : BERTHIER — LEFEBVRE — MURAT — DAVOUT — PONIATOWSKI.
b) Les batailles : IENA — EYLAU — WAGRAM — LA MOSKOVA — ECKMUHL.
A QUOI VOUS FAIT PENSER :
Le bonnet à poils : aux célèbres grognards ou grenadiers de la garde impériale.
L'Aiglon : au roi de Rome, fils de Napoléon Ier.
Sainte-Hélène : à l'île où l'Empereur fut exilé et où il mourut.

CODE SECRET

Voici d'abord les noms de la cage :
Horizontalement et de haut en bas : SALAMANDRE — CANARD — ALPAGA — GAVIAL — LAMA — CALAO — ASTRAKAN — ARA — SAIGA.
Verticalement et de gauche à droite : NAJA — SALANGANE — LAMANTIN — NARVAL — PANDA — FAISAN — CALAMAR — KOALA — ANGORA.
Et voici ma liste : tous les noms doivent être dans le dictionnaire, bien entendu.
ARA — LAMA — NAJA — KAOLA — PANDA — SAIGA — ALPAGA — ANGORA — AGNEAU — CABIAI — CAIMAN — CANARI — CASOAR — CANARD — GAVIAL — JAGUAR — NARVAL — CALAMAR — DAURADE — MACAQUE — TAMARIN — TANTALE — ASTRAKAN — ALBATROS — MARABOUT — RASCASSE — TAMANDUA — TAMANOIR — SCARABEE — ALLIGATOR — BALBUZARD — MAQUEREAU — SALANGANE — SALAMANDRE — BABIROUSSA — ORANG-OUTANG — PARADISIER.
Si vous en connaissez d'autres, écrivez-moi...

SOUS LE SOLEIL DE L'ETE

L'ombrelle 1 à la Bretonne E. — 2. A la demoiselle de 1821 A. — 3. A l'Hindoue F. — 4. A la jeune personne de notre temps C. — 5. A la Grecque G. — 6. A la Japonaise B. — 7. A la dame du XVIIIe siècle D.

COLLEZ VOS AMIS !

1. On pourrait croire que Jean, se déplaçant en auto, se trouvera plus près de Paris que Georges. Mais étant donné qu'ils se rencontrent, c'est donc qu'ils sont au même endroit et par conséquent, à la même distance de Paris tous les deux.
2. Un kilogramme d'un même métal vaut toujours plus cher que 500 grammes.
3. Il n'y a pas de pages. Il n'y a que les deux reliures.

JEU DU CORRECTEUR

Pas de colonel dans la marine. — Un navire de quinze tonnes... c'est peu pour un paquebot. — Brasilia se trouve à l'intérieur des terres. — Acajou en matière plastique. — Soixante ans de services, c'est beaucoup. — Un amiral ne peut être le second d'un commandant. — Bâbord se trouve à gauche. — Et tribord à droite.

ENIGME

De toute évidence, le dormeur a menti, il ne dort pas depuis deux heures puisqu'il a changé entre temps la disposition de sa chaise longue qu'il a descendue d'un cran, le faisant passer du deuxième (dessin n° 1) au troisième cran (dessin n° 2).
C'est certainement en procédant à l'opération qu'il a vu le briquet oublié et qu'il s'en est emparé.

LE JEU DES ANOMALIES

1. Il manque une corde à l'échafaudage. — 2. L'orientation de l'escalier est mauvaise. — 3. La voiture se dirige dans un sens interdit. — 4. Le bateau accosté a ses voiles déployées. — 5. La gouttière ne descend pas en bas. — 6. Il y a un balcon sans fenêtre. — 7. Les rideaux sont à l'envers. — 8. Les volets sont trop larges pour la fenêtre. — 9. Les volets du clocher sont à l'envers.

LE TEST DE ROGER DAL : PERSPICACE

— **Si vous avez plus de 12 points,** vous êtes non seulement perspicace, mais aussi très malin. Il ne doit pas être facile de vous tromper.
— **Entre 6 et 12 points,** vous prévoyez assez bien les réactions de ceux qui vous entourent. Mais évitez de pécher par excès de confiance en vous, car vous pouvez à l'occasion vous tromper de route.
— **Moins de 6 points,** vous ne serez jamais un devin, ni une voyante extra-lucide. Apprenez donc à mieux observer pour mieux prévoir.

MOTS CROISES

GRILLE FLASH
Horizontalement : 1. Pavot. — 2. Et. — 3. Crête. — Héron. — 5. Es. Ts.
Verticalement : 1. Pêche. — 2. Atres. — 3. Er. — 4. Tôt. — 5. Tiens.
LA PECHE A LA LIGNE
Horizontalement : 1. Hameçon. — 2. Epu. Ara. — 3. Peur. — 4. Rat. Pas. — 5. It. Fête. — 6. Vent. — 7. Ere, Ver.
Verticalement : 1. Hé. Rive. — 2. Appâter. — 3. Muet. Né. — 4. F.T. — 5. Carpe. — 6. Or. Atre. — 7. Nasse.

MAGIGRAMME

Voici quelques-uns des noms trouvés dans la grille : Danube — Elbe — Seine — Rhin — Rhône — Oder — Volga — Léna — Sénégal — Congo — Nil — Mississipi — Ohio — Gange.
Si vous en trouvez plus, vous êtes vraiment très fort.

JEU DES BULLES

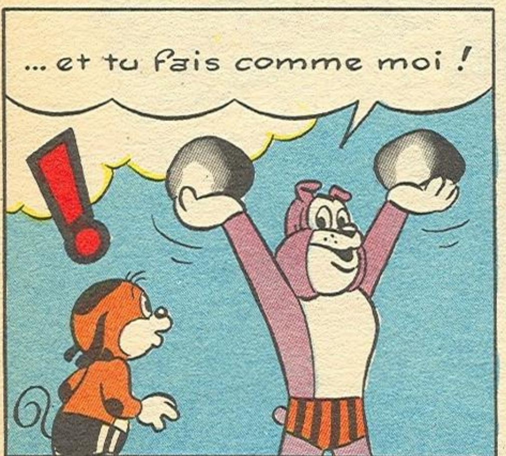
1. G. — 2. F. — 3. J. — 4. I. — 5. B. — 6. H. — 7. K. — 8. D. — 9. E. — 10. A. — 11. C.


PIFOU...
Scénario et dessins de MAS

GYM-BOUM...


Hé... L'avachi... L'eau est trop froide pour se baigner... Que dirais-tu d'un peu d'exercice, histoire de se maintenir en forme ?


Pas glop-pas glop !
Tu n'as pas de ballon..... pas d' importance... Tu prends deux cailloux...


... et tu fais comme moi !
!

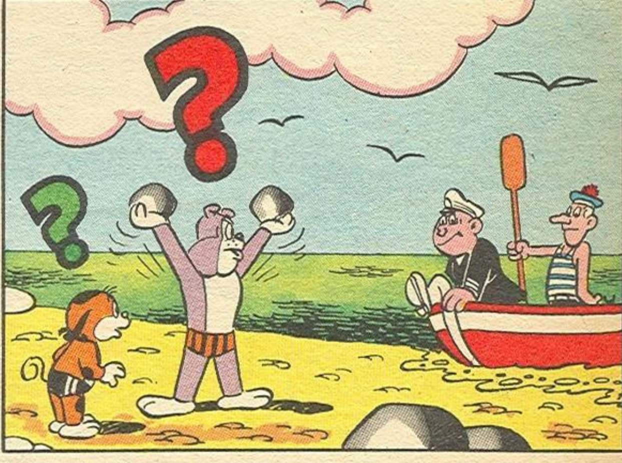


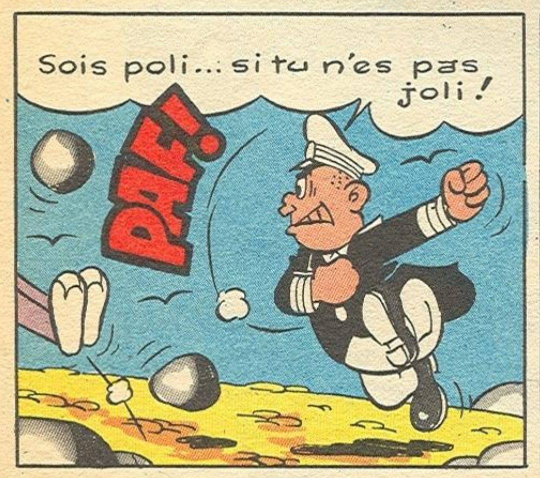





Message de la côte, capitaine !
Vu ! Une chaloupe à la mer, vite !


Du nerf... Souquez ferme... Matelot !


?
?


Sois poli... si tu n'es pas joli !
PAF !


Glop-glop... Exercice !
1266.

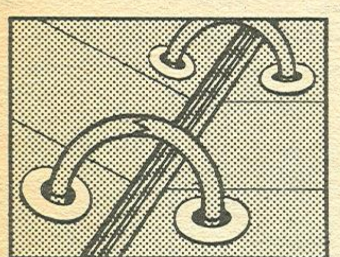
Comme les cosmonautes d'Apollo

Ayez "à bord" des étiquettes auto-collantes Avery...

A bord de la capsule Apollo X, des milliers de circuits électriques... Pour les repérer, ce sont les étiquettes Avery qui ont été choisies... Choisies pour aller dans l'espace, parce que ce sont des étiquettes "haute qualité" : auto-collantes !

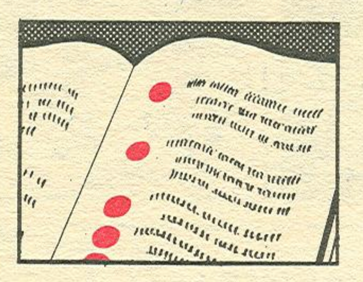


Etiquettes auto-collantes Avery ... inutile de lécher ! Vous les détachez de leur papier support siliconé, vous les posez : hop ! c'est collé, en un clin d'œil. Et l'adhésif, ultra-puissant, adhère immédiatement et indéfiniment sur toutes matières (plastique, papier, verre, etc.).



Œillets de renforcement auto-collants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 œillets !), ultra économique !

Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.





ÉTIQUETTES AUTO-COLLANTES

AVERY

Nouvelle pochette grande contenance 1,50 F (prix indicatif)

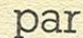
TOTOCHE POCHE N° 14

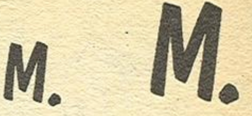
GAI-LURON POCHE N° 11

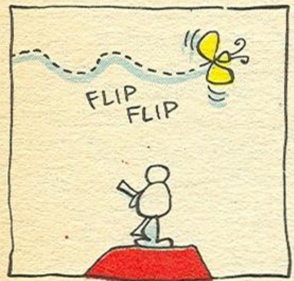
PIF POCHE N° 49

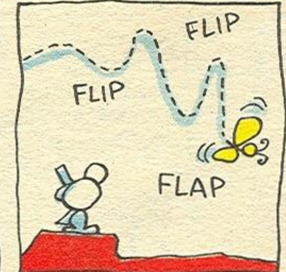
Dans chacun d'eux
100 JEUX
100 GAGS
200 PAGES DE RIRE

M. le magicien.....

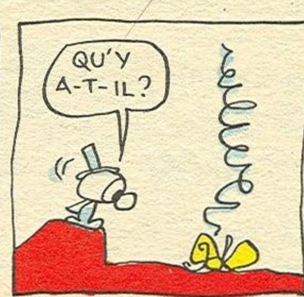


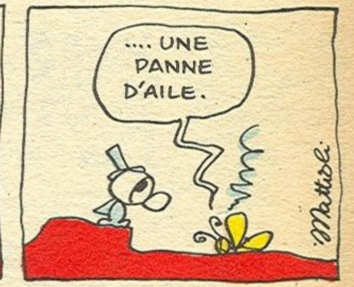


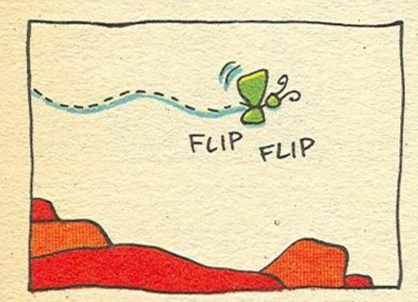




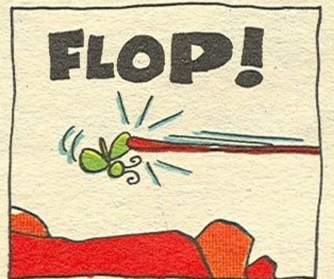




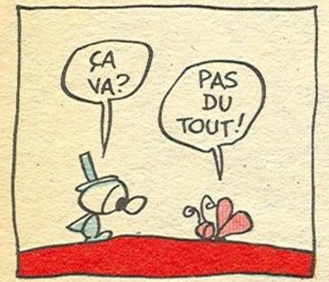




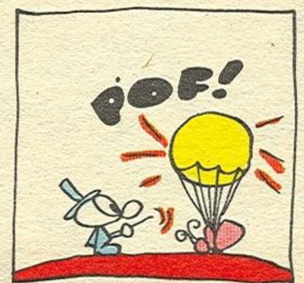


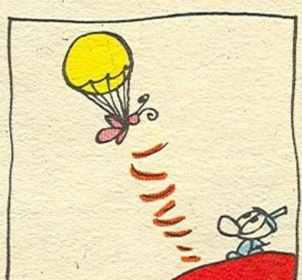




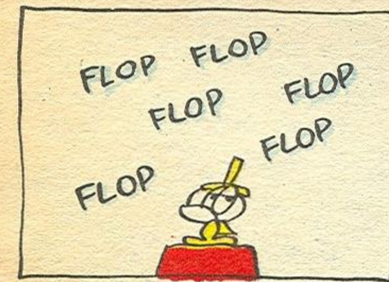


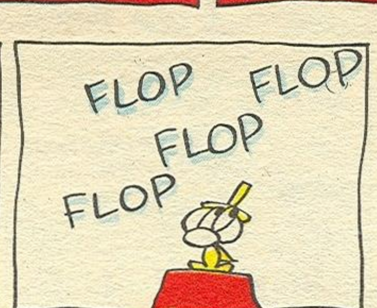


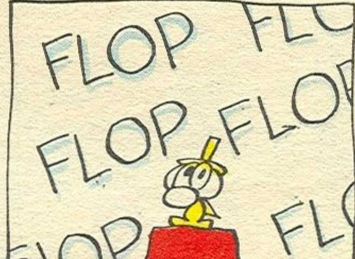


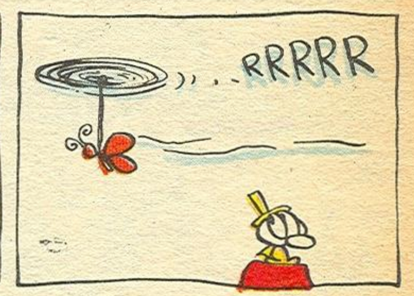






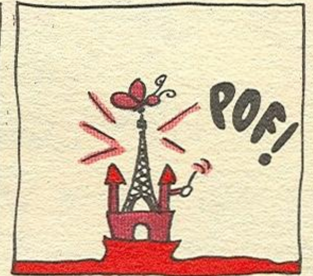


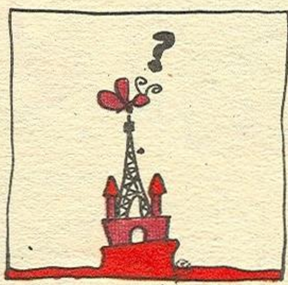




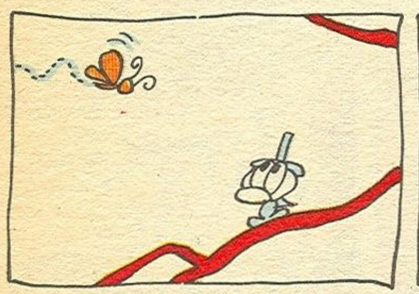


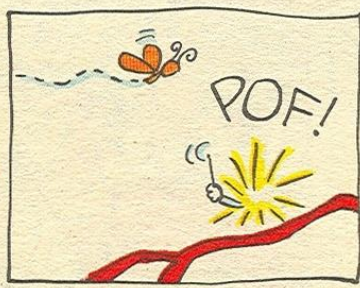


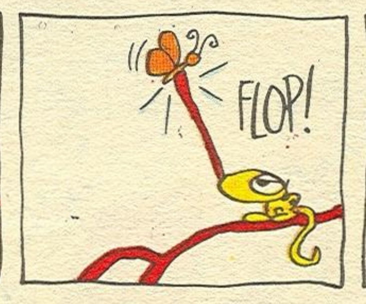


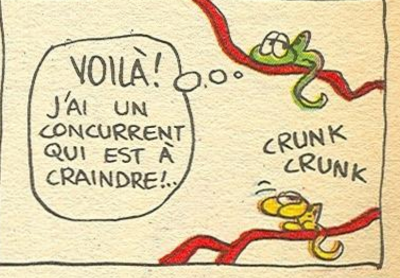




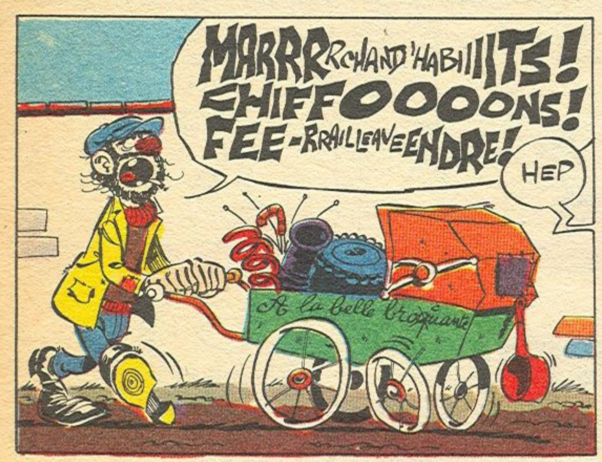









GAI-LURON

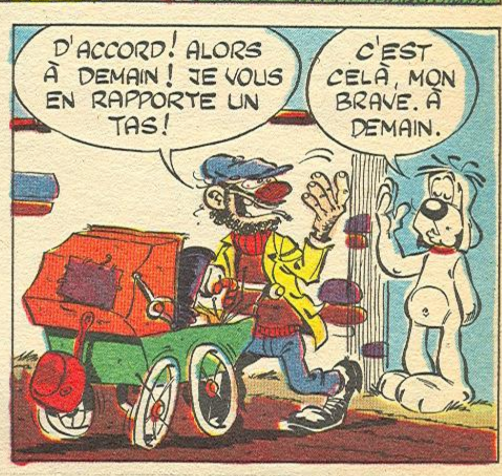

MARRRrchand d'habiiiiits! Chiffooooons! Fee-rraiileuvendre!
HEP
A la belle broquante


VEUILLEZ VENIR UN INSTANT, MON BRAVE...
VOILÀ M'SIEUR!


VOUS AVEZ DES VIEUX HABITS À VENDRE, M'SIEUR? DES CHIFFONS? DE LA FERRAILLE?
NON, JE N'AI RIEN À VENDRE. MAIS VOUS, PAR CONTRE, POURRIEZ-VOUS ME VENDRE DES BOUTEILLES VIDES?

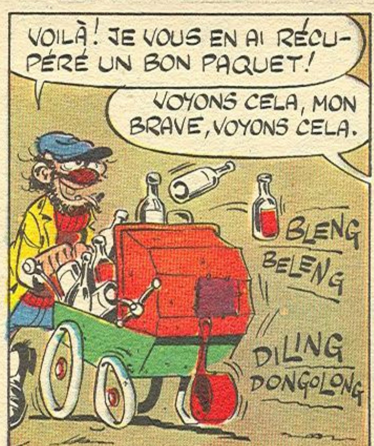

DES BOUTEILLES VIDES?
OUI, J'AI BESOIN DE BOUTEILLES VIDES. EN AVEZ-VOUS À VENDRE?
BEN... J'EN AI PAS LÀ... MAIS...


...JE PEUX VOUS EN AVOIR TANT QUE VOUS VOULEZ... SI VOUS POUVEZ ATTENDRE JUSQU'À DEMAIN...
DEMAIN? ÇA IRA. REVENEZ ME VOIR AVEC VOTRE LOT D'ARTICLES. J'AVISERAI.


D'ACCORD! ALORS À DEMAIN! JE VOUS EN RAPPORTE UN TAS!
C'EST CELÀ, MON BRAVE. À DEMAIN.


LE LENDEMAIN...
DRINNG
MONSIEUR GAI-LURON


VOILÀ, VOILÀ MON BRAVE. J'ARRIVE.
ENTREZ, ENTREZ.

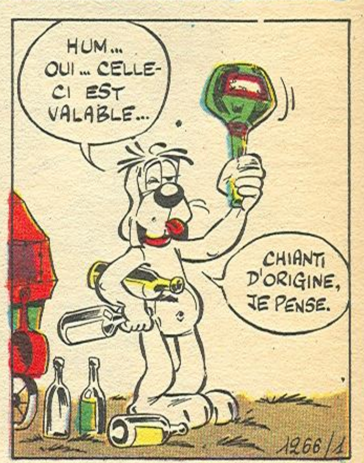

VOILÀ! JE VOUS EN AI RÉCUPÉRÉ UN BON PAQUET!
VOYONS CELA, MON BRAVE, VOYONS CELA.
BLENG
BELENG
DILING
DONGOLONG


IL Y EN A 58 EN TOUT. JE VOUS FAIS LE LOT POUR CINQ FRANCS. SI VOUS VOULEZ ME DIRE OÙ JE DOIS LES METTRE.
HO... HOLA... HO... PAS SI VITE, MON BRAVE.


ÇA NE VOUS ENNUIE PAS QUE JE VÉRIFIE LA MARCHANDISE?
?


VÉRIFIER LA MARCHANDISE?... BEN... SI VOUS Y TENEZ...
VOYEZ-VOUS, MON BRAVE, J'AIME BIEN VOIR CE QUE J'ACHÈTE. C'EST DE BONNE GUERRE, NON?
ÇA NE VOUS ENNUIE PAS, L'AMI?


NON NON... ALLEZ-Y!
TENEZ, PAR EXEMPLE, EN VOICI UNE DE FÊLÉE. JE L'ÉCARTE.


HUM... OUI... CELLE-CI EST VALABLE...
CHIANTI D'ORIGINE, JE PENSE.
1266/1

...OU LA JOIE DE VIVRE...

par GOTLIB













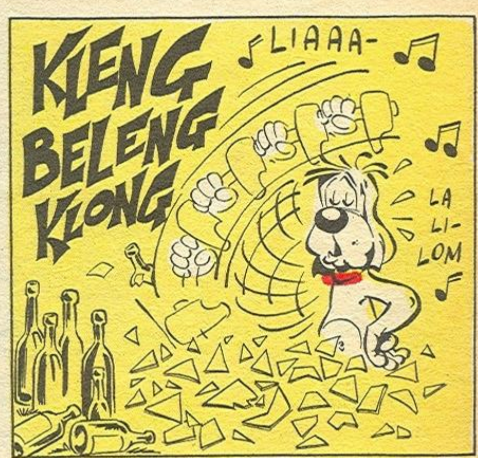


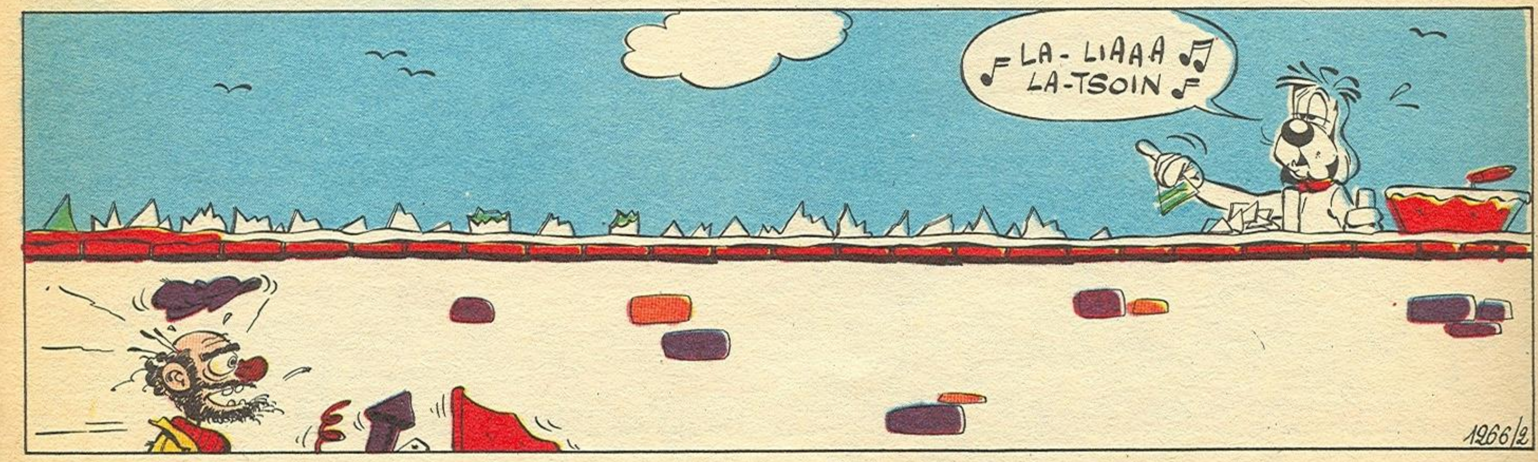










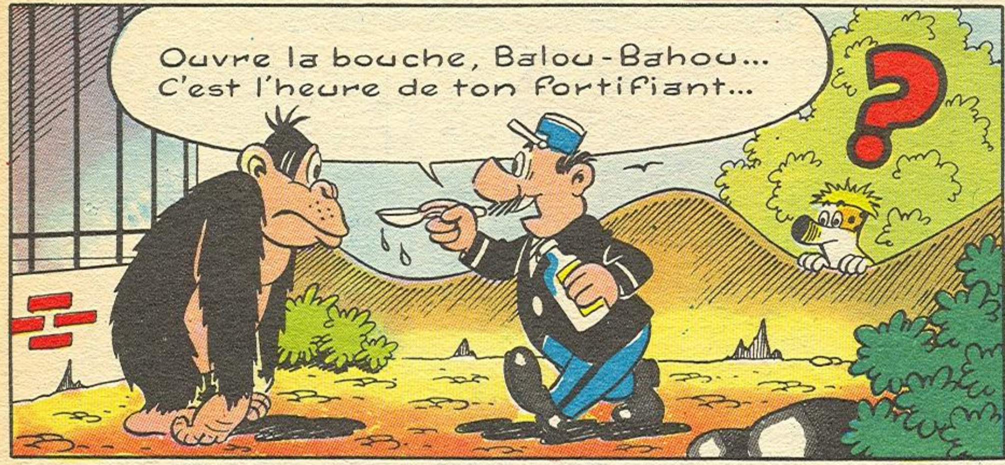


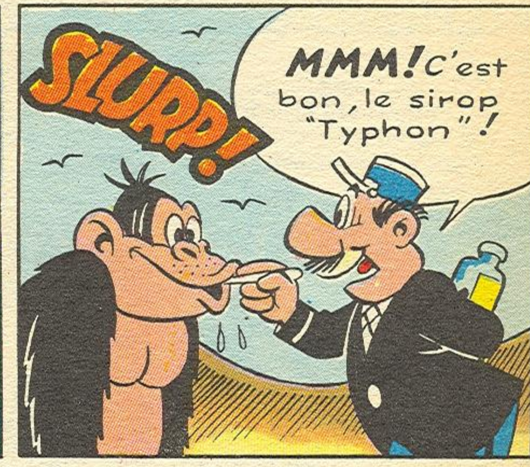


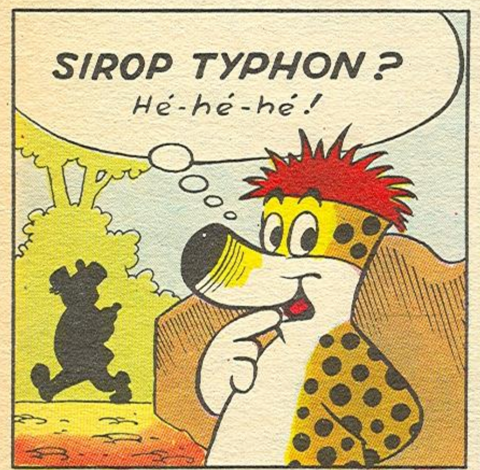
LÉO... bête à PART...

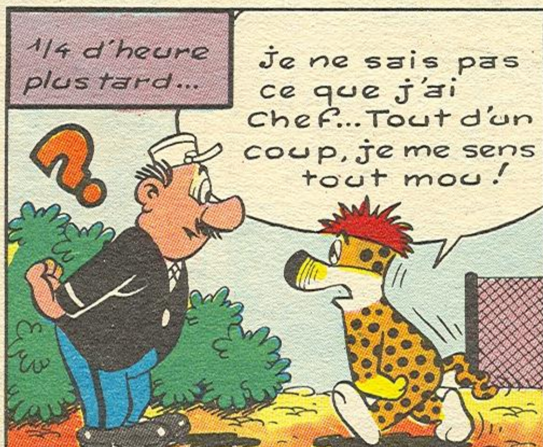


Scénario : SANI. MAS.   Dessin : MAS.

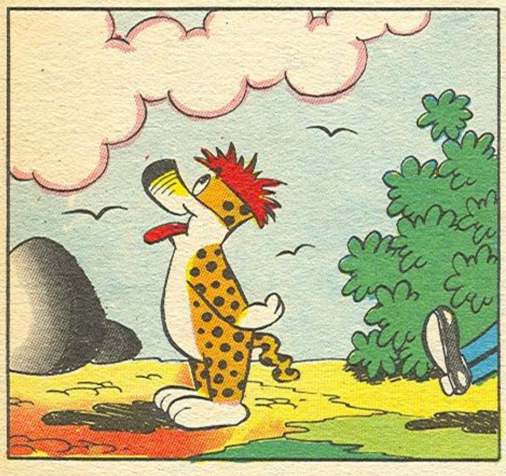


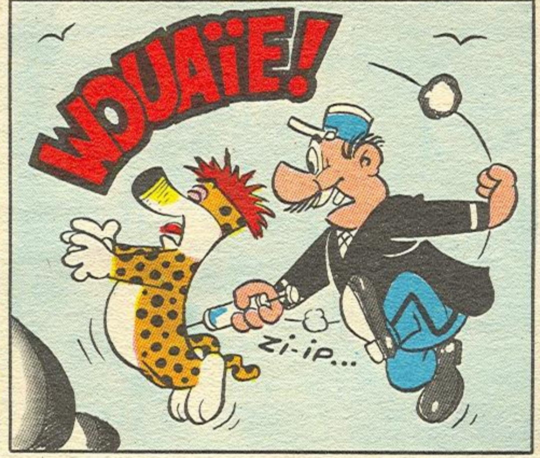






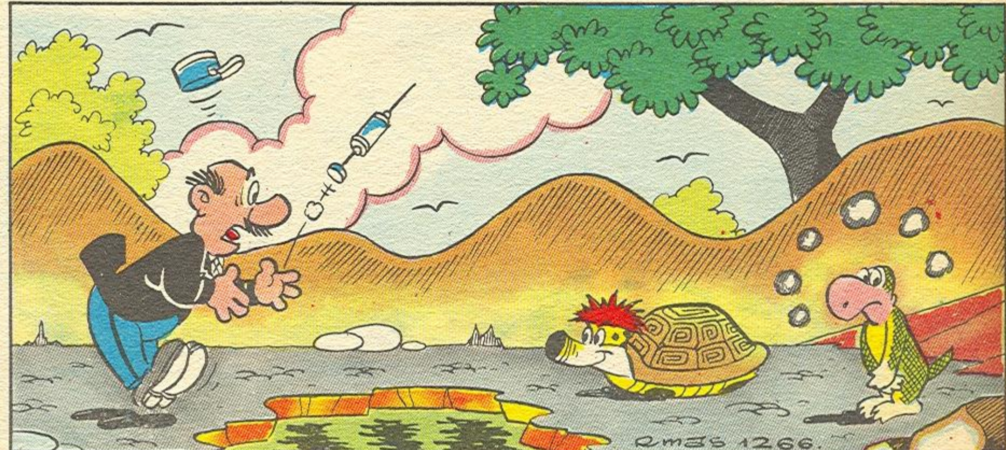












REYNOLDS PEN

"SLURP"

NOUVEAU



avec 2 cartouches gratuites

Bleu transparent, rose transparent, vert transparent, voici le SLURP, le tout nouveau stylo à plume Reynolds, qui vous permet enfin de choisir un stylo à vos couleurs, un stylo personnalisé... pour 6 F et avec en plus une "slurprise" : 2 cartouches gratuites.

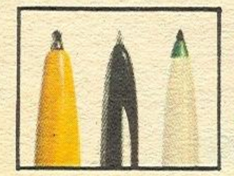


Avec le SLURP Reynolds, jamais de panne sèche... Le SLURP est fait pour contenir 2 cartouches : l'une en service, l'autre en réserve. Et grâce à son corps transparent, vous surveillez le niveau du carburant.



Le SLURP est un stylo sérieux : plume capotée ultra-robuste ; corps en Plexiglas injecté ; capuchon en métal chromé.

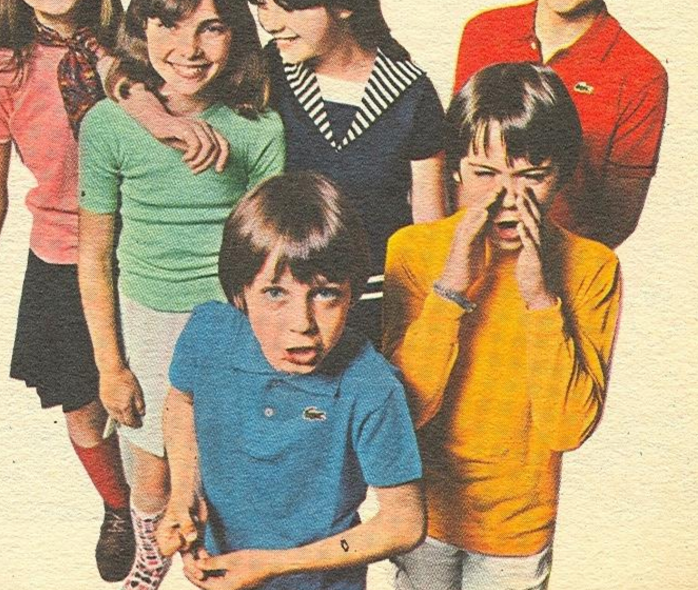
Nous avons demandé à des jeunes de nous aider à créer le SLURP. Ce sont eux qui ont choisi ses couleurs. Ce qu'ils en disent ? "slurperbe". Mais si vous n'aimiez pas le SLURP (sait-on jamais ?), nous pouvons vous proposer un stylo à plume "classique", le Reynolds Pen non transparent (5,25 F), ou l'un de nos 6 stylos à bille, dont le fameux "Troizair" ou notre Reynolds Pointe-Nylon (1 F).



BILLE, PLUME ou POINTE



C'EST L'ECRITURE.



PUBLI-SERVICE 69/301/47

PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU















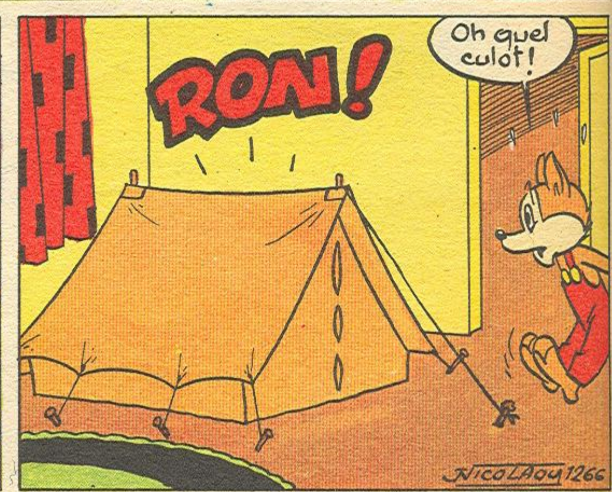












De vous à nous — de nous à vous

(Suite de la page 2.)

Nadine PHILIPPINI, à Menton :

« ...Mes héros préférés sont les pionniers de l'Espérance. Mais pourquoi finissent-ils toujours par triompher ? »

La merveilleuse aventure de l'espace est une suite d'échecs et de victoires de l'homme. Aujourd'hui l'homme a marché sur la lune, mais combien a-t-il fallu de satellites perdus, de fausses routes et même de morts de valeureux cosmonautes... Mais, malgré cela, l'homme est vainqueur... comme le sont encore les pionniers de l'Espérance de l'an 2069 !

Roland NEY, à Saint-Étienne : « ...J'espère que Jeannot sera tranquille pendant l'été ! »

Pour Corinne, il n'y a pas de saison !

Armand GODARD, à Toulouse : « ...J'ai quatorze ans et je lis « PIF » depuis trois ans. Je trouve le nouveau « PIF » vraiment formidable. J'aimerais savoir quel est l'âge moyen de tes lecteurs ? »

Il n'y a pas d'âge pour être lecteur de « PIF ». La benjamine (à notre connaissance) s'appelle Sylvie et elle a trois ans et demi ; et l'aîné (toujours à notre connaissance) c'est M. VILLOT de Paris qui, à quatre-vingt-treize ans, se passionne toujours pour nos héros. Et peut-être connaissez-vous d'autres records ?

Michel MATTEI, à Bastia : « ...Chaque semaine le gadget de « PIF » me soulève de joie. Je félicite les inventeurs de ces gadgets. Existe-t-il d'autres journaux qui offrent chaque semaine un gadget ? »

Non ! « PIF » est le premier journal au monde qui offre chaque semaine un gadget. C'est tout à notre honneur et tout à votre plaisir.

Nous remercions également Pierre-Henry GALOPIN, à Versailles; Philippe PETITJEAN, à Paris-XVI; Christiane HERVET, à Saint-Maur; Michel BARGUE, à Limoges; Lydie JOUANNOT, à Dugny; Béatrice BONNET, à Banalec; Mauricette LELONG, à Equeurdreville de leur lettre.

Écrivez-nous à « PIF »
« DE VOUS A NOUS »,
126, rue La Fayette.
B.P. 77 X - PARIS-X

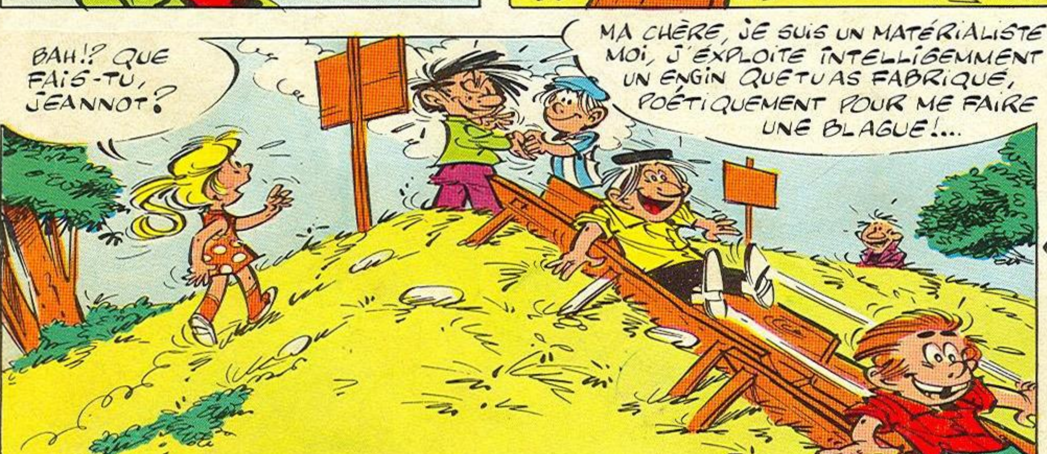


Les Jeudis de Corinne et Jeannot

PAR TABARY.







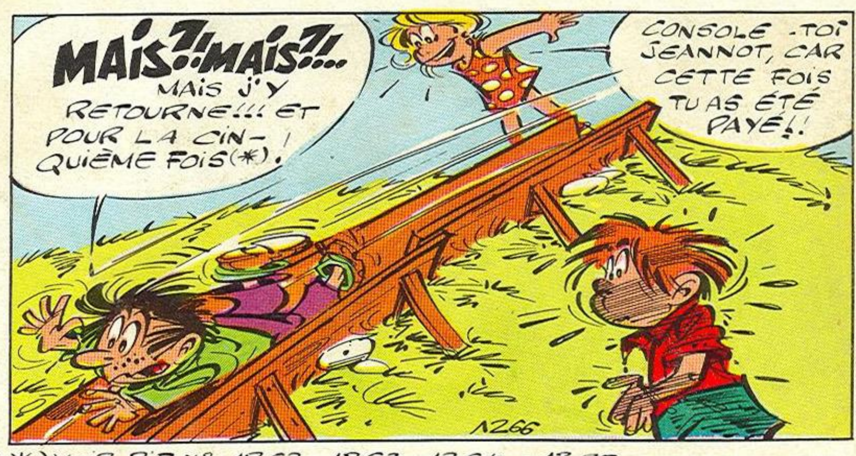






TABARY 69.





(*) VOIR PIF Nº 1262-1263-1264-1265-

Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU – 407-9-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi nº 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : Septembre 1969